

# ASSONOMETRIA CAVALIERA DI UN TAVOLINO

(per sottrazione da un parallelepipedo)

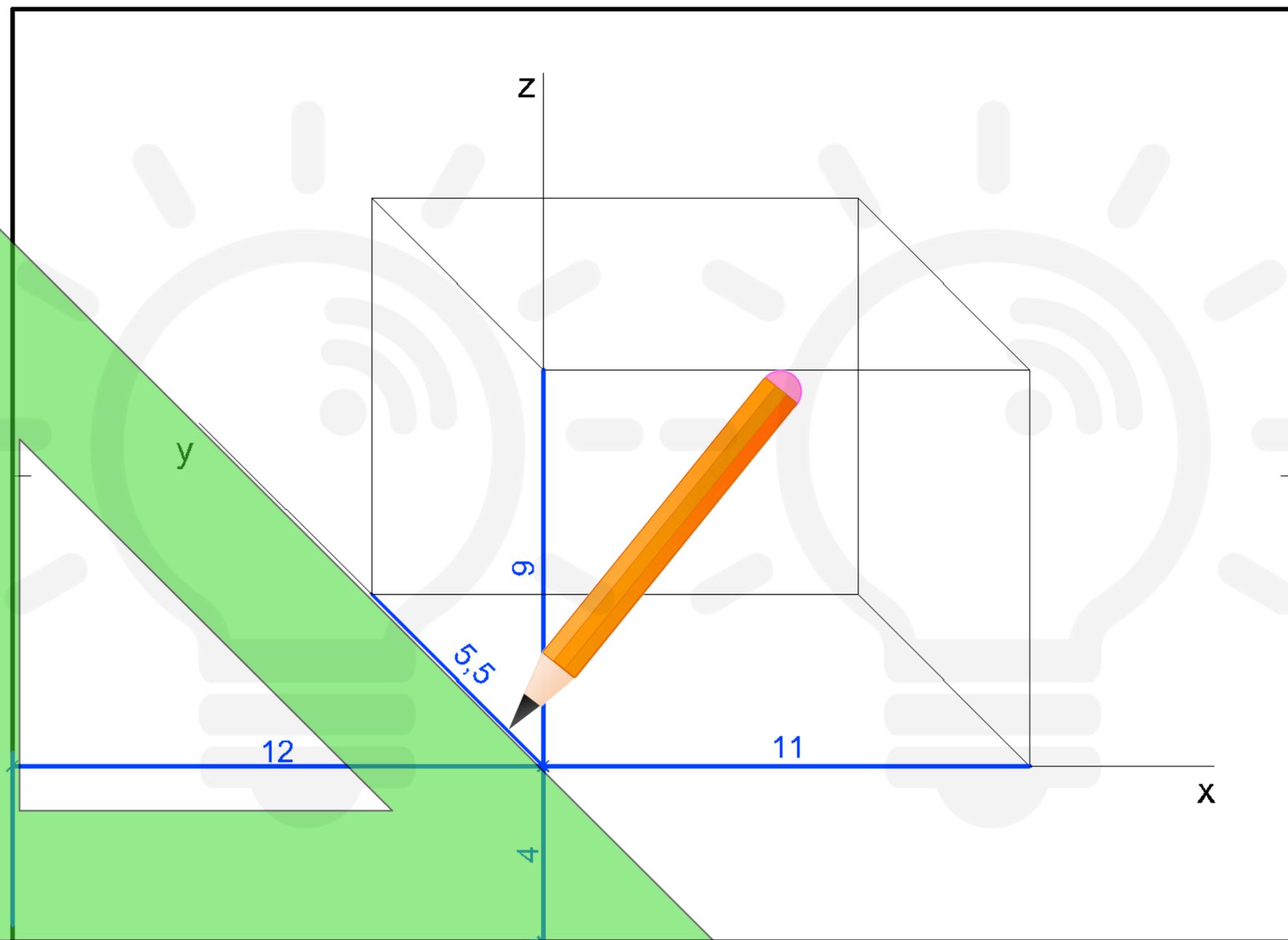
CLASSE \_\_\_\_\_ TAV. \_\_\_\_\_

ASSONOMETRIA CAVALIERA  
DI UN TAVOLINO (sc 1:5)

28/10/2016 \_\_\_\_\_ TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

# #PASSOPASSO

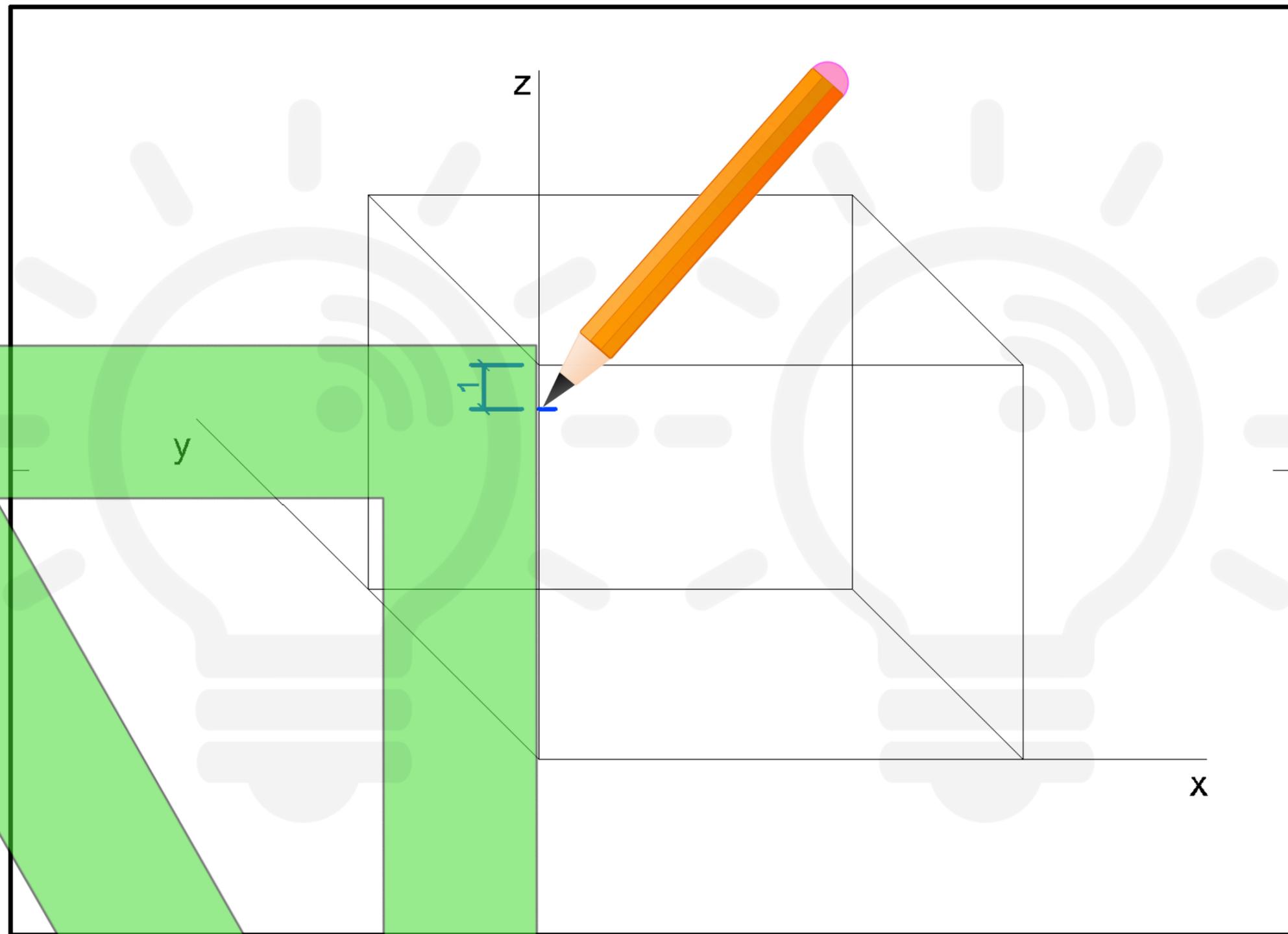




Riduco in scala 1:5 le misure del tavolino (**55 cm x 55 cm x 45 cm**) e disegno il parallelepipedo da cui ricavare il tavolino per sottrazione.

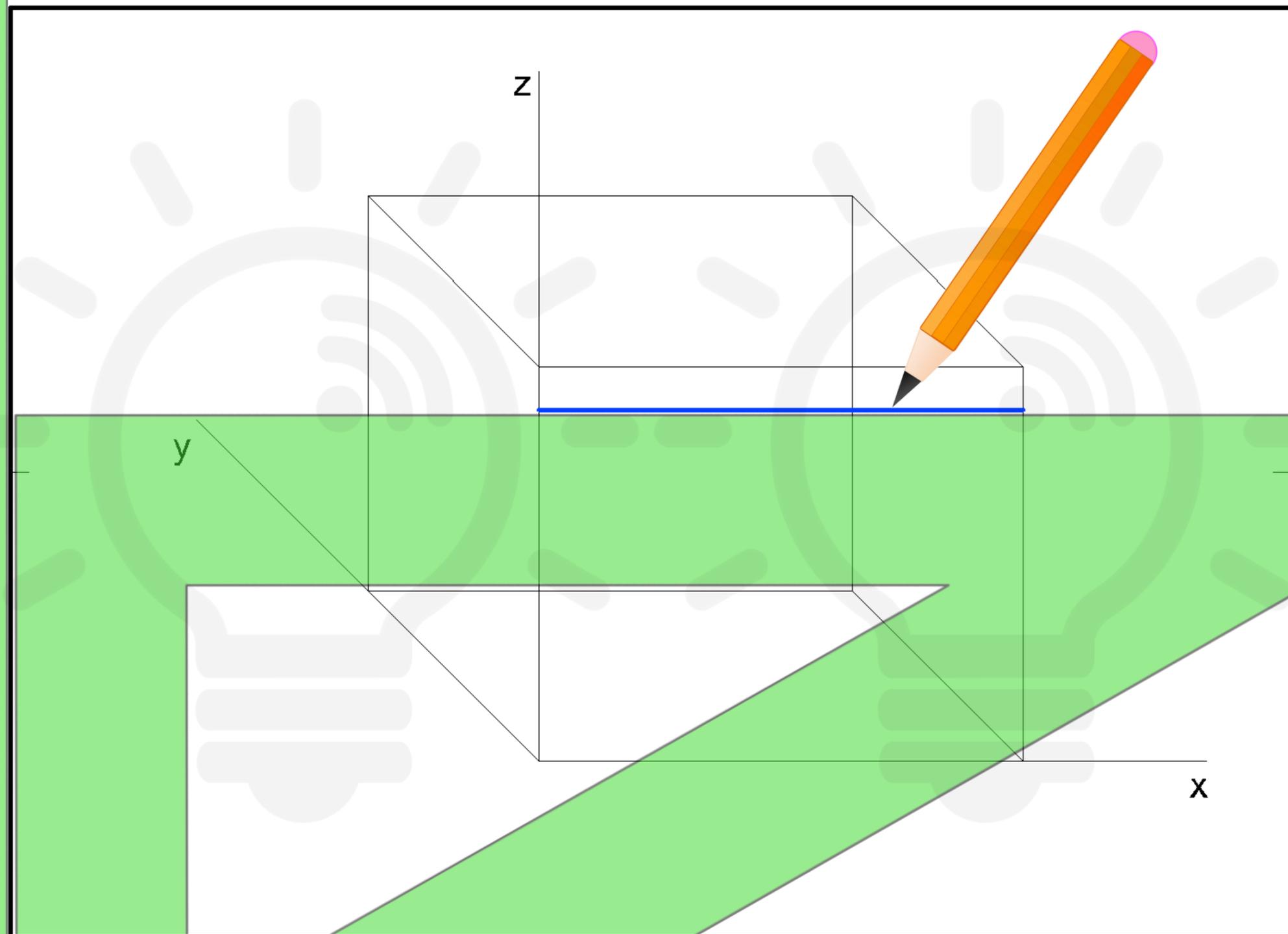
NB: **dimezzare le misure lungo y!**





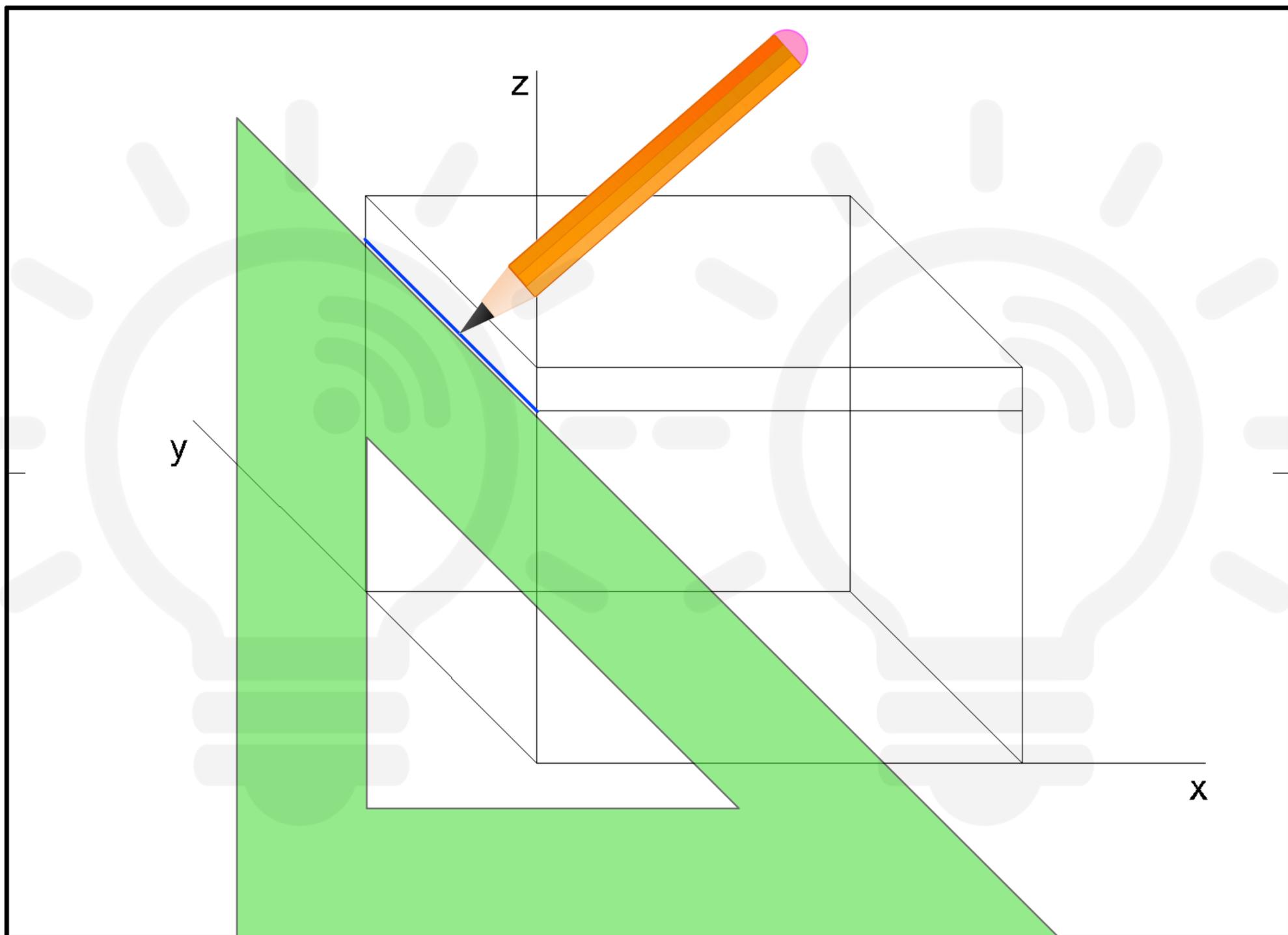
**Disegno il ripiano del tavolino:** segno lo spessore di 5 cm  
In scala 1:5 diventano **1 cm**





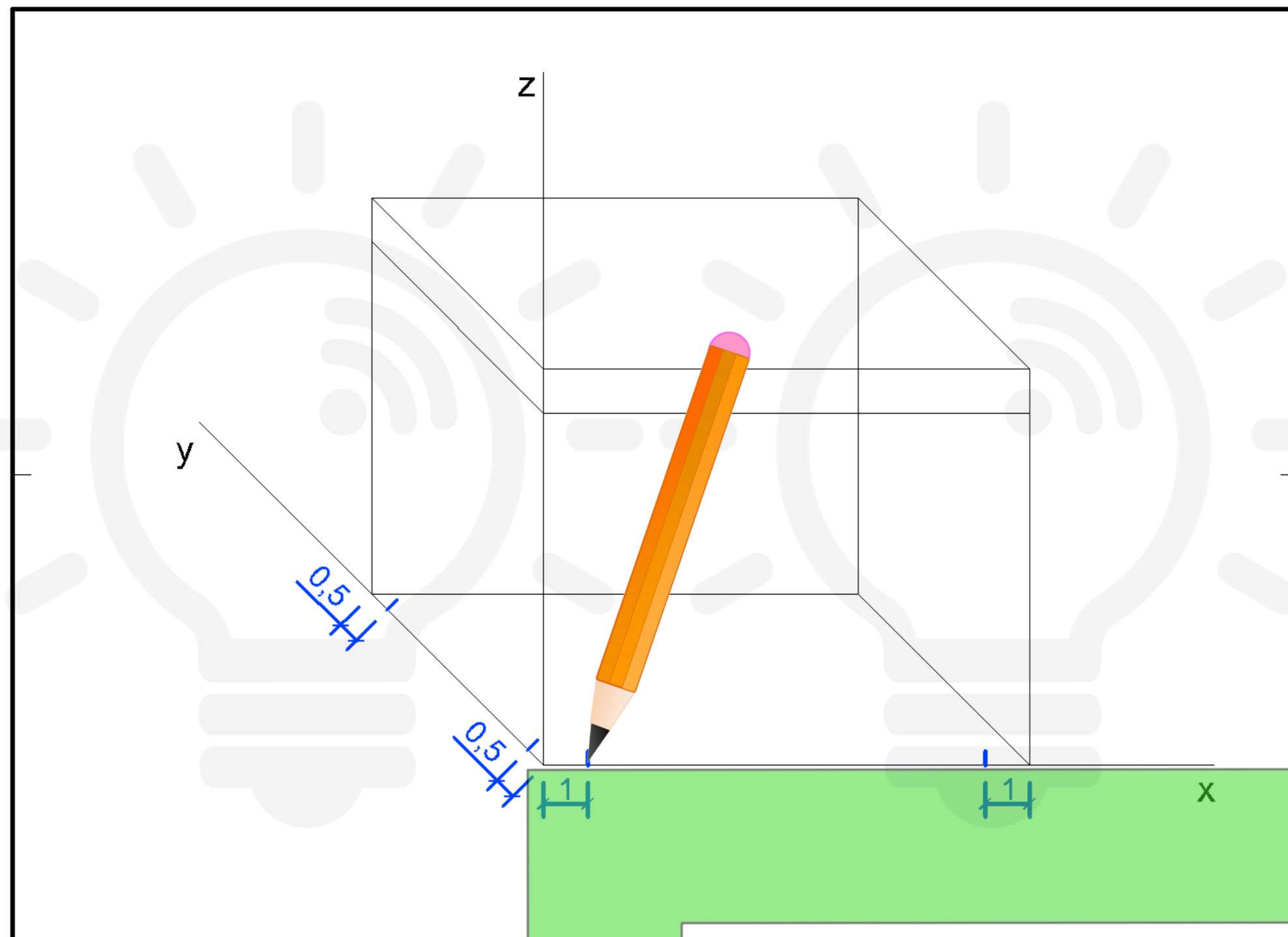
**Disegno il ripiano del tavolino**  
Traccio una linea orizzontale





**Disegno il ripiano del tavolino**  
Traccio una linea con la squadra da 45°



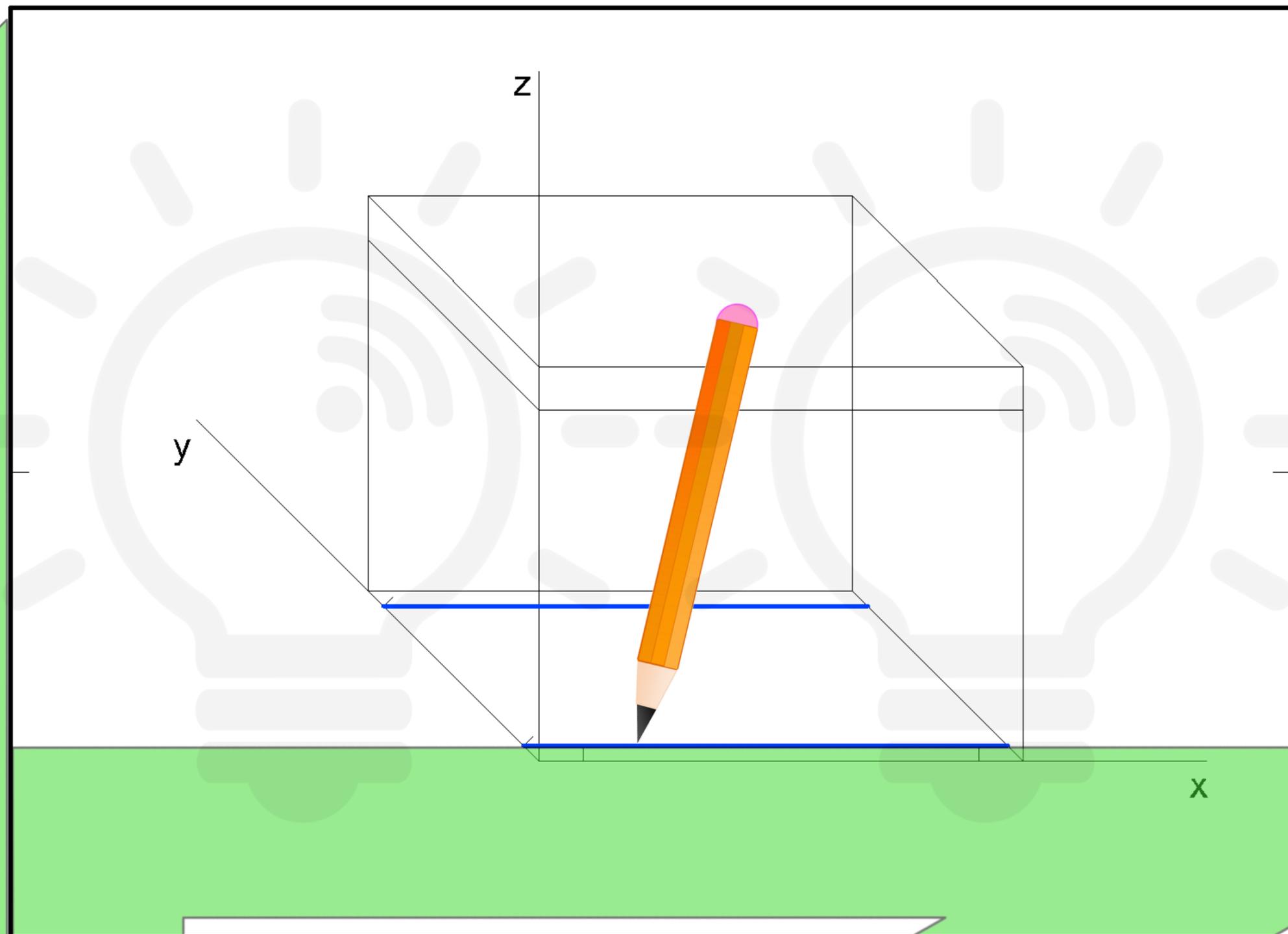


**Disegno le zampe del tavolino:** segno lo spessore di 5 cm

In scala 1:5 diventano **1 cm.**

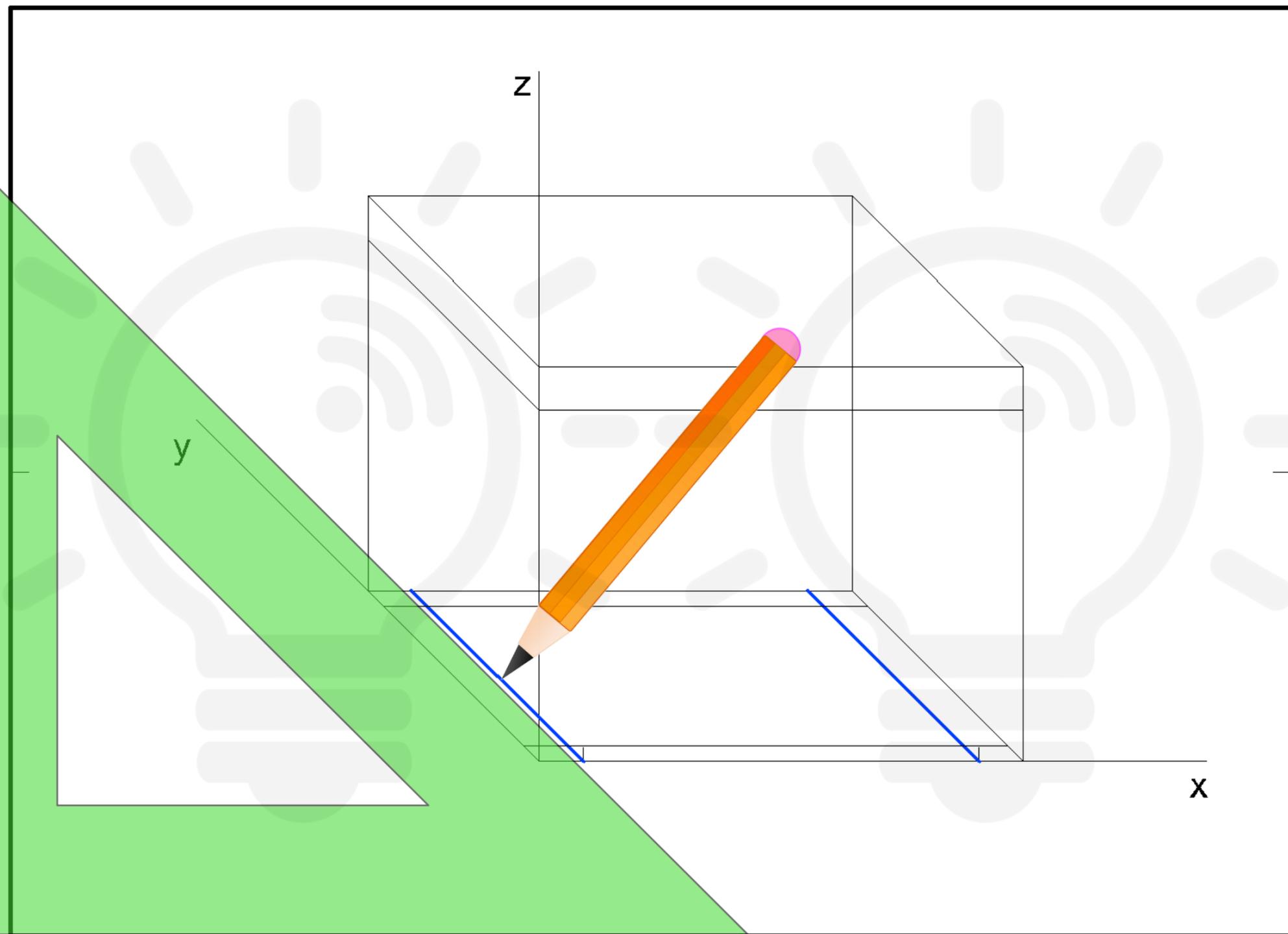
**NB: dimezzare le misure lungo y!**





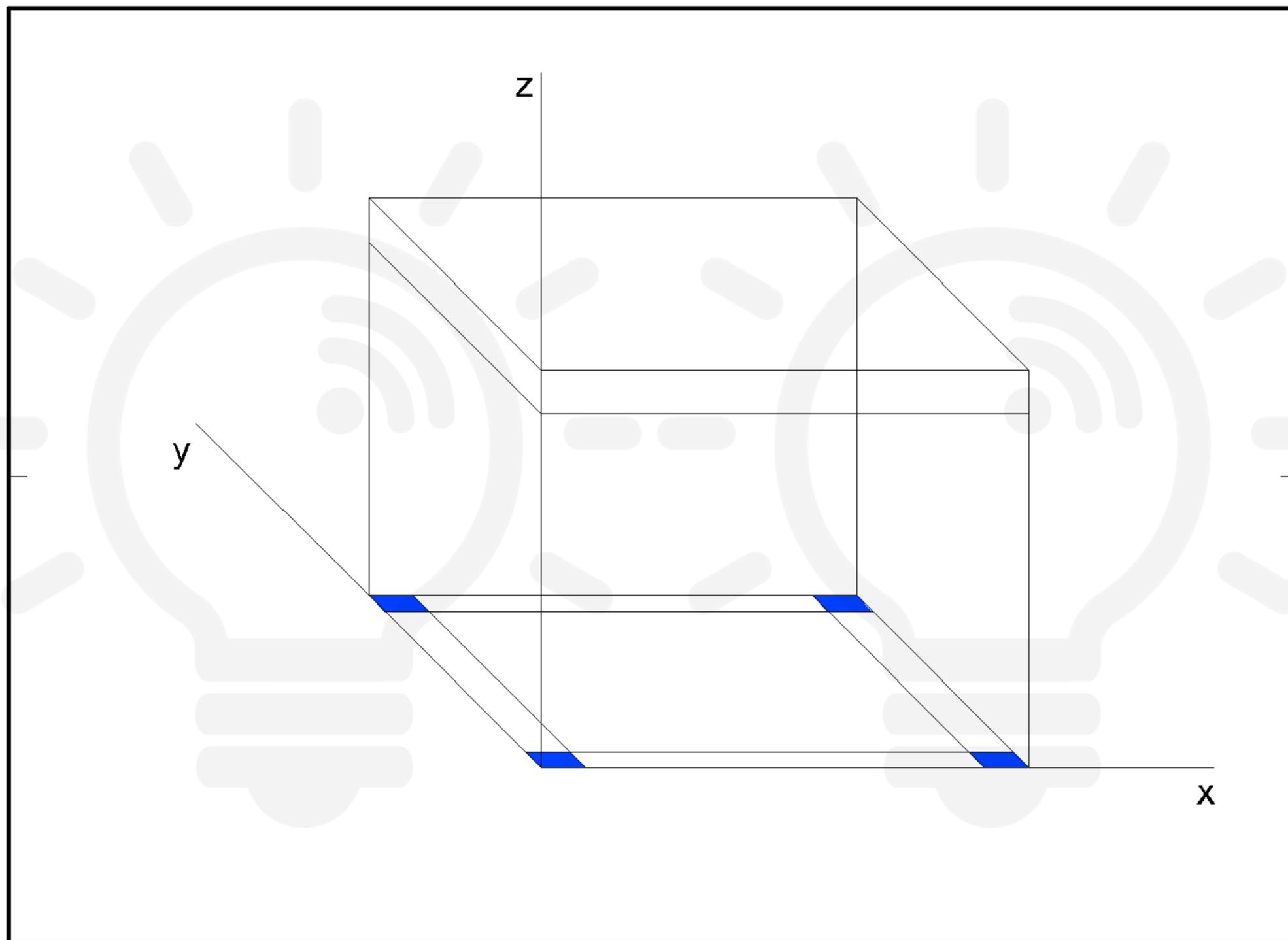
**Disegno la base delle zampe del tavolino:**  
traccio due linee orizzontali





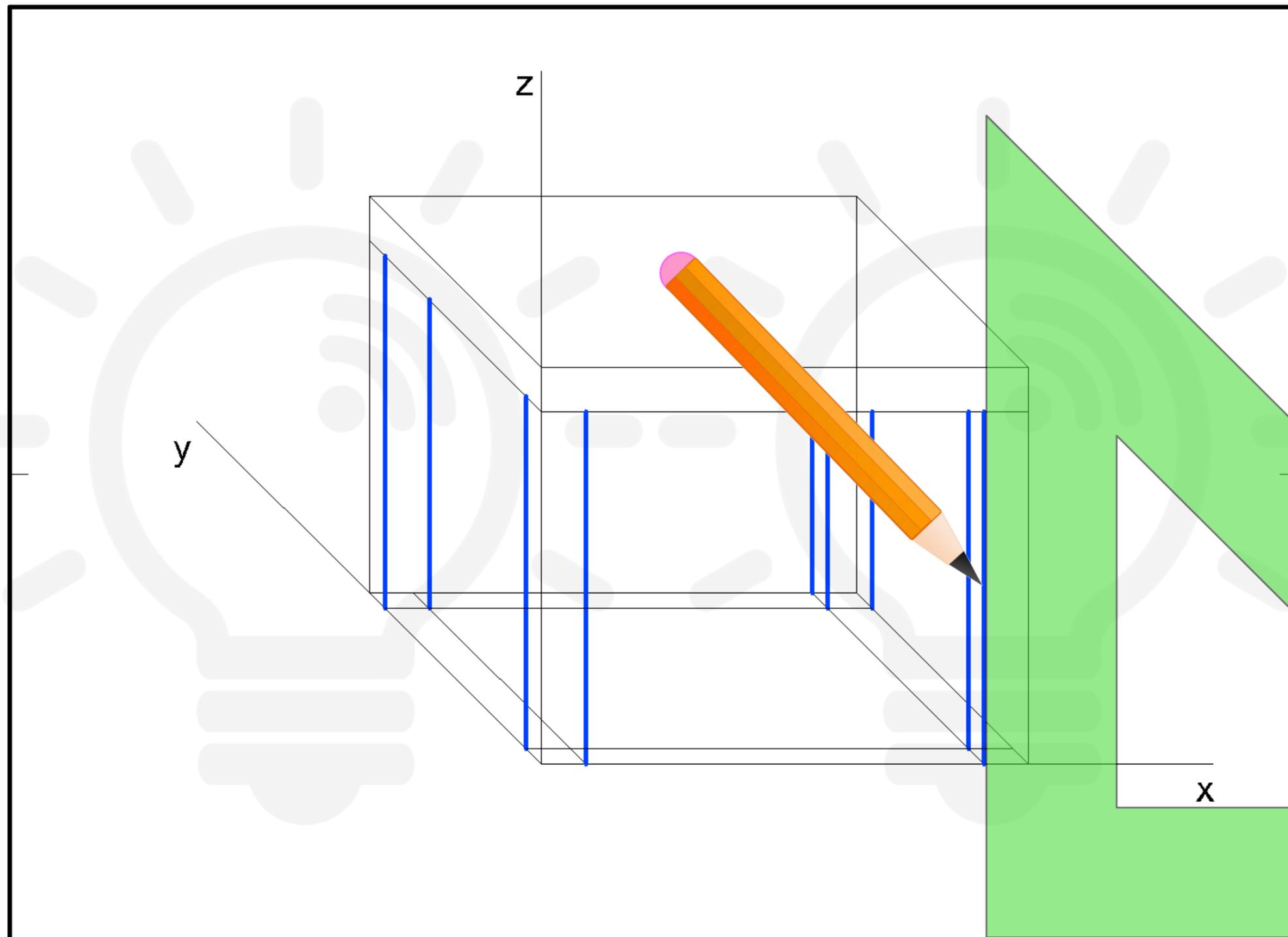
**Disegno la base delle zampe del tavolino:**  
traccio due linee con la squadra da 45°





**Ho individuato la base delle zampe del tavolino**



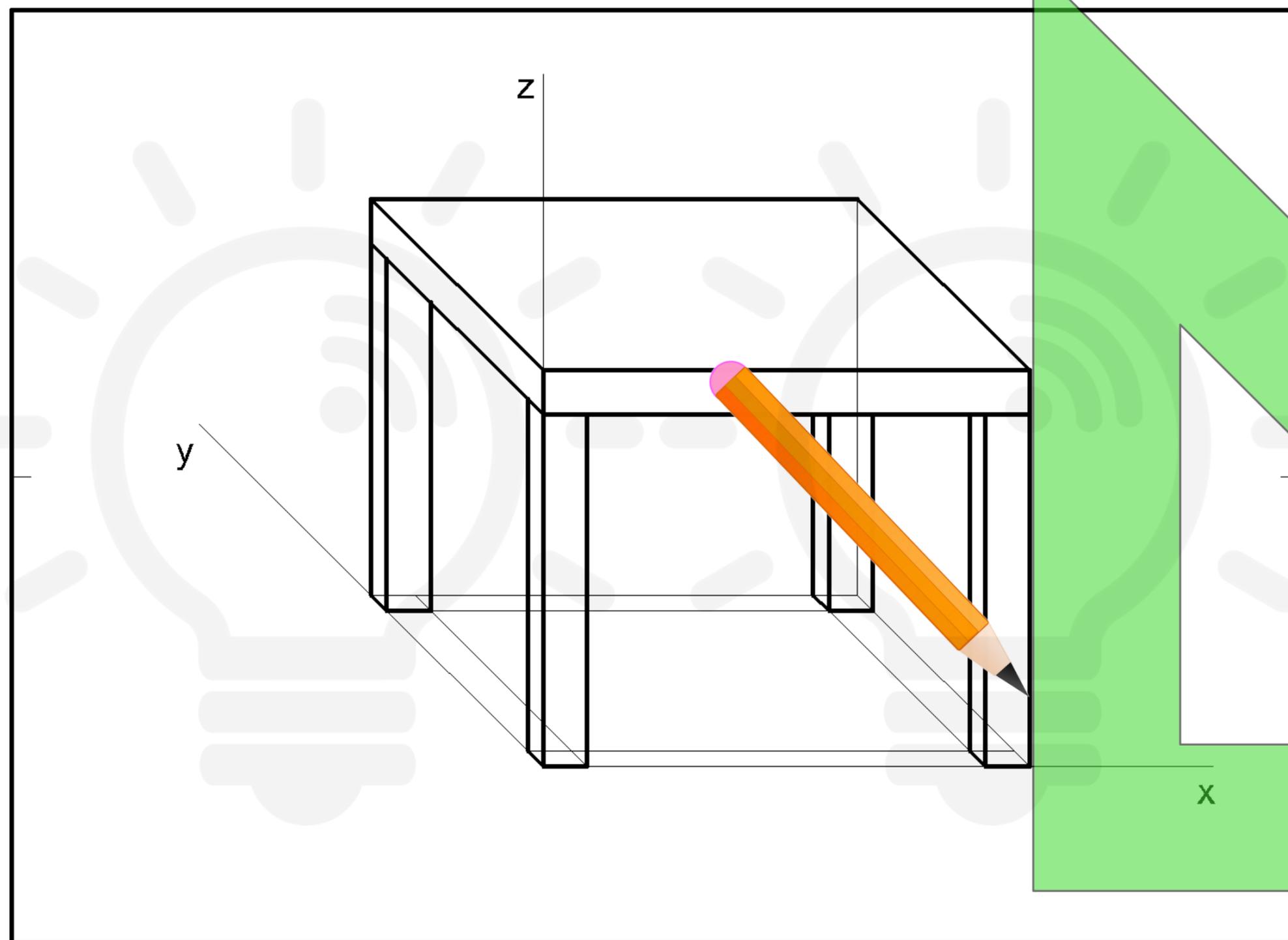


**Disegno gli spigoli visibili delle zampe del tavolino.**  
**Traccio nove linee verticali**



CLASSE \_\_\_\_\_

TAV \_\_\_\_\_



28/10/2016 \_\_\_\_\_

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

10

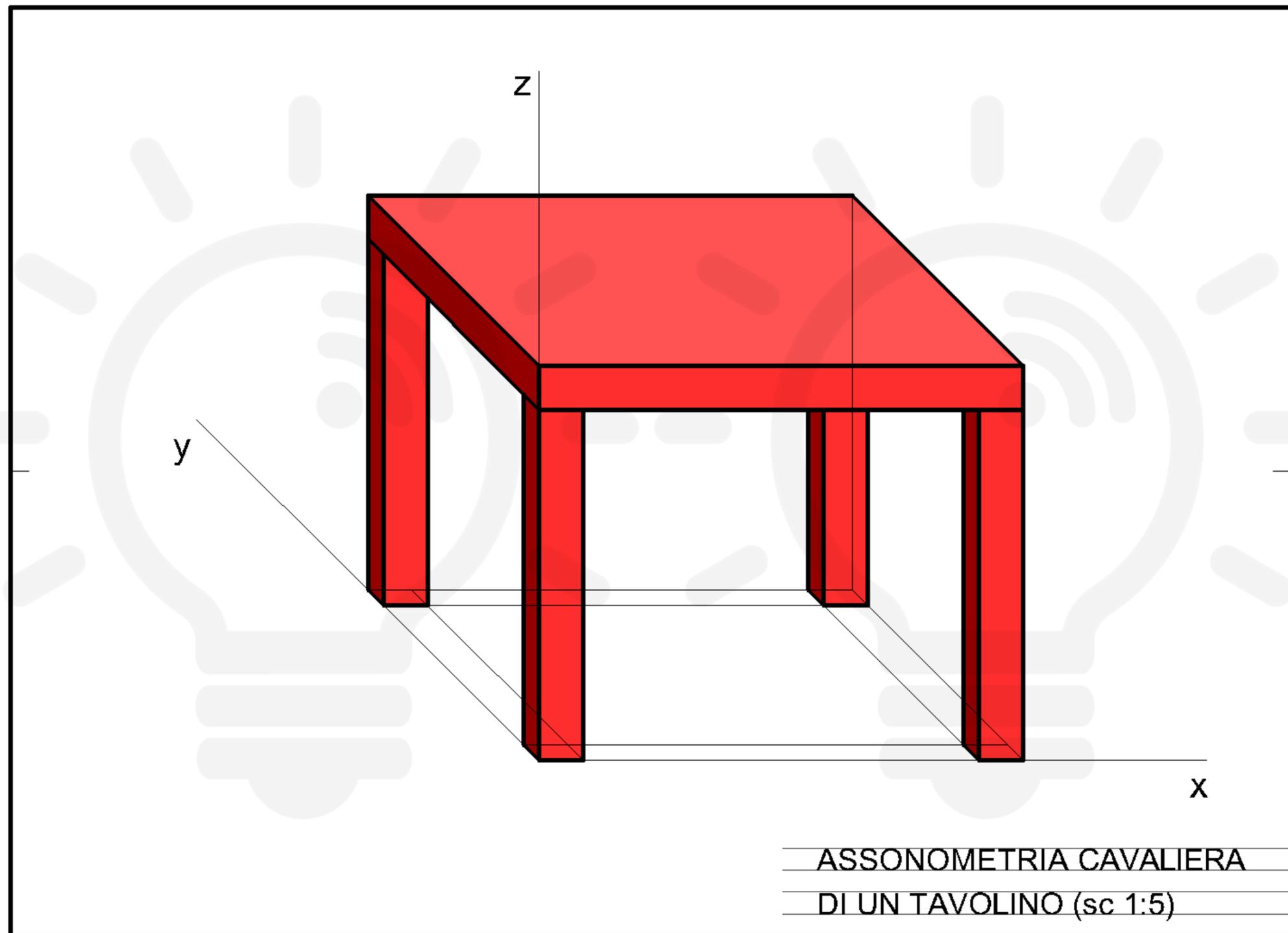
Ripasso con **linea continua grossa** gli **spigoli visibili** del tavolino  
**NON ripasso** gli spigoli nascosti e le linee di costruzione



CLASSE \_\_\_\_\_

TAV. \_\_\_\_\_

11



28/10/2016 \_\_\_\_\_

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Usando le matite colorate, **coloro uniformemente** dando tridimensionalità al disegno e inserisco il **titolo della tavola**

