

## Città Romane

- pianta a scacchiera
- angoli retti e isolati quadrangolari



## Borghi Medievali

- zone collinari
- vie che seguono la morfologia del terreno
- strade tortuose e spesso molto strette



# Le città viste dall'alto

tecnologia due punto zero



## Città moderna

- forte aumento della popolazione
- presenza di edifici produttivi
- degrado delle condizioni sanitarie



- nuove infrastrutture (acquedotti, fognature...)
- progettazione e pianificazione dello spazio urbano



## Città Rinascimentali

- ordine e razionalità
- strade radiali da un nucleo centrale

