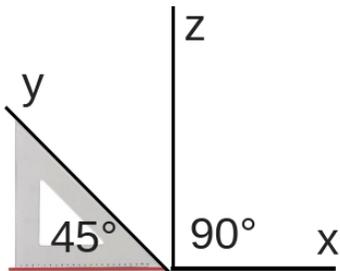
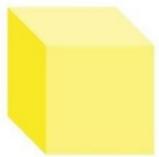


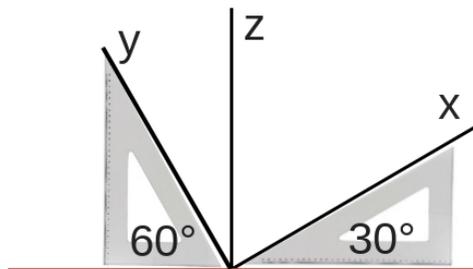
## ASSONOMETRIA ISOMETRICA

Visione più simile a quella dell'**occhio umano**



## ASSONOMETRIA CAVALIERA

**Visione frontale**  
si usa quando voglio mettere in risalto il prospetto, che resta inalterato  
**NB: dimezzare le dimensioni su y!**



## ASSONOMETRIA MONOMETRICA

**Visione dall'alto**  
Si usa quando voglio mettere in risalto la pianta, che resta inalterata