

# LA ZUCCA DI HALLOWEEN

CLASSE 1Z \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_

ZUCCA DI HALLOWEEN

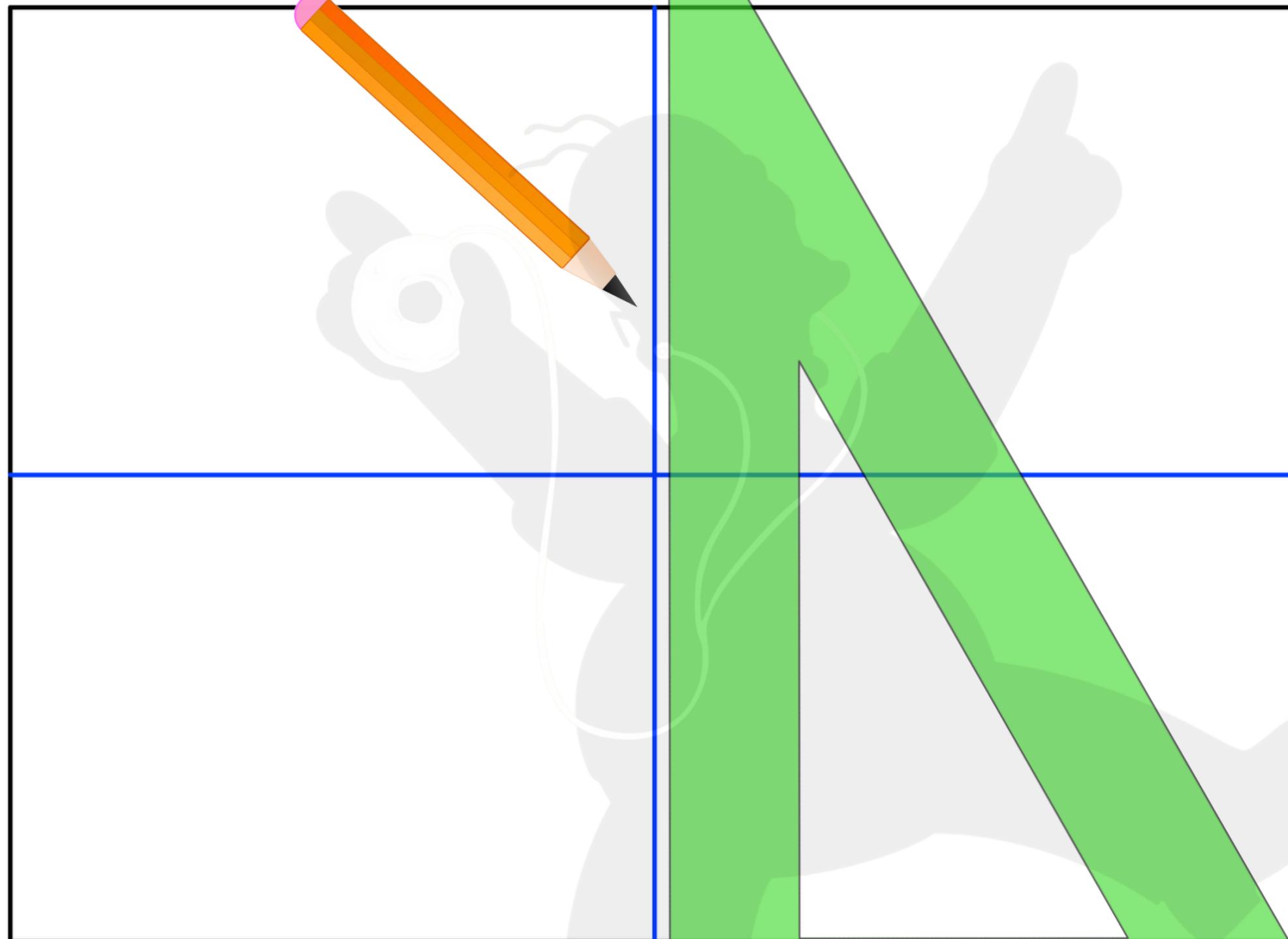


30/10/2016 \_\_\_\_\_

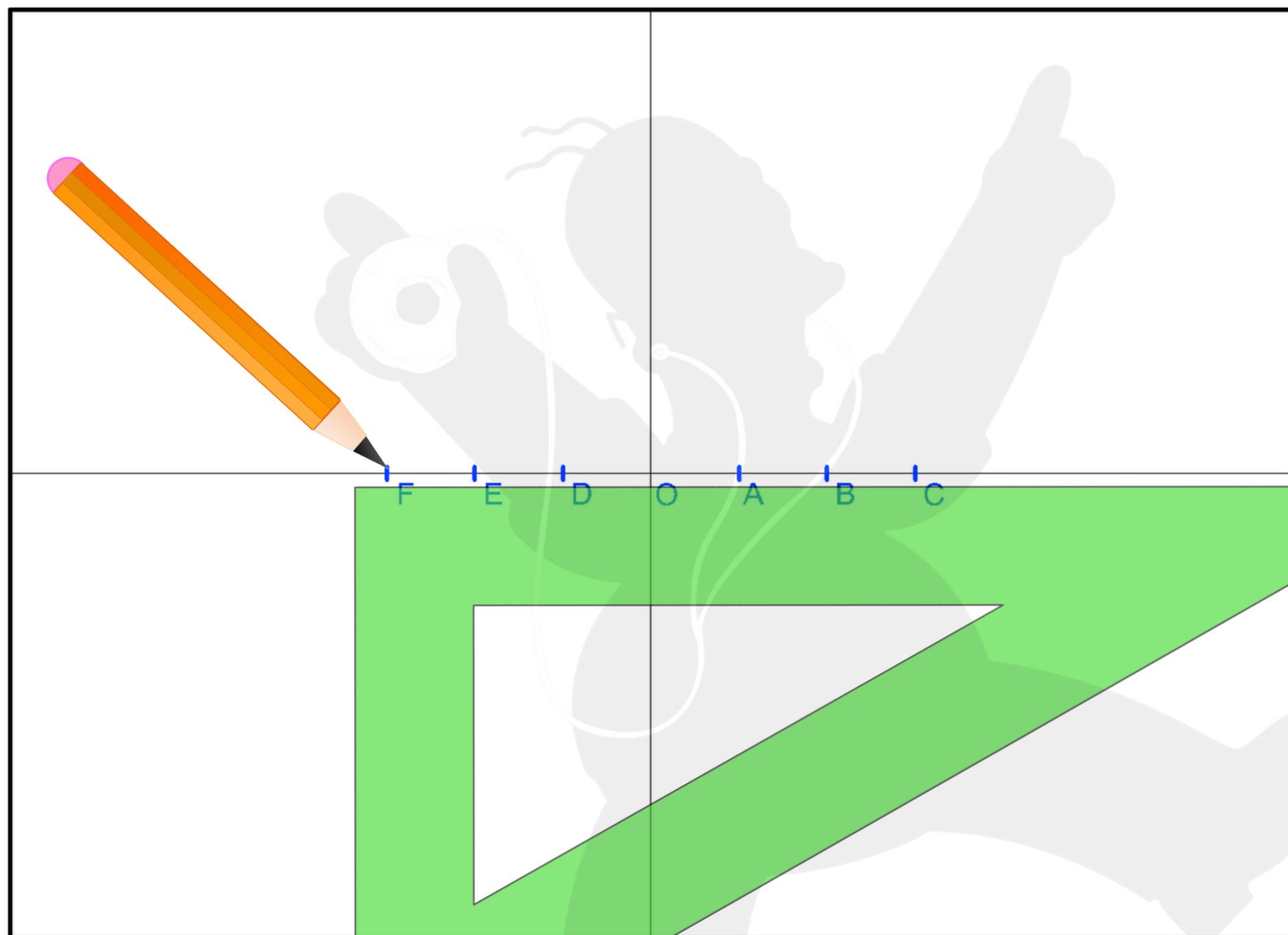
TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

# #PASSOPASSO

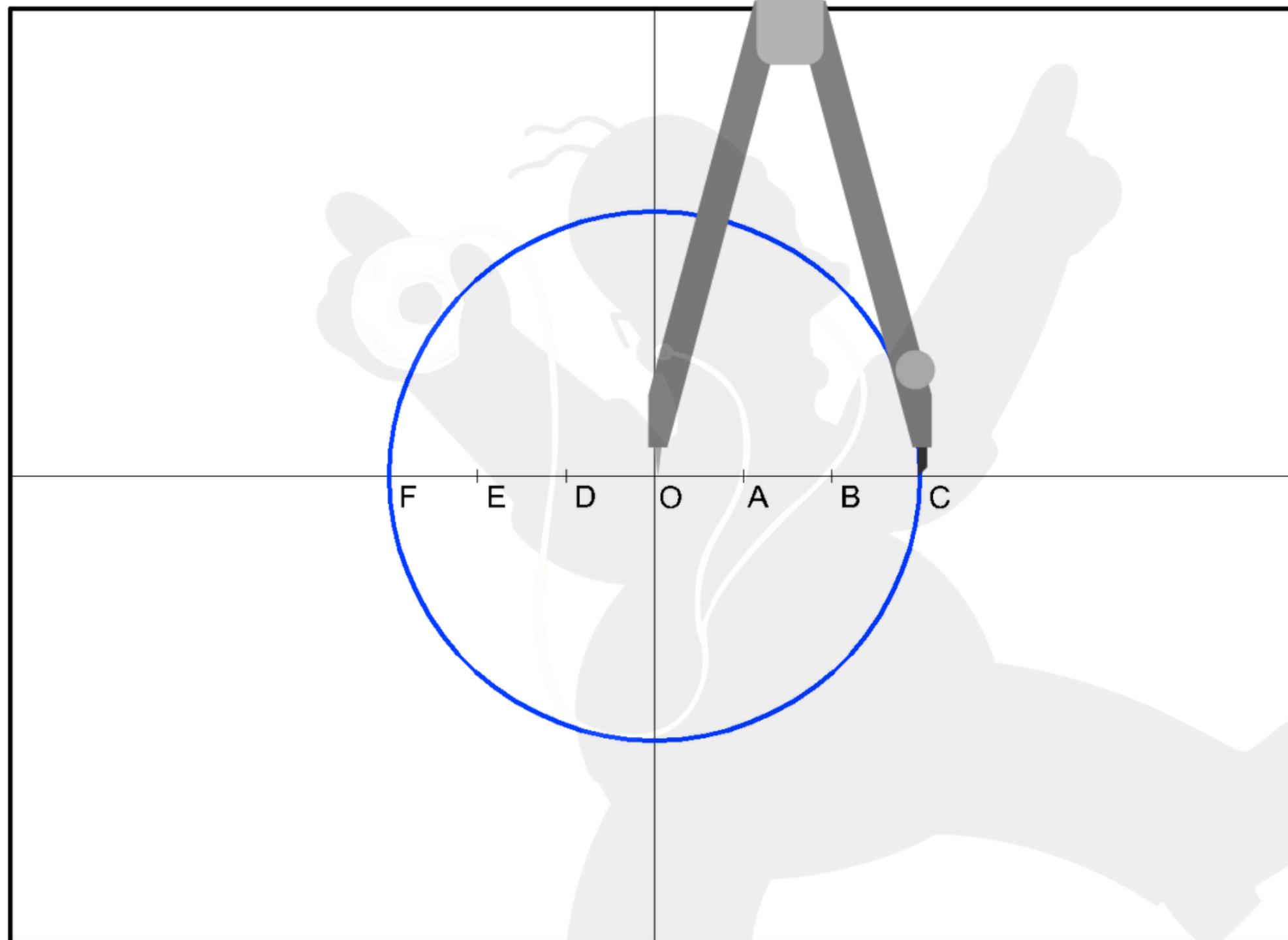




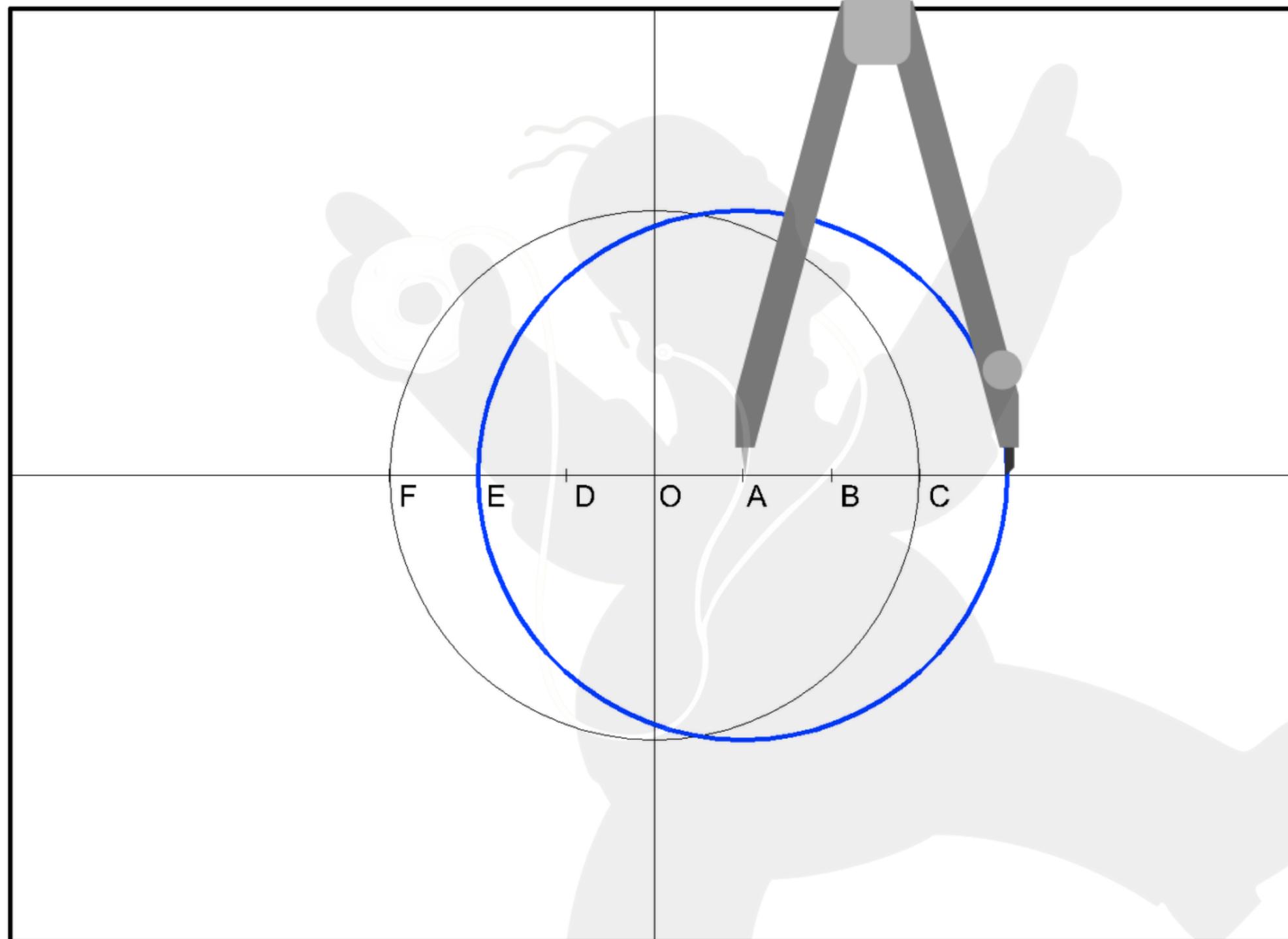
Traccia una **linea verticale e una linea orizzontale** che dividano a metà il foglio.



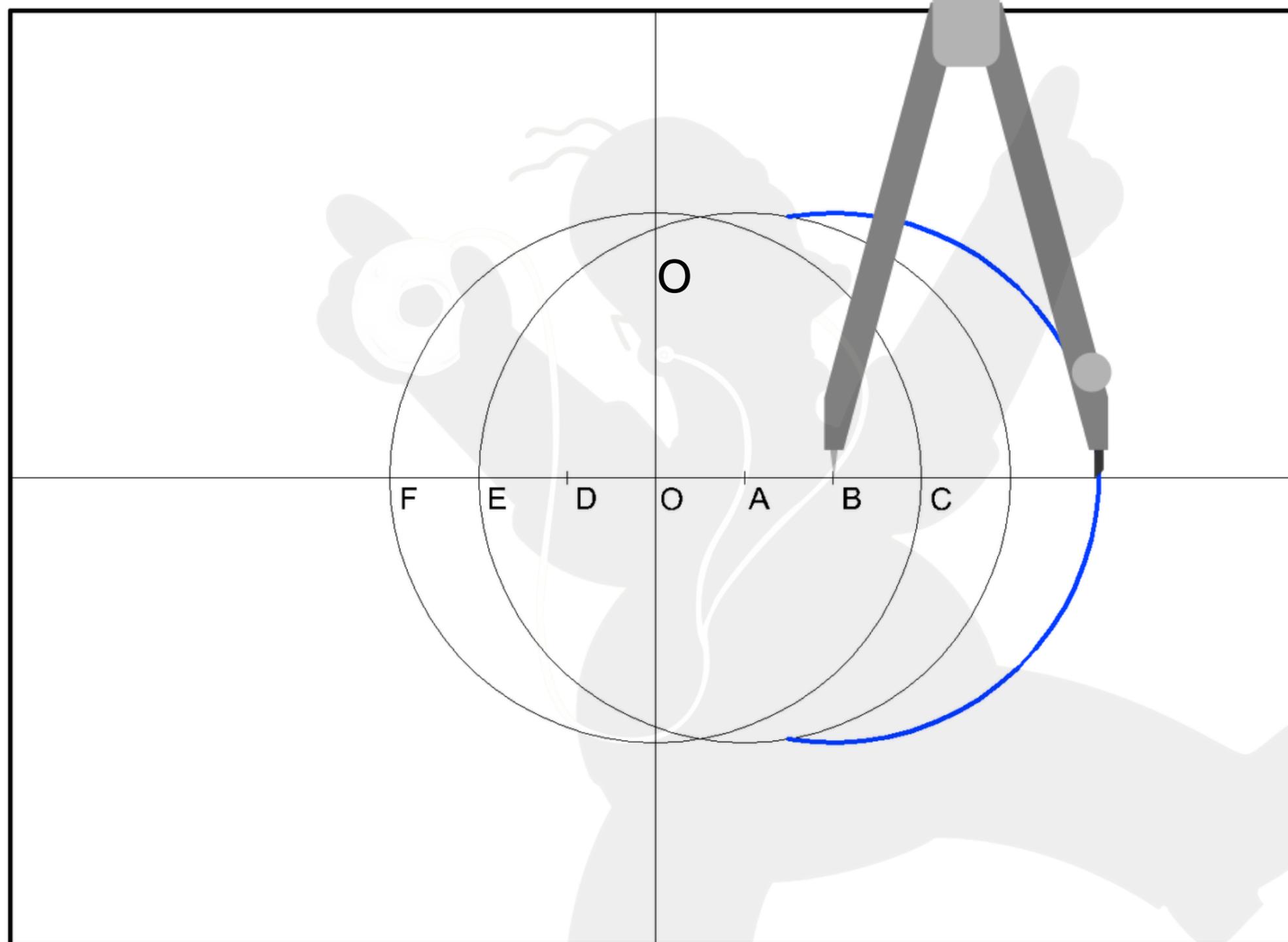
Segna sulla linea orizzontale **6 trattini leggeri**,  
**distanti 2 cm, 4 cm e 6 cm dal punto O**, e nominali come in figura



**Centra il compasso in O,**  
e traccia una circonferenza di **raggio 6 cm**



**Centra il compasso in A,**  
e traccia una circonferenza di **raggio 6 cm**

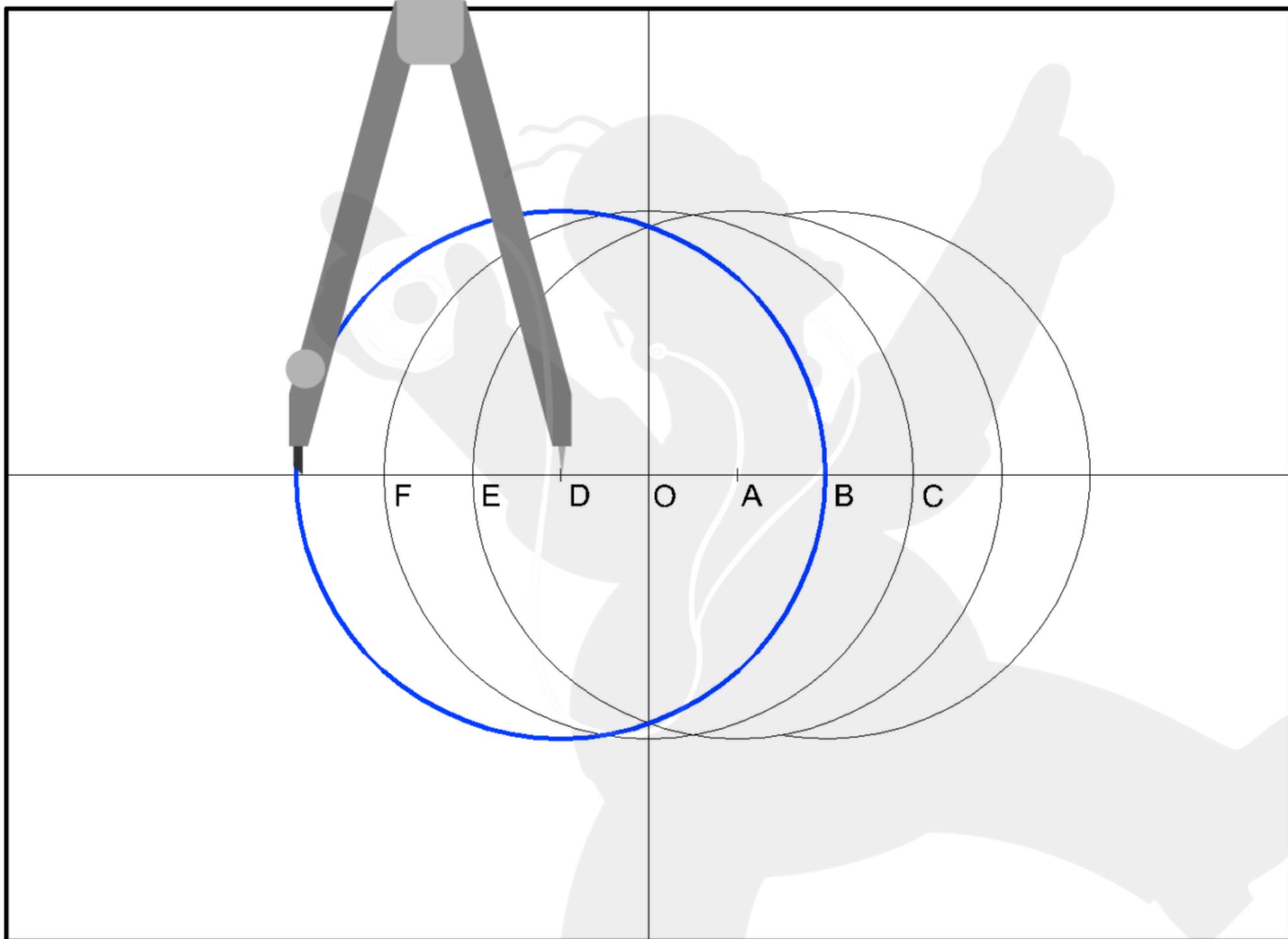


**Centra il compasso in B,**

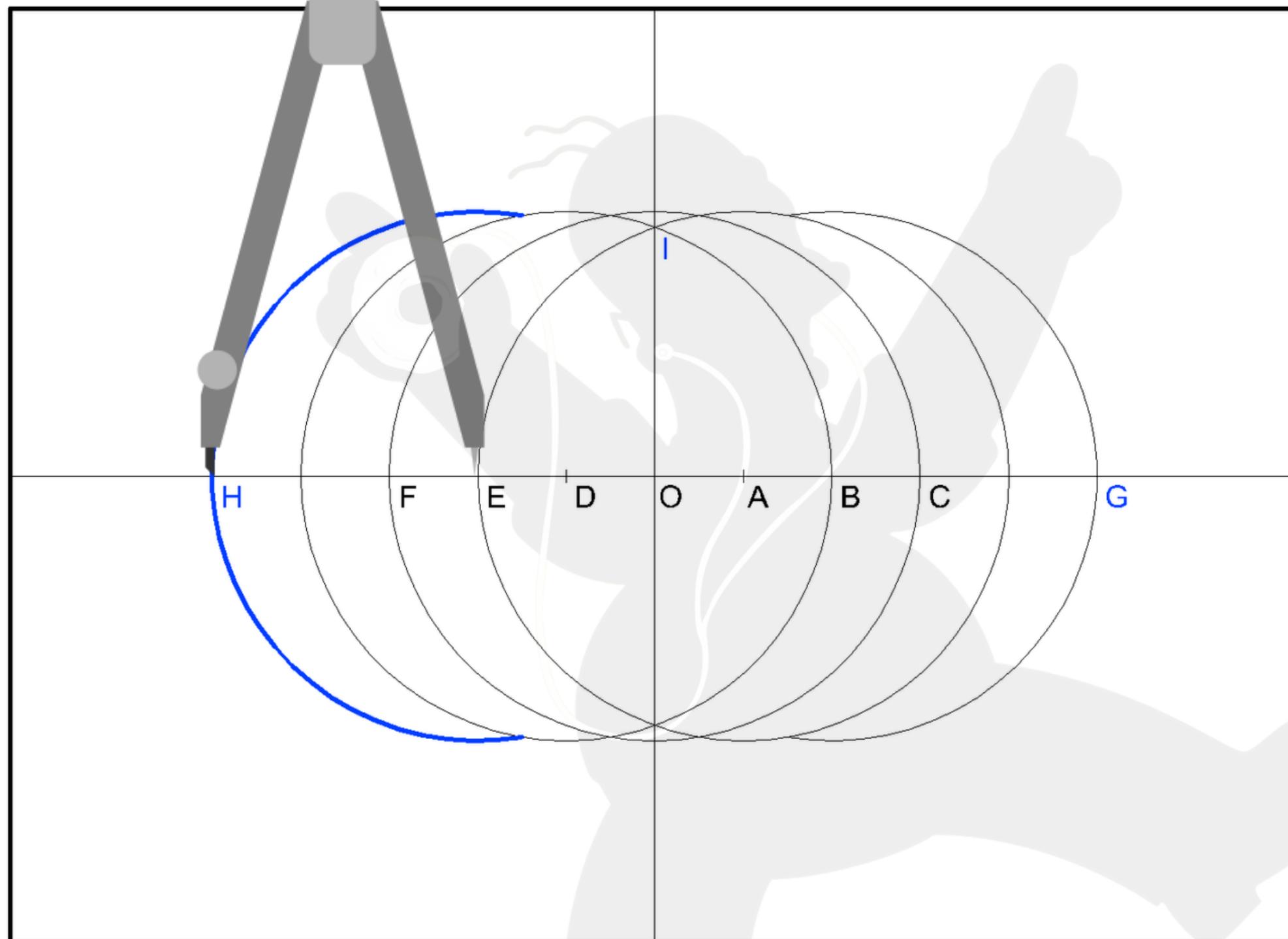
e traccia una circonferenza di **raggio 6 cm**

**ATTENZIONE!** traccia **solo l'arco di circonferenza** indicato in figura

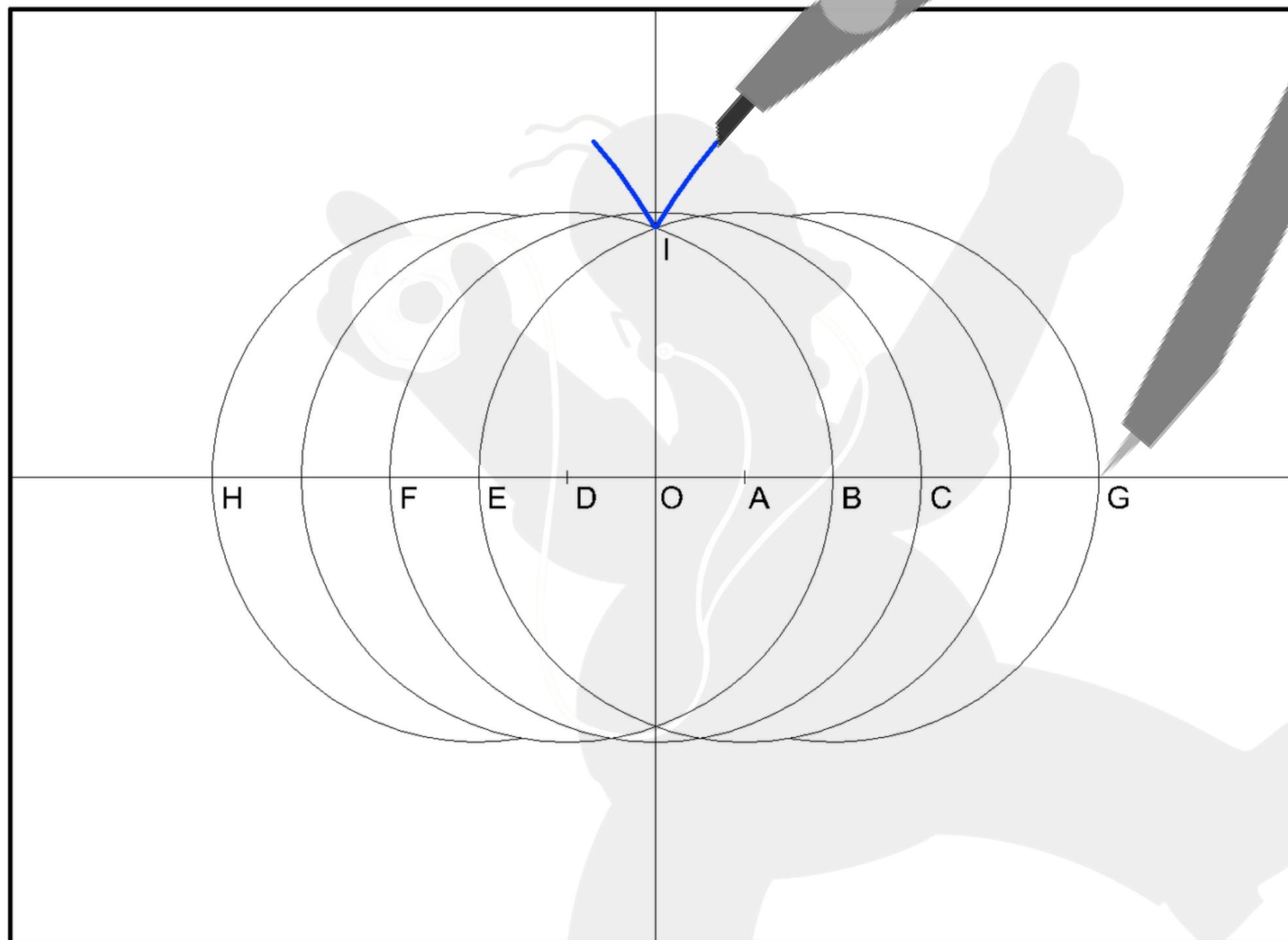




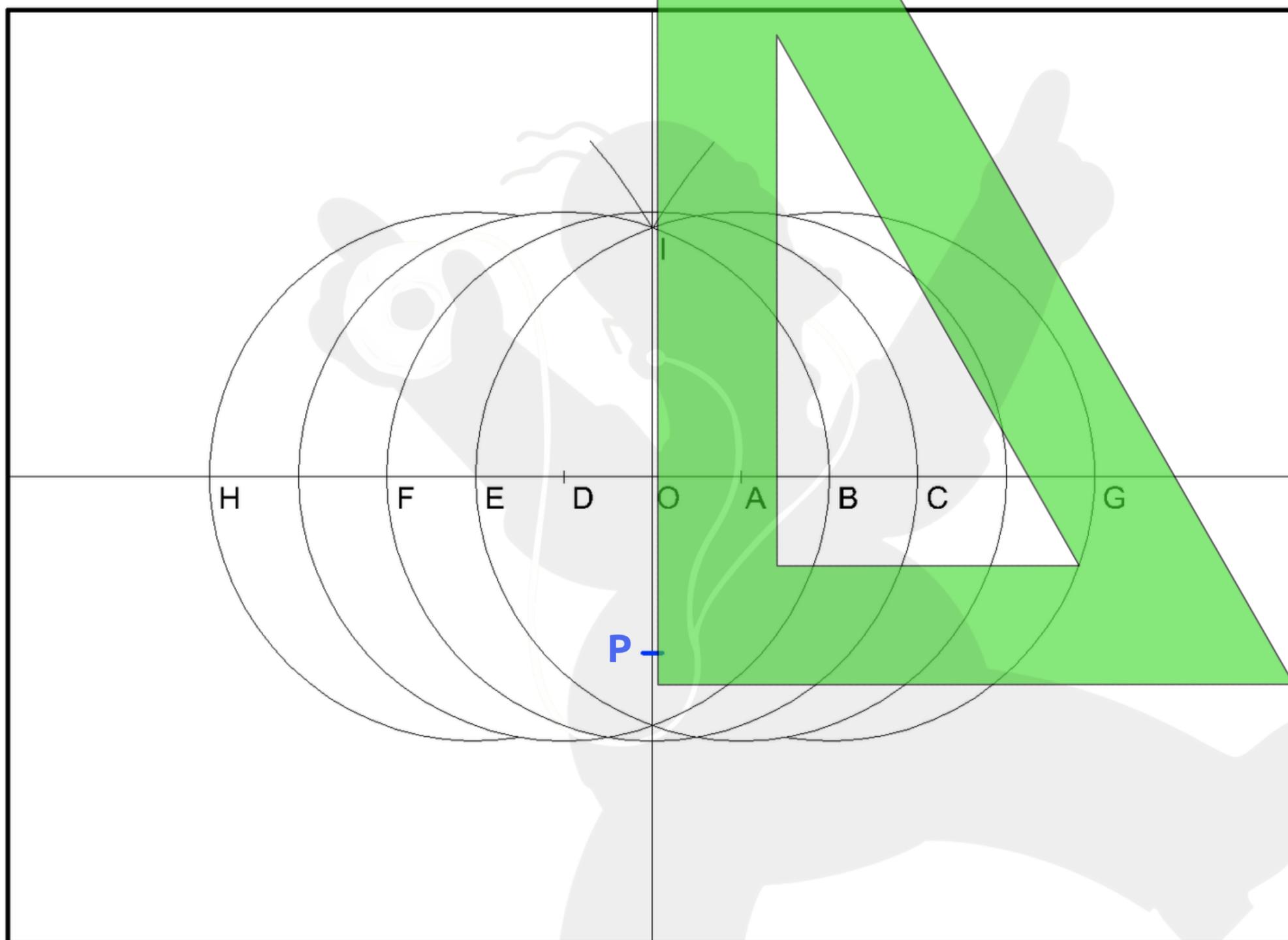
**Ripeti le stesse operazioni in modo speculare  
a sinistra della verticale**



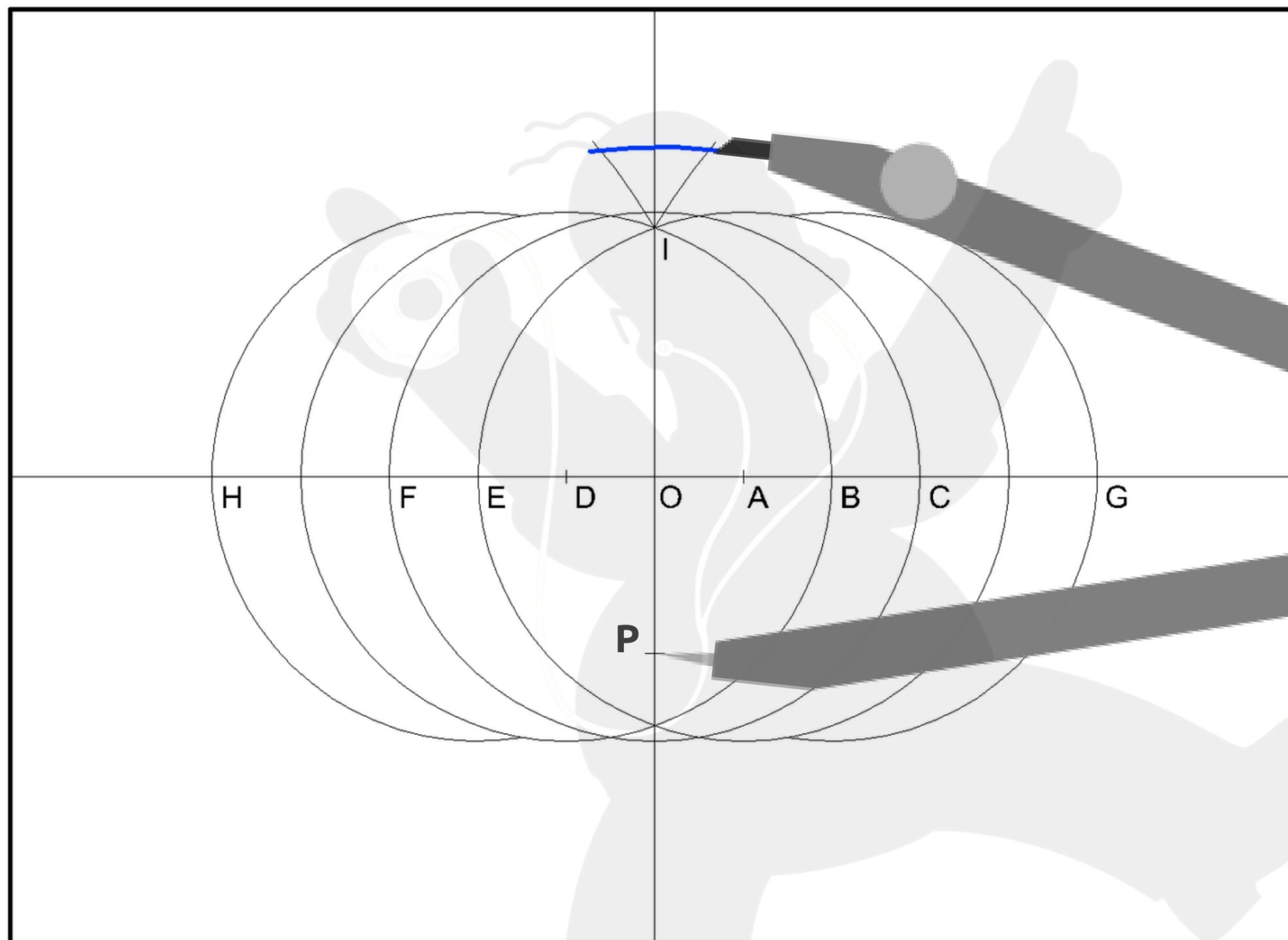
**Ripeti le stesse operazioni in modo speculare**  
a sinistra della verticale. Segna i **punti G, H, I** come in figura



**Con centro in G e apertura GI** traccia una circonferenza come in figura.  
Ripeti l'operazione con **centro in H, stessa apertura**

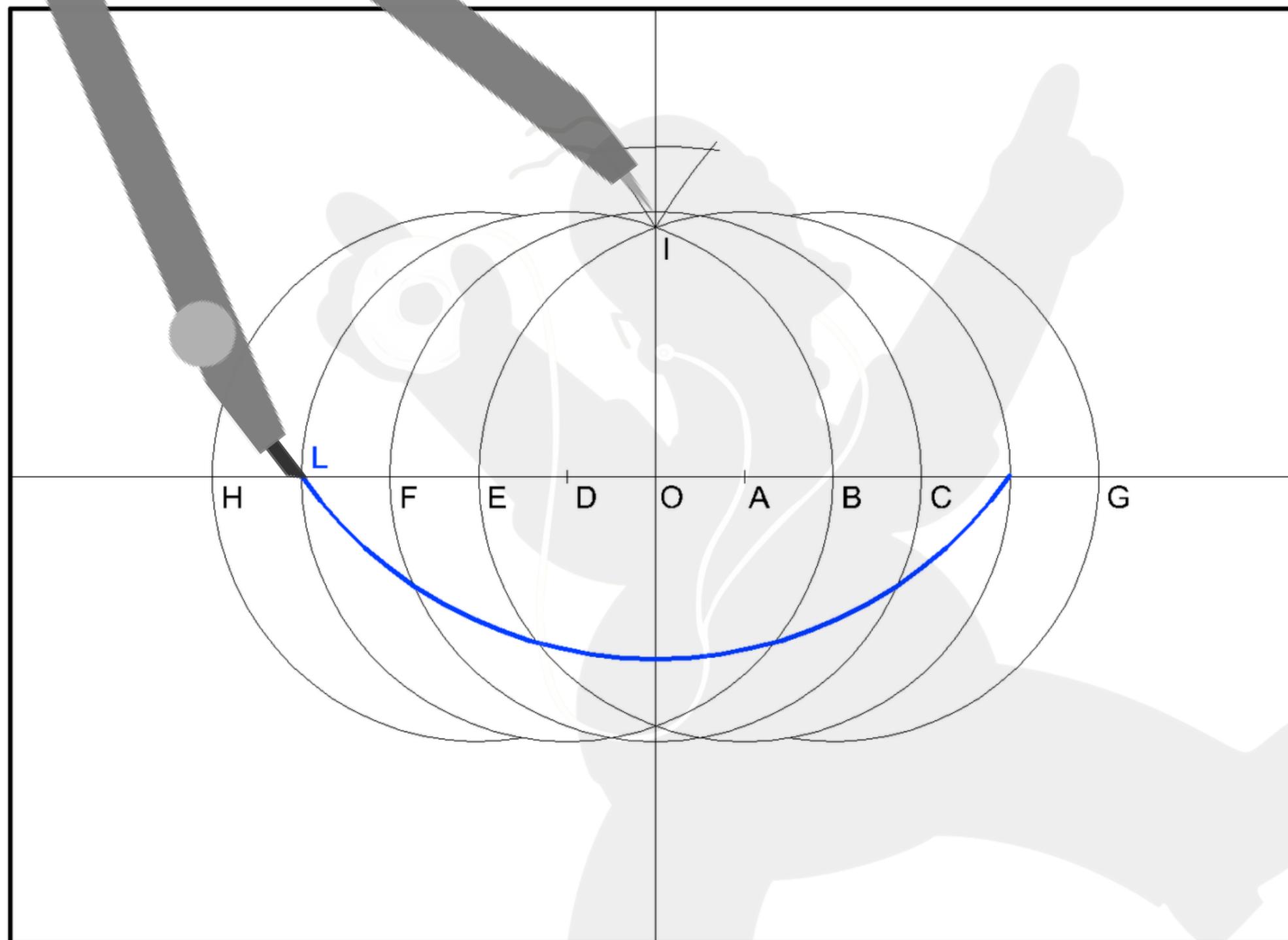


Segna sulla linea verticale 1 trattino leggero,  
**distante 4 cm dal punto O**

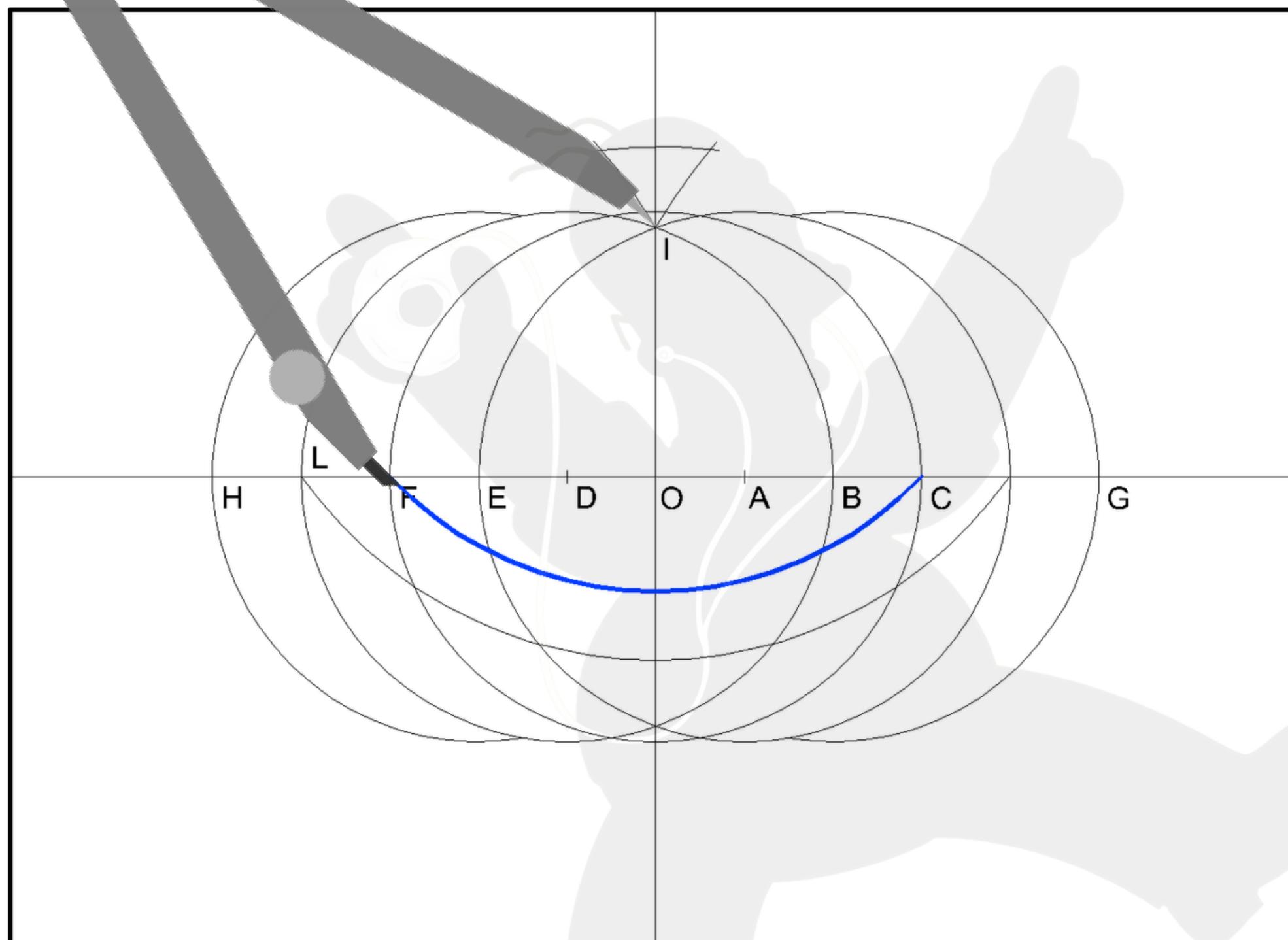


10

Con **centro in P e apertura uguale alla precedente (GI)**,  
traccia un archetto di circonferenza come in figura



Con **centro in I e apertura IL**,  
traccia un archetto di circonferenza come in figura

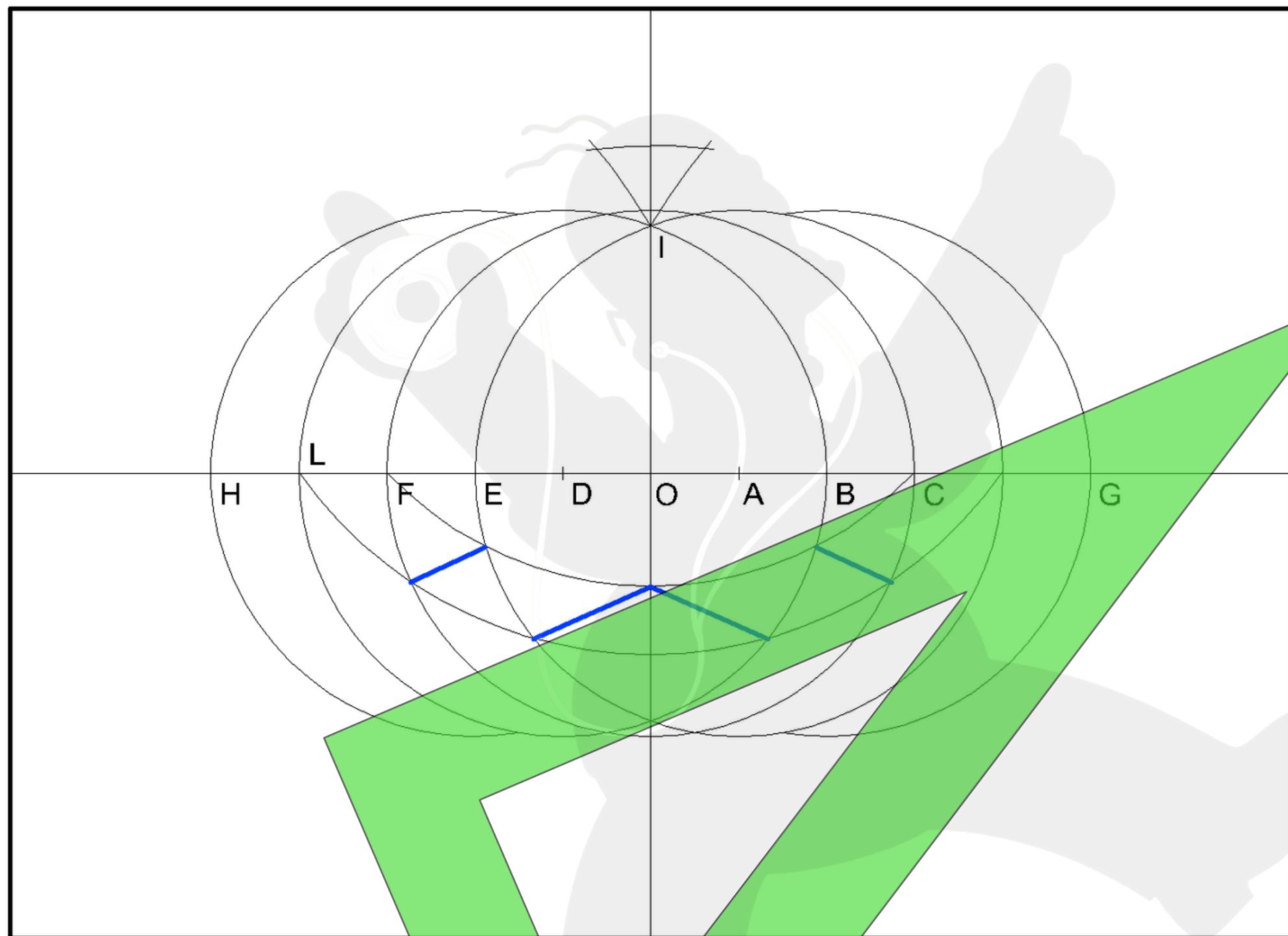


30/10/2016

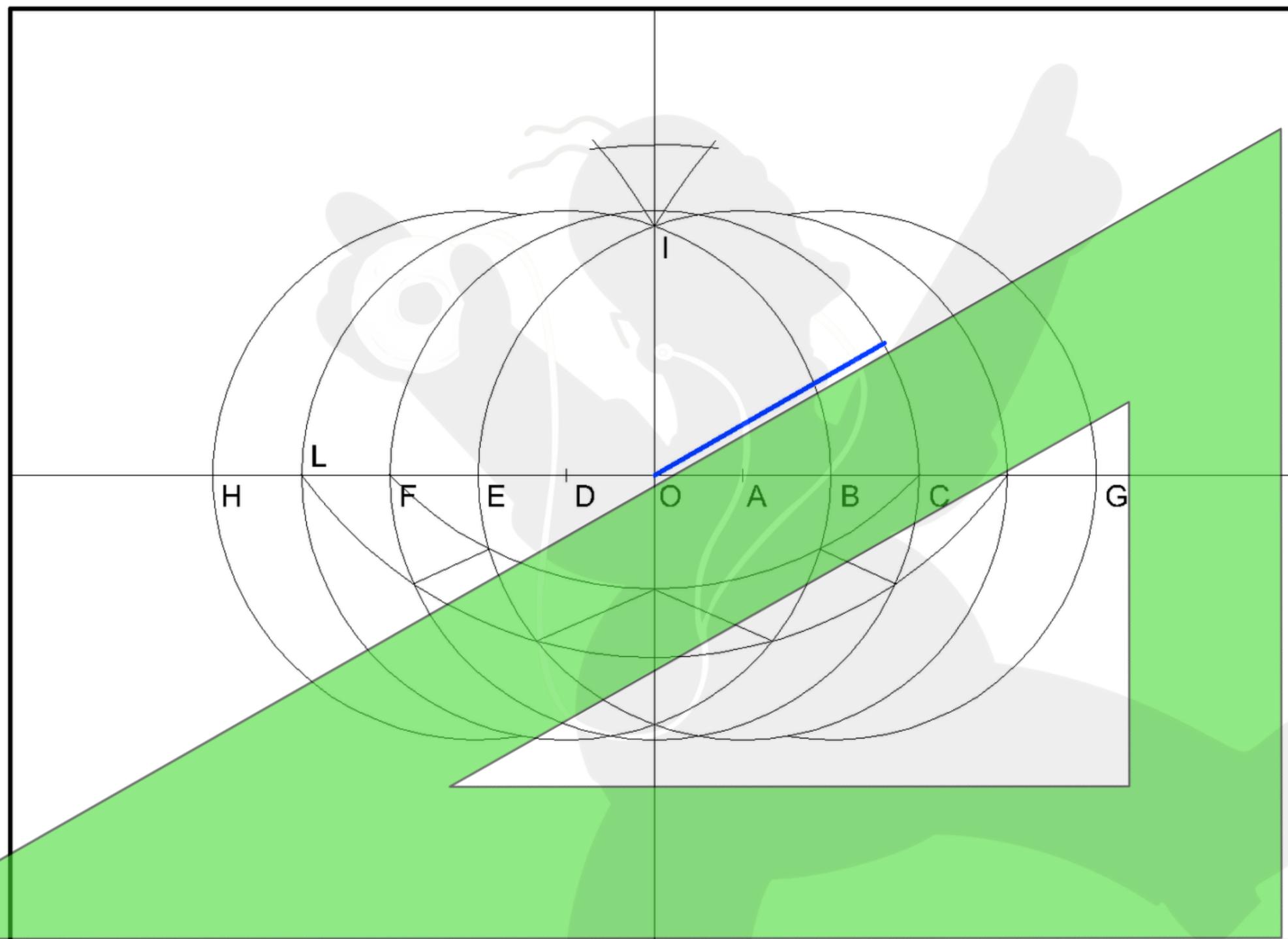
TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

12

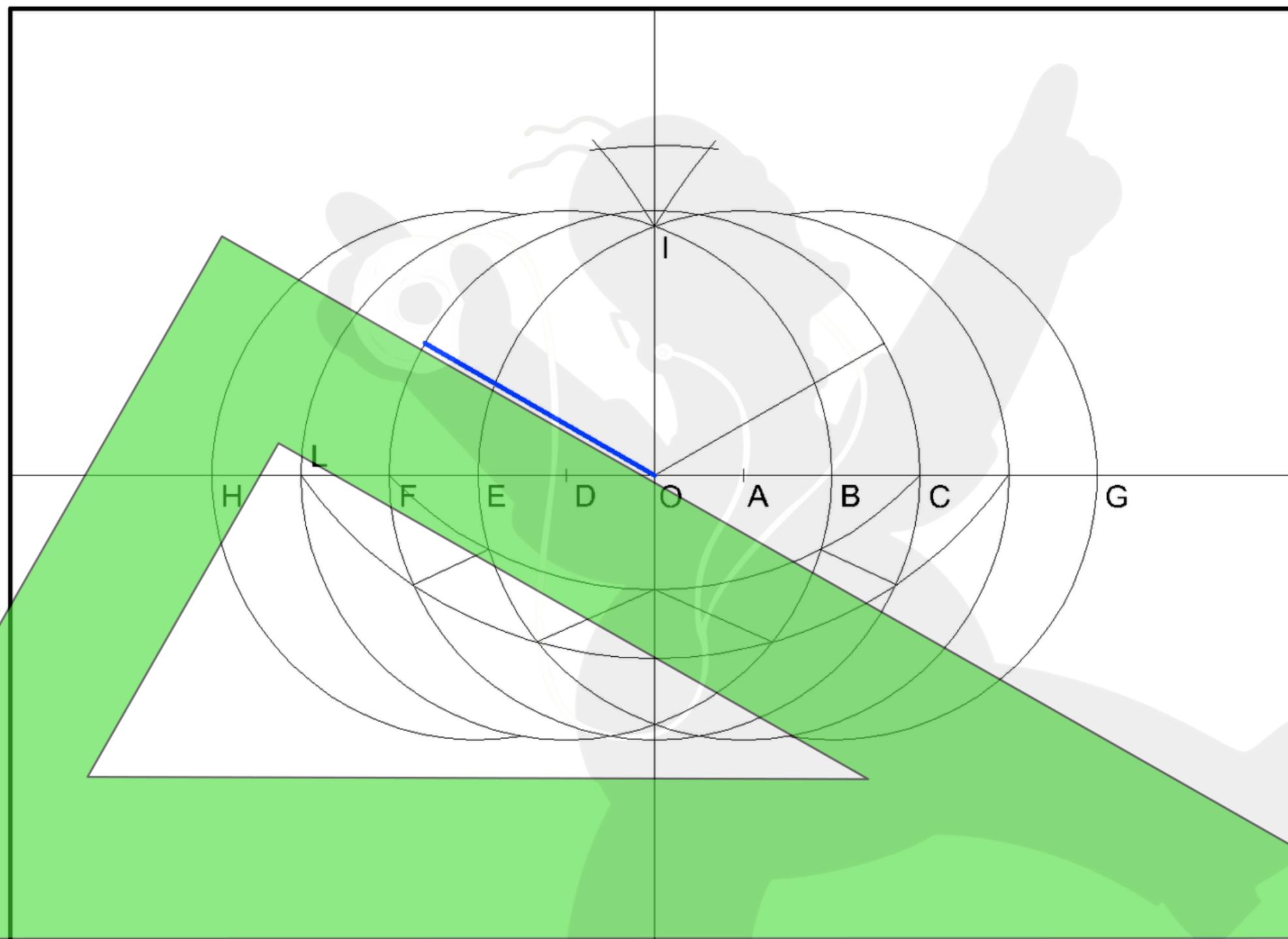
Con **centro in I e apertura IF**,  
traccia un archetto di circonferenza come in figura



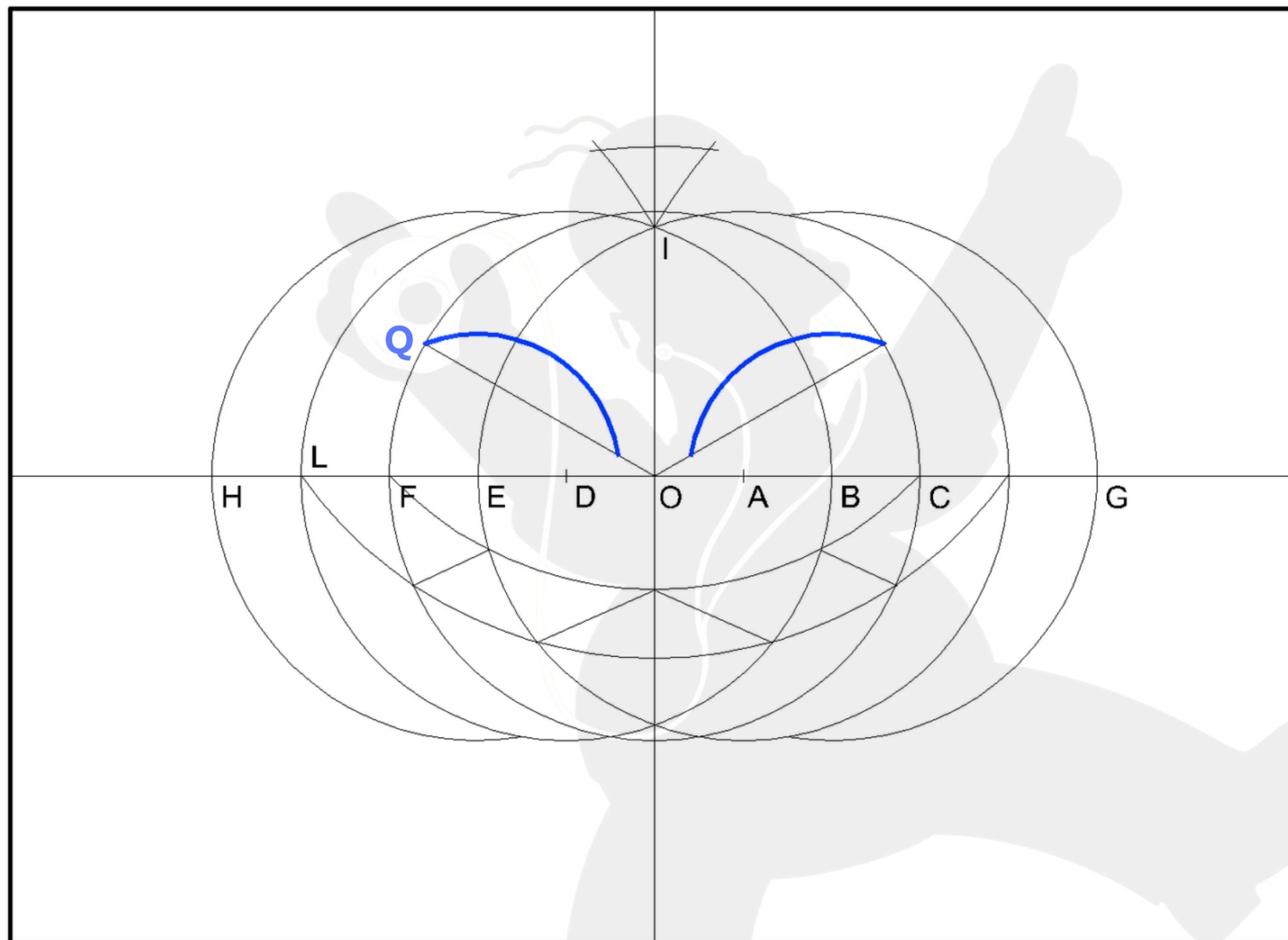
Usando la squadretta, **traccia i segmenti evidenziati in figura**



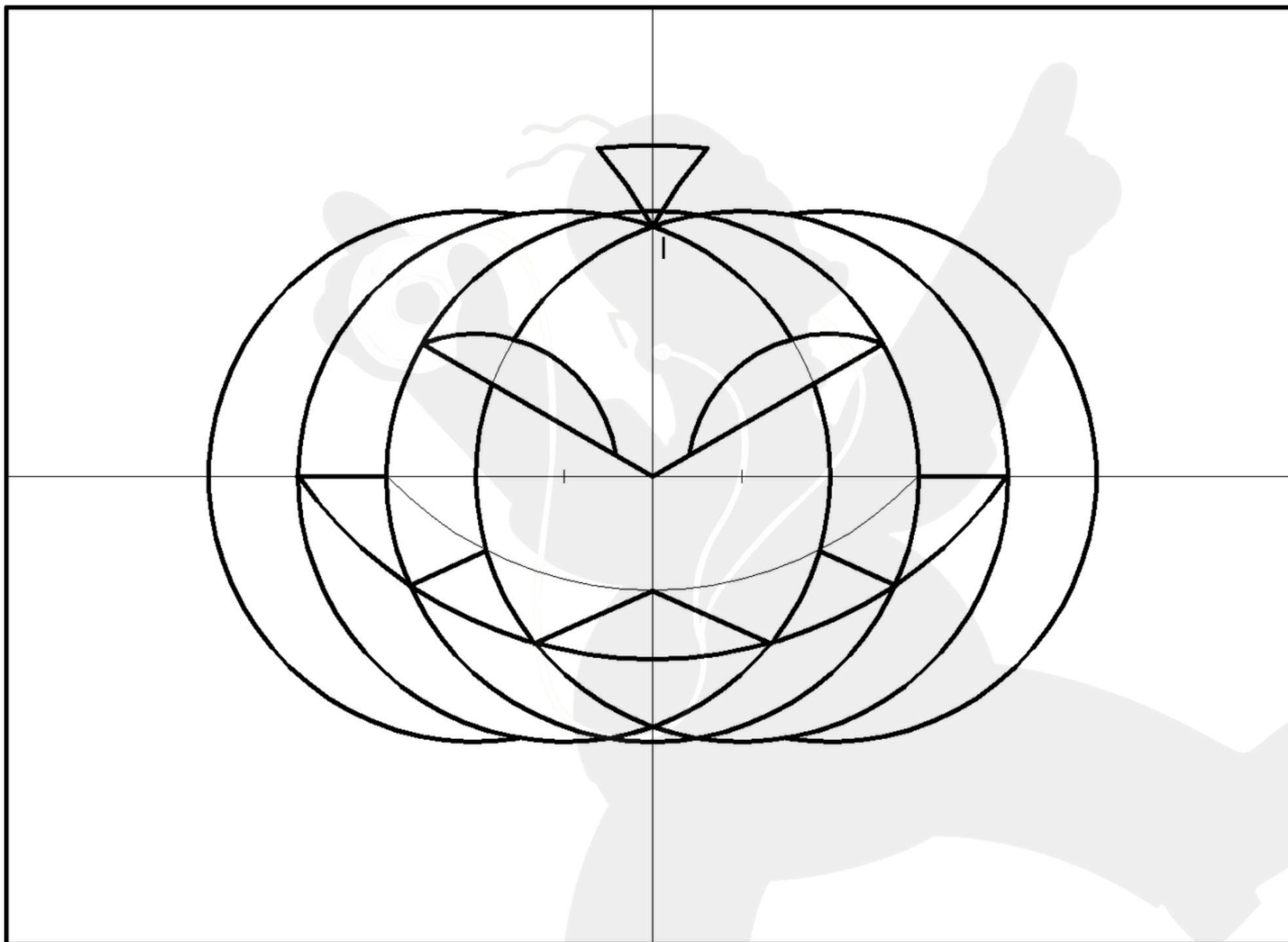
**Allinea la squadra da 45° con la squadratura orizzontale.** Disponi la **squadra da 30°** come **in figura**, e falla scorrere fino a che incontri il punto O  
Traccia un segmento fino ad incontrare la seconda circonferenza, come in figura



**Sempre con la squadra da 45° allineata con la squadratura orizzontale**, disponi la **squadra da 30° come in figura**, e falla scorrere fino a che incontri il punto O  
Traccia un segmento fino ad incontrare la seconda circonferenza, come in figura



Con **centro in E e apertura EQ**, traccia un arco come in figura.  
**Ripeti la stessa operazione con centro in B**



**Ripassa le linee** evidenziate in figura

ZUCCA DI HALLOWEEN



30/10/2016 \_\_\_\_\_

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

**Colora, e scrivi il titolo!**