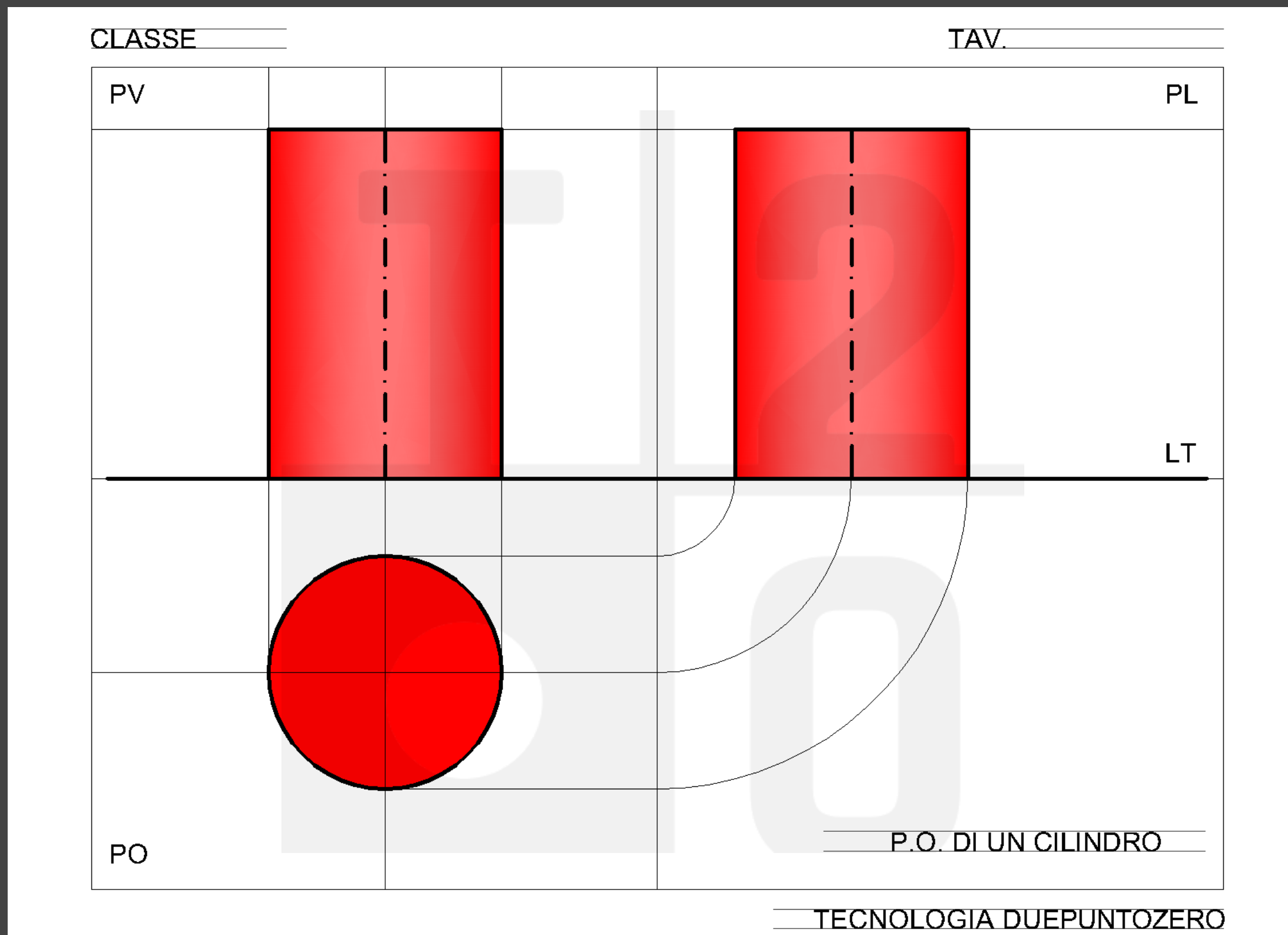


# PROIEZIONE ORTOGONALE DI UN CILINDRO CON BASE POGGIATA SUL PO

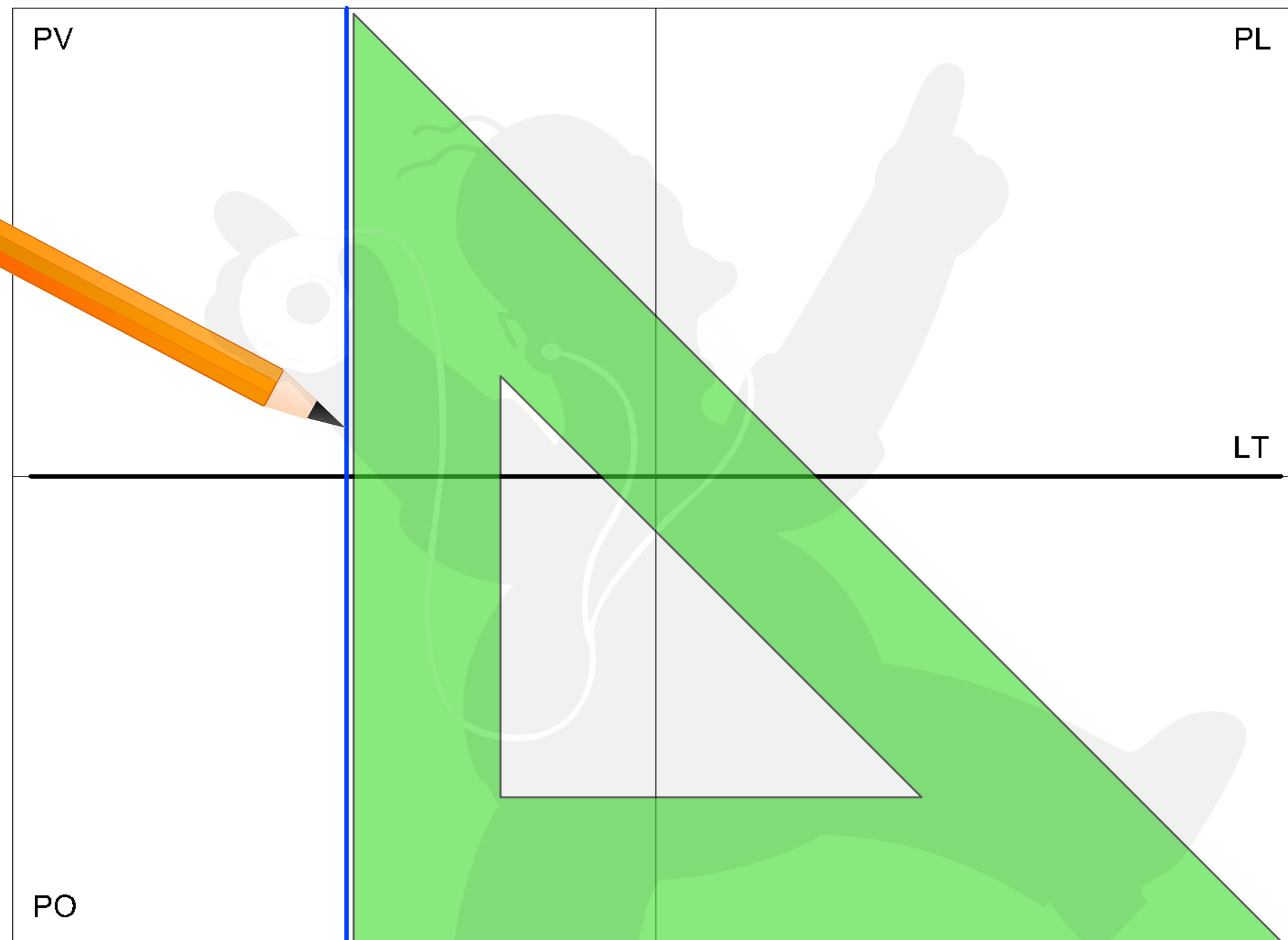


# #PASSOPASSO



CLASSE \_\_\_\_\_

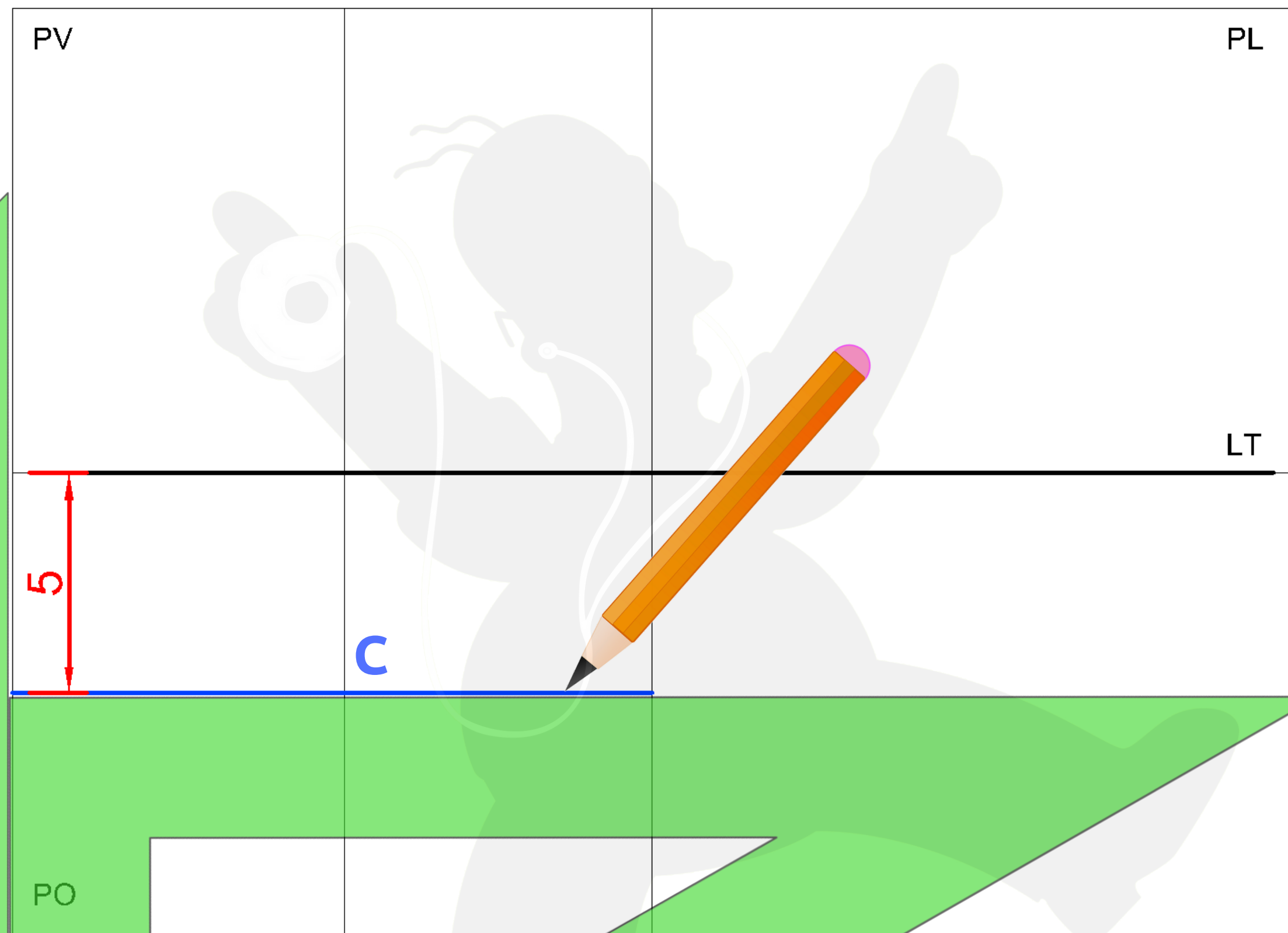
TAV. \_\_\_\_\_



TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Inizia con la **vista dall'alto**. Traccia una **linea verticale** distante **7 cm** dall'asse di simmetria del foglio

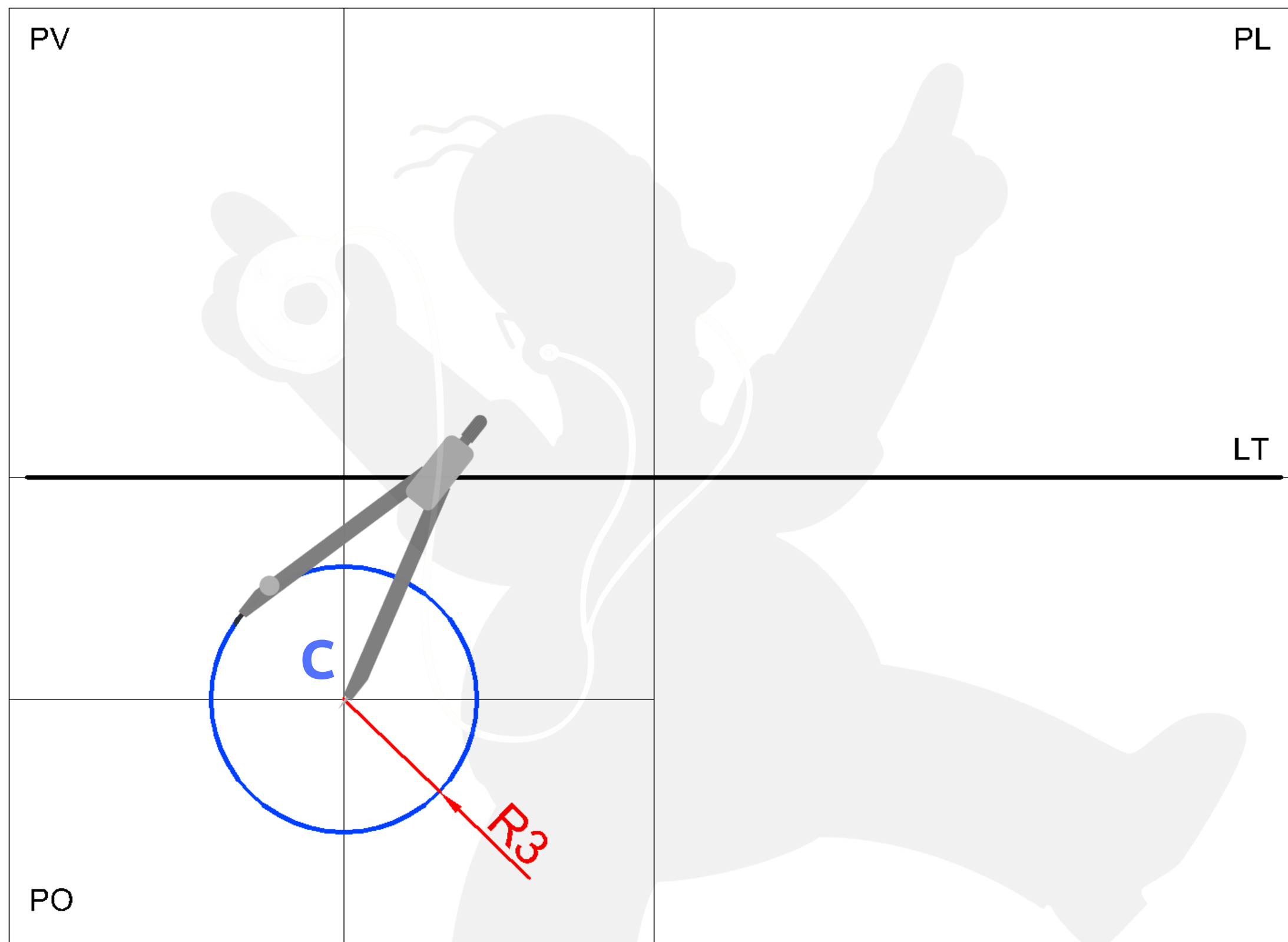




Traccia una **linea orizzontale** distante **5 cm** dalla linea di terra per trovare il **centro C** della base del cilindro

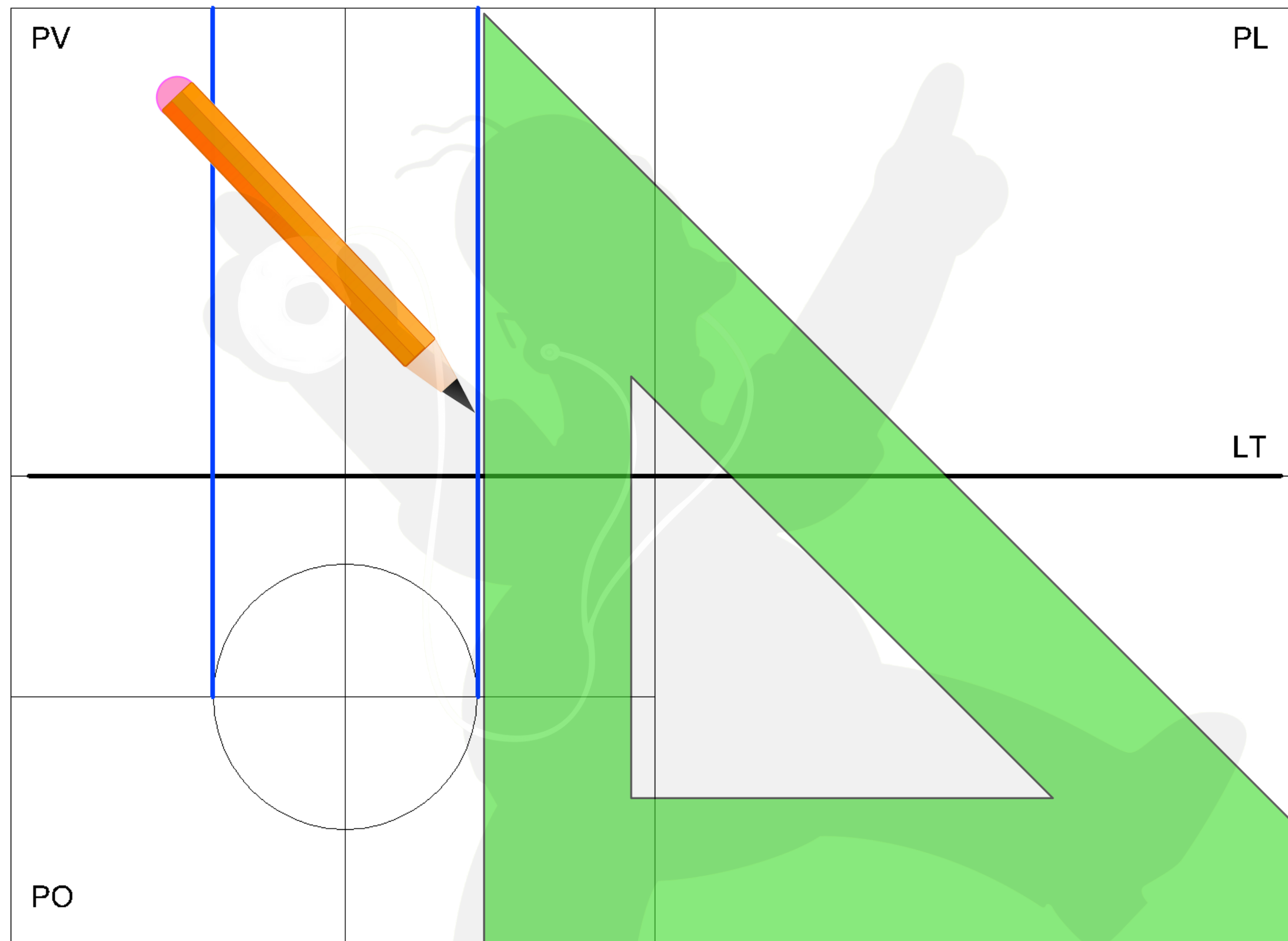
CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_



TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

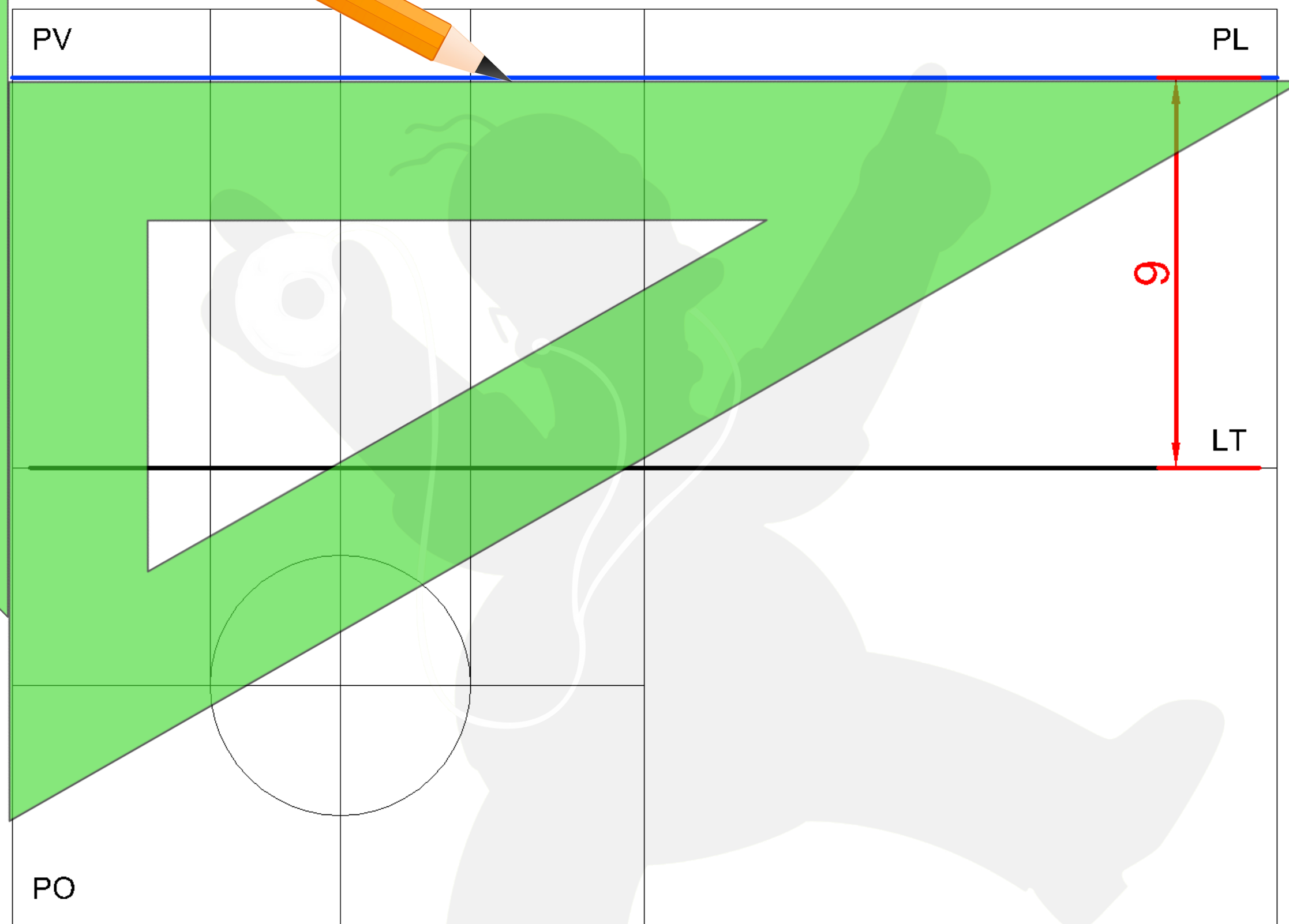
Con centro in C  
traccia una circonferenza di raggio 3 cm



**Traccia le linee di proiezione** per costruire  
la vista vista frontale

CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_



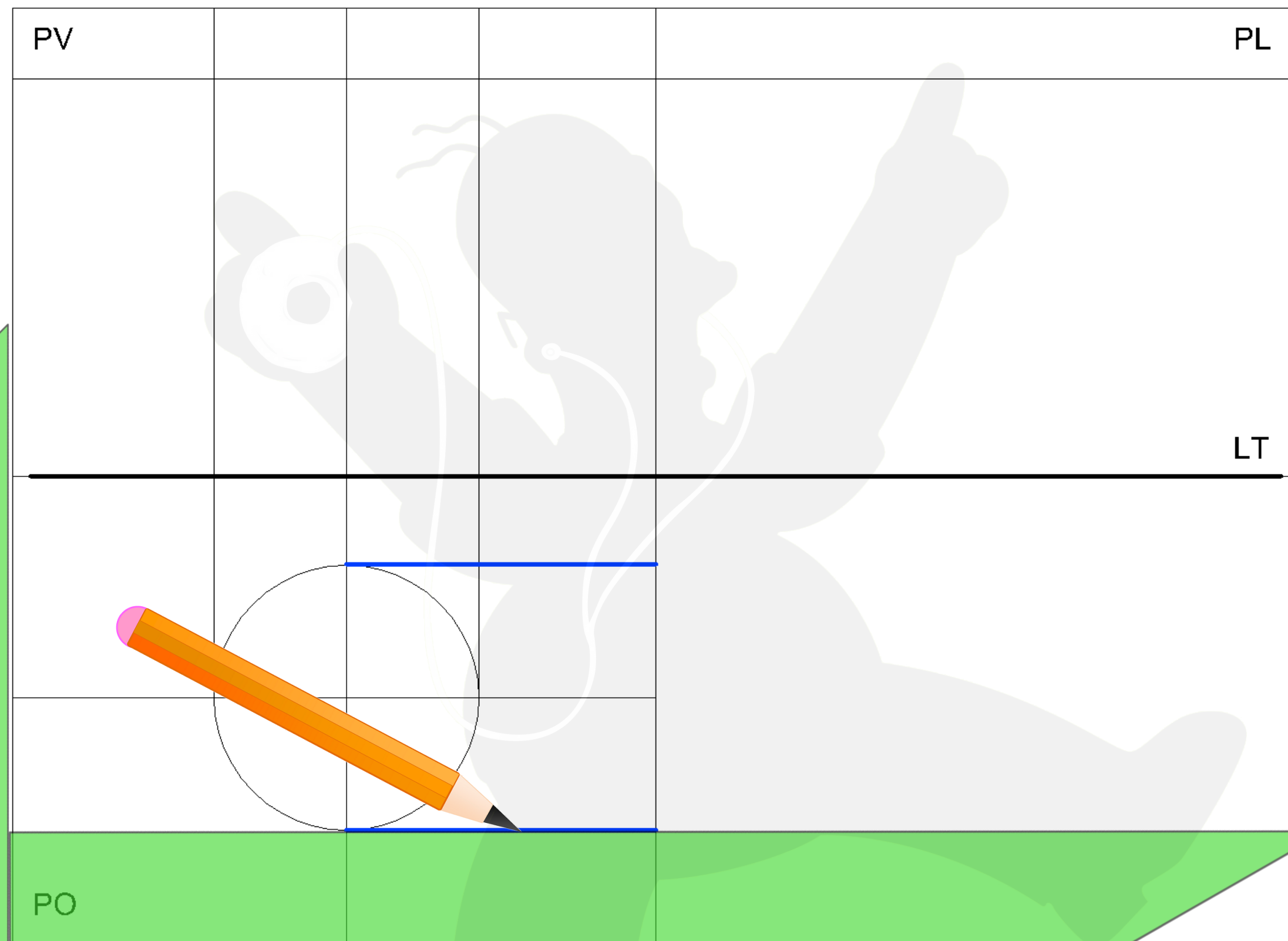
TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

5

Il cilindro è alto 9 cm: Traccia una **linea orizzontale** distante **9 cm** dalla linea di terra

CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_



LT

PL

PO

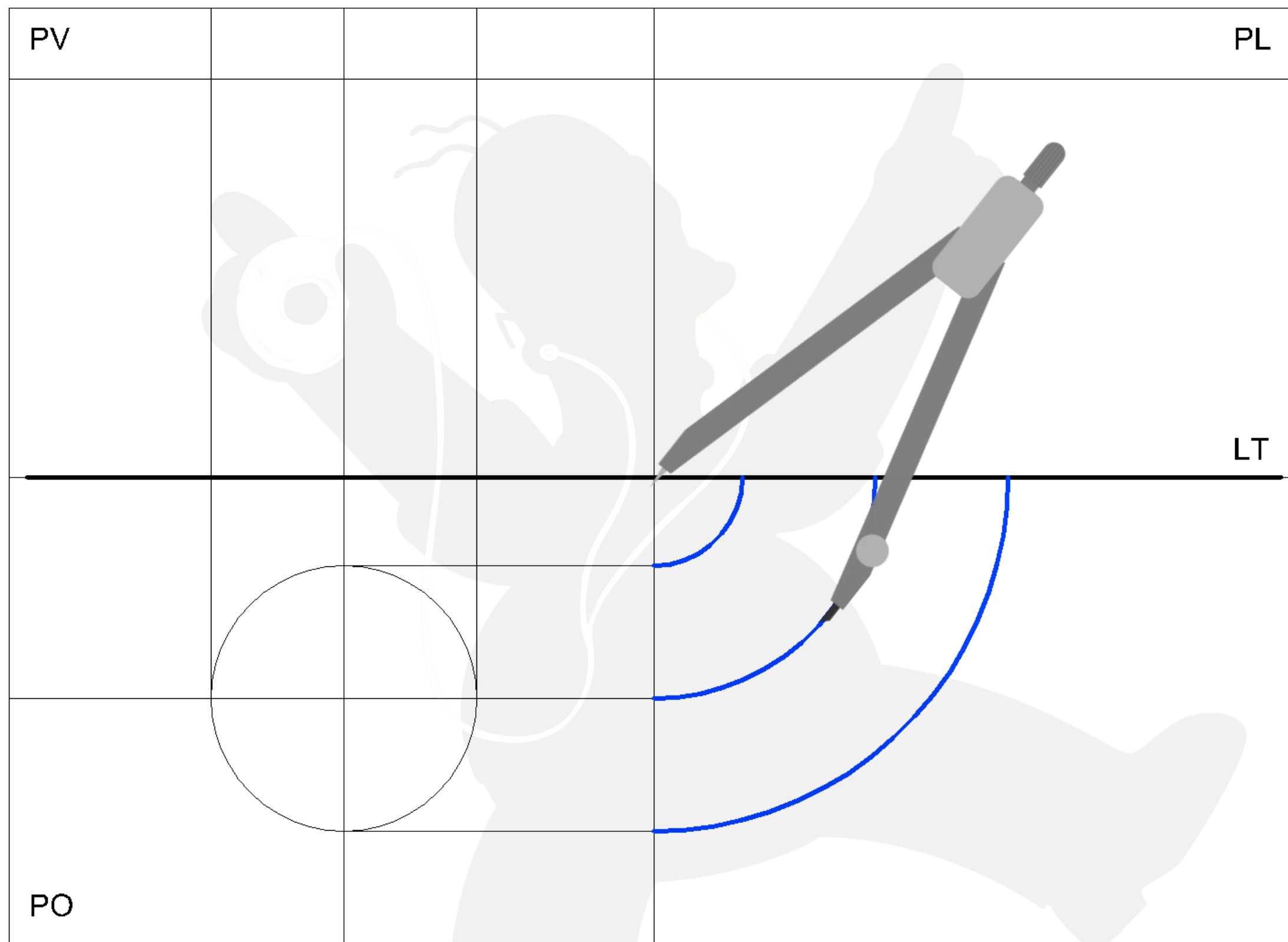
TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

**Traccia le linee di proiezione** per costruire  
la vista vista laterale



CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_



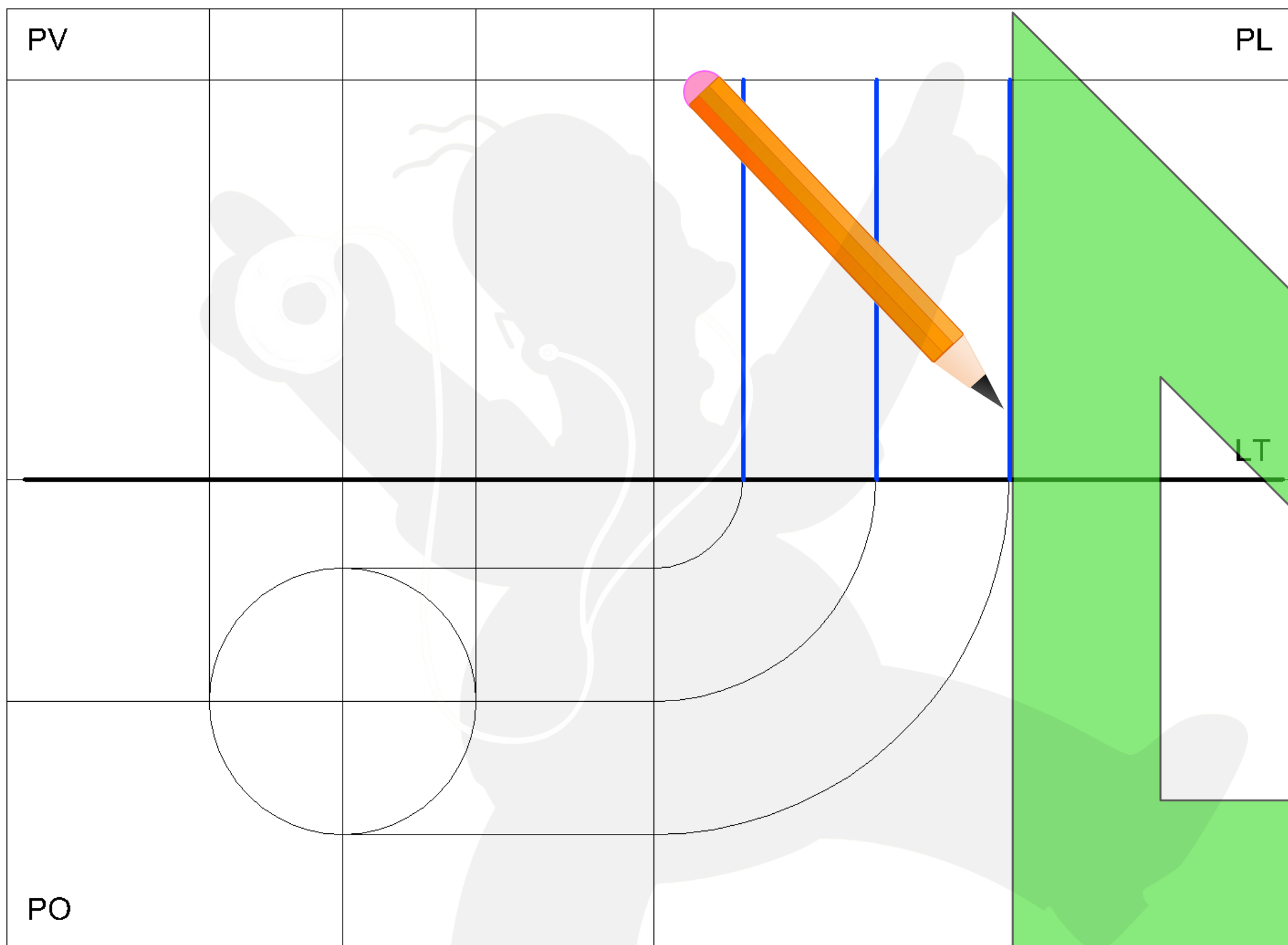
TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

**Ribalta le linee di proiezione**



CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_

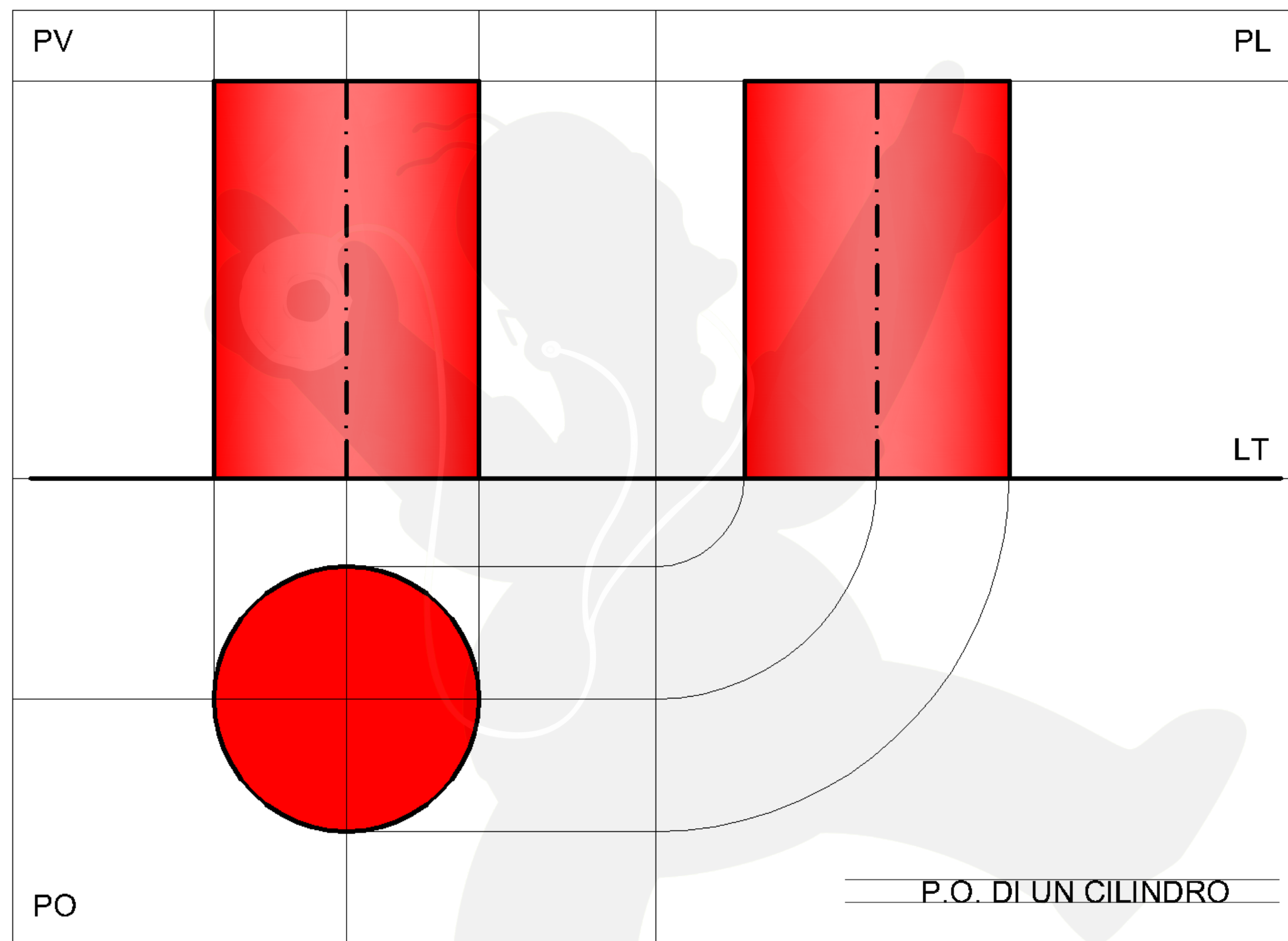


TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Disegna la **vista laterale** del cilindro

CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_



**Ripassa i contorni del cilindro** con linea continua, **l'asse tratto-punto** e **colora** cercando di dare **tridimensionalità** alla figura