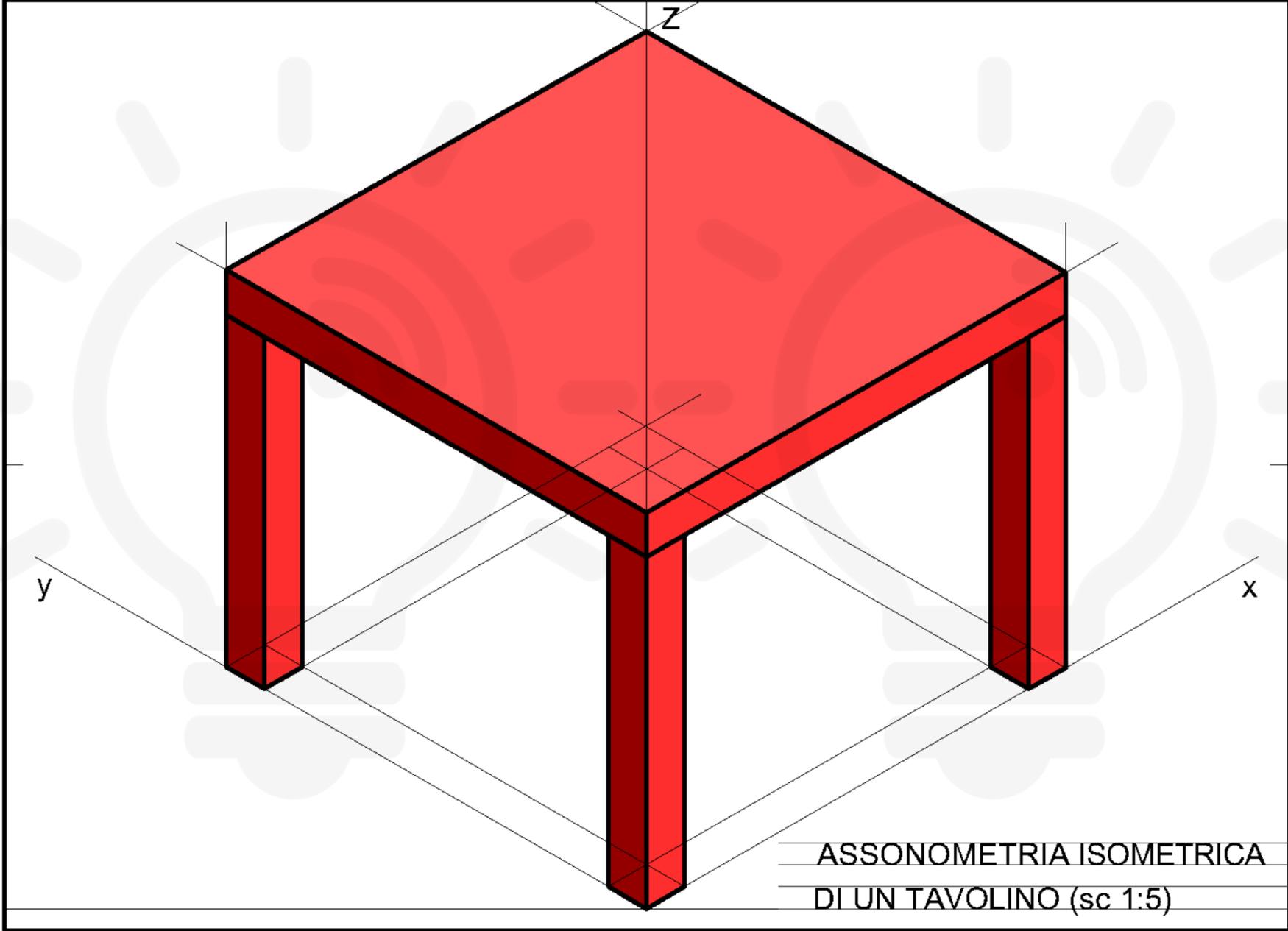


ASSONOMETRIA ISOMETRICA DI UN TAVOLINO

(per sottrazione da un parallelepipedo)

CLASSE _____ TAV. _____

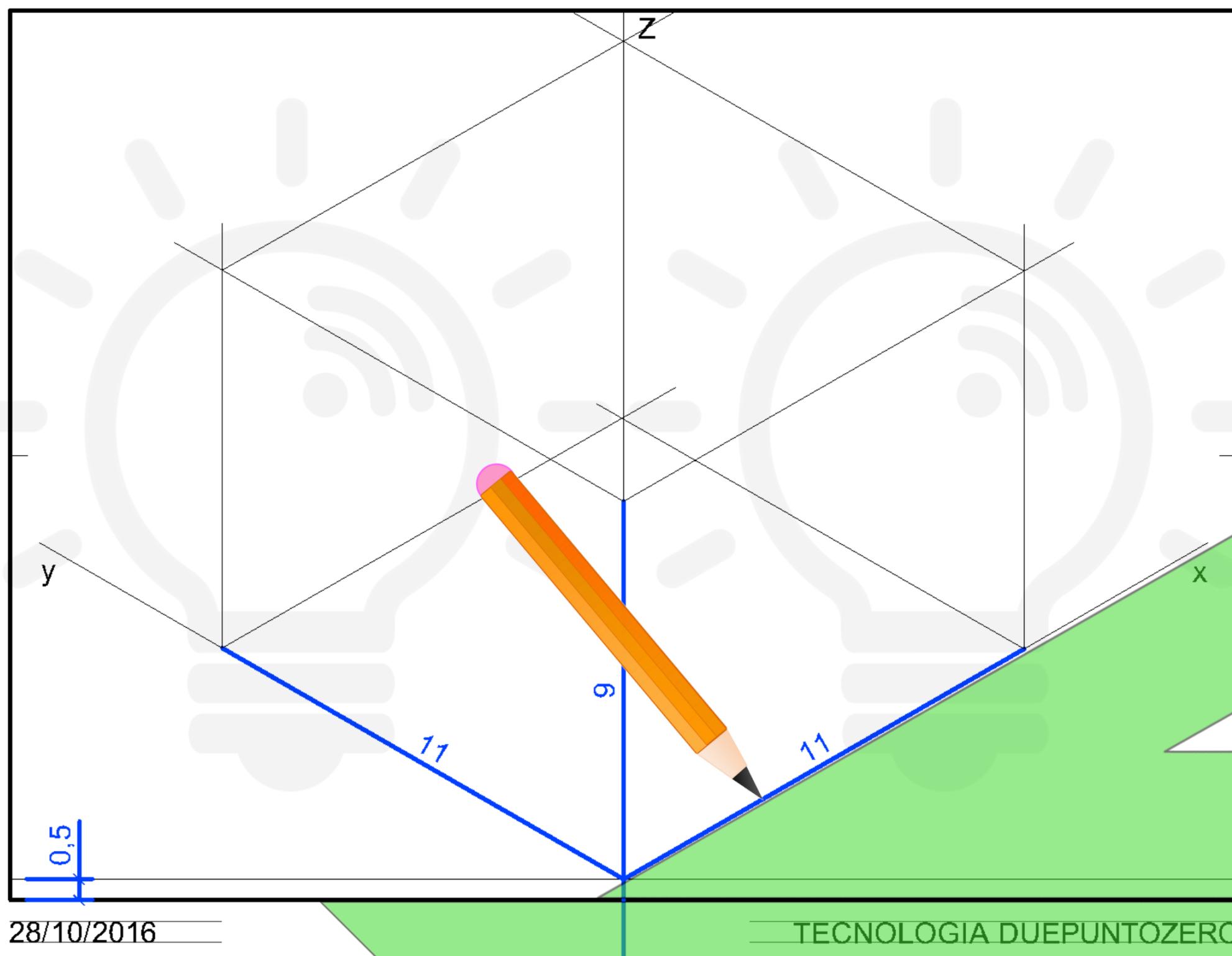


ASSONOMETRIA ISOMETRICA
DI UN TAVOLINO (sc 1:5)

28/10/2016 _____ TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

#PASSOPASSO

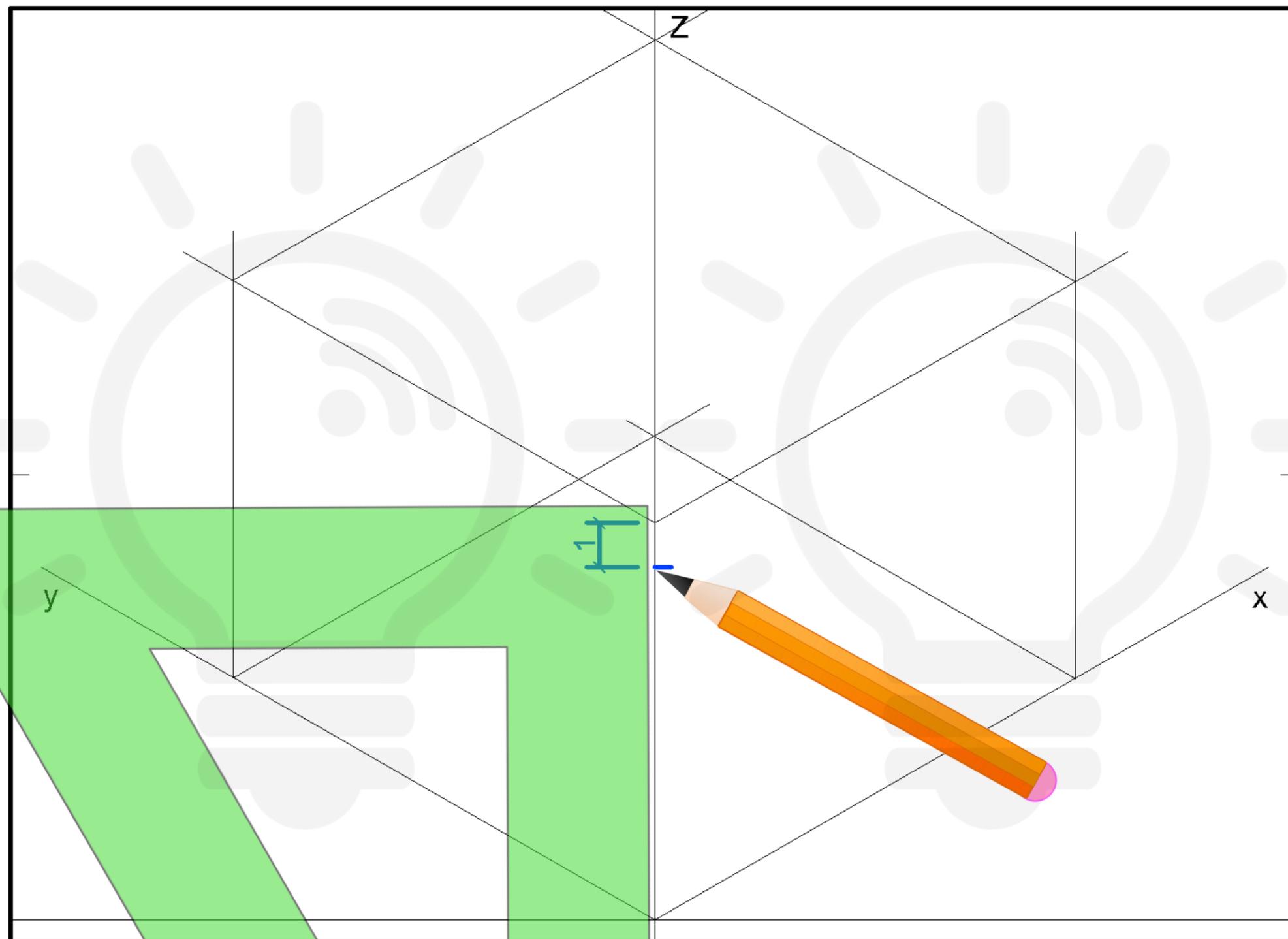




Riduco in scala 1:5 le misure del tavolino (**55 cm x 55 cm x 45 cm**) e disegno il parallelepipedo da cui ricavare il tavolino per sottrazione.

L'asse verticale z divide a metà il foglio.

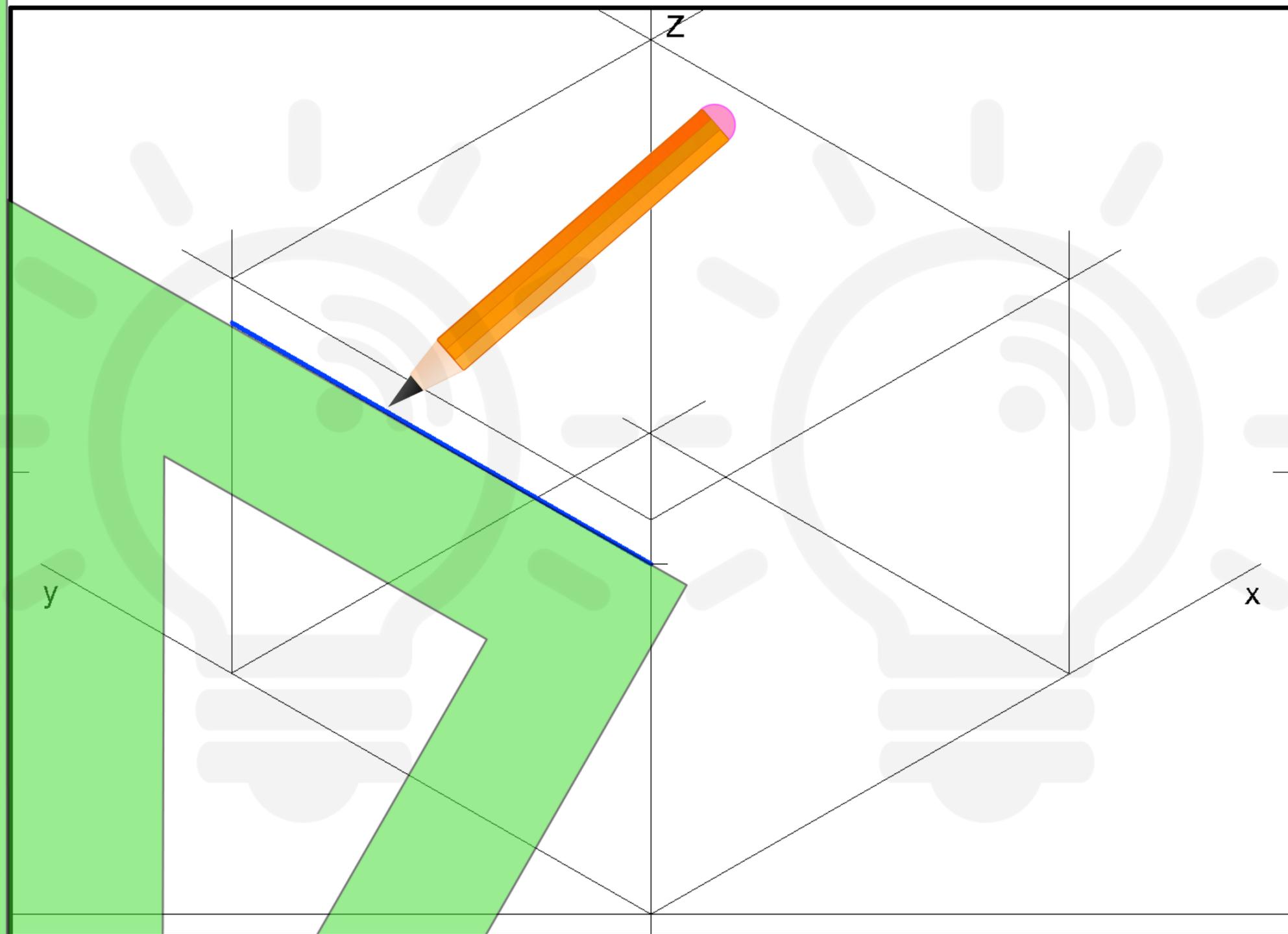




Disegno il ripiano del tavolino: segno lo spessore di 5 cm
In scala 1:5 diventano **1 cm**

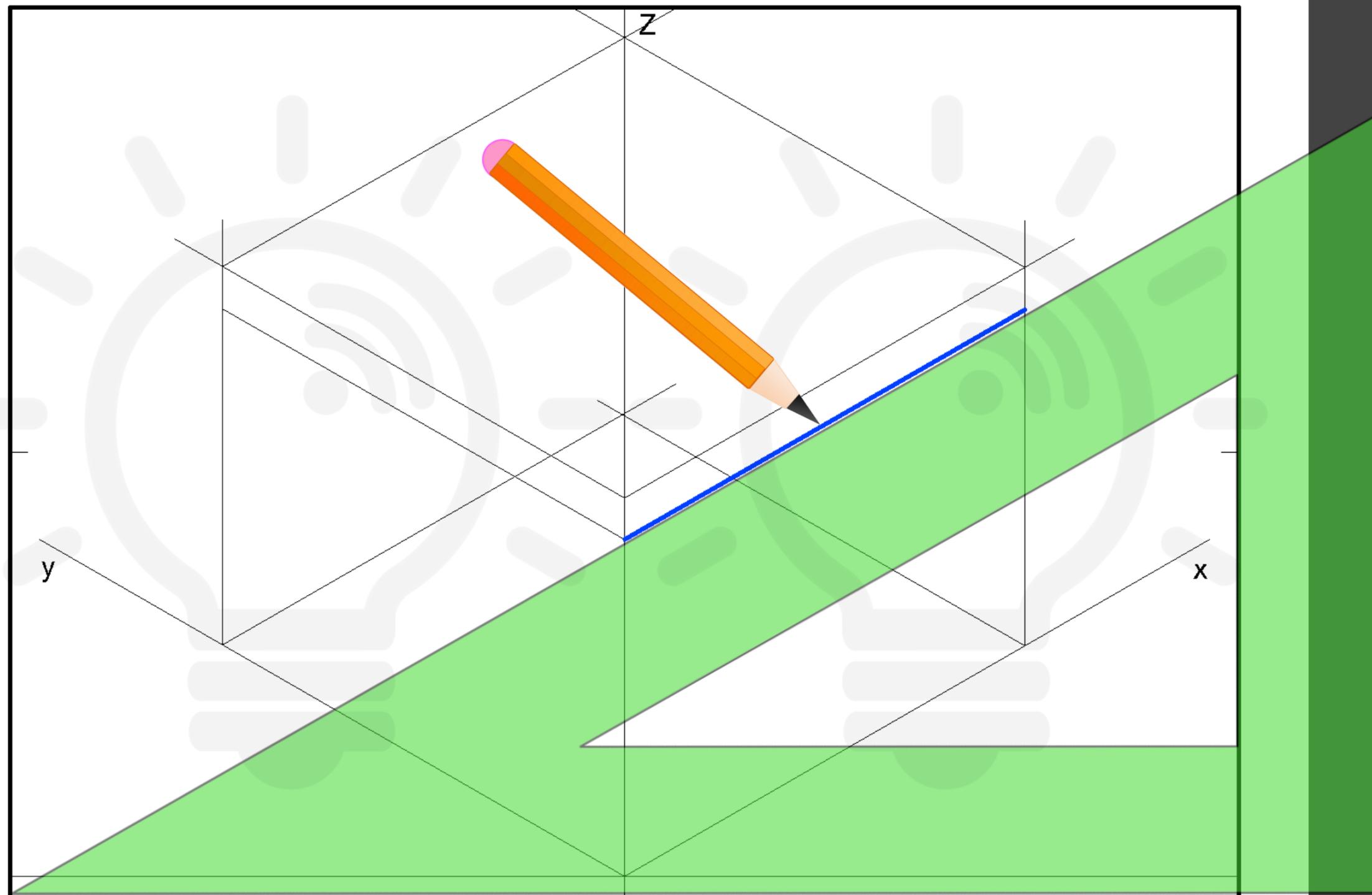
3





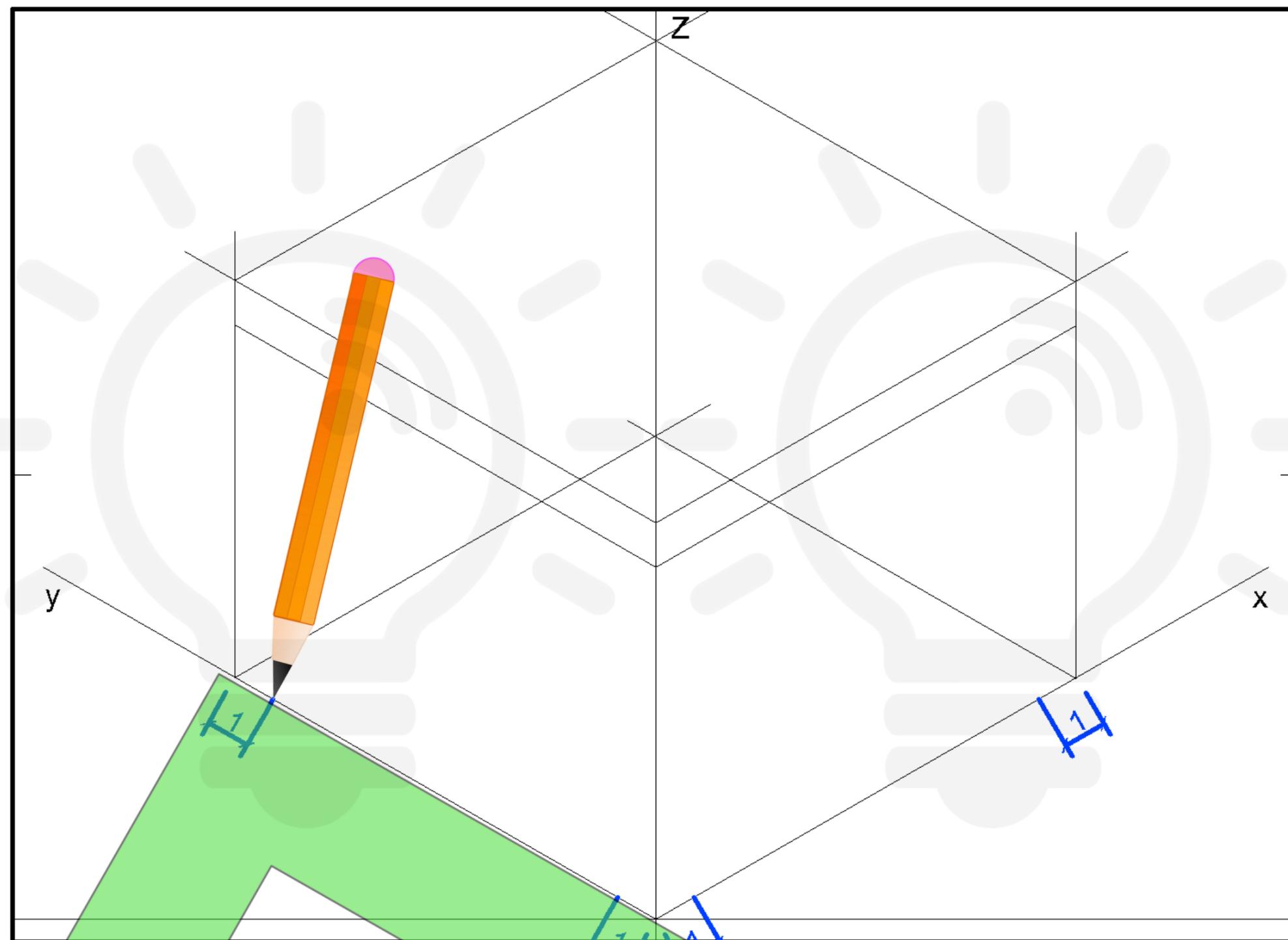
Disegno il ripiano del tavolino
Traccio una linea con la squadra da 30°





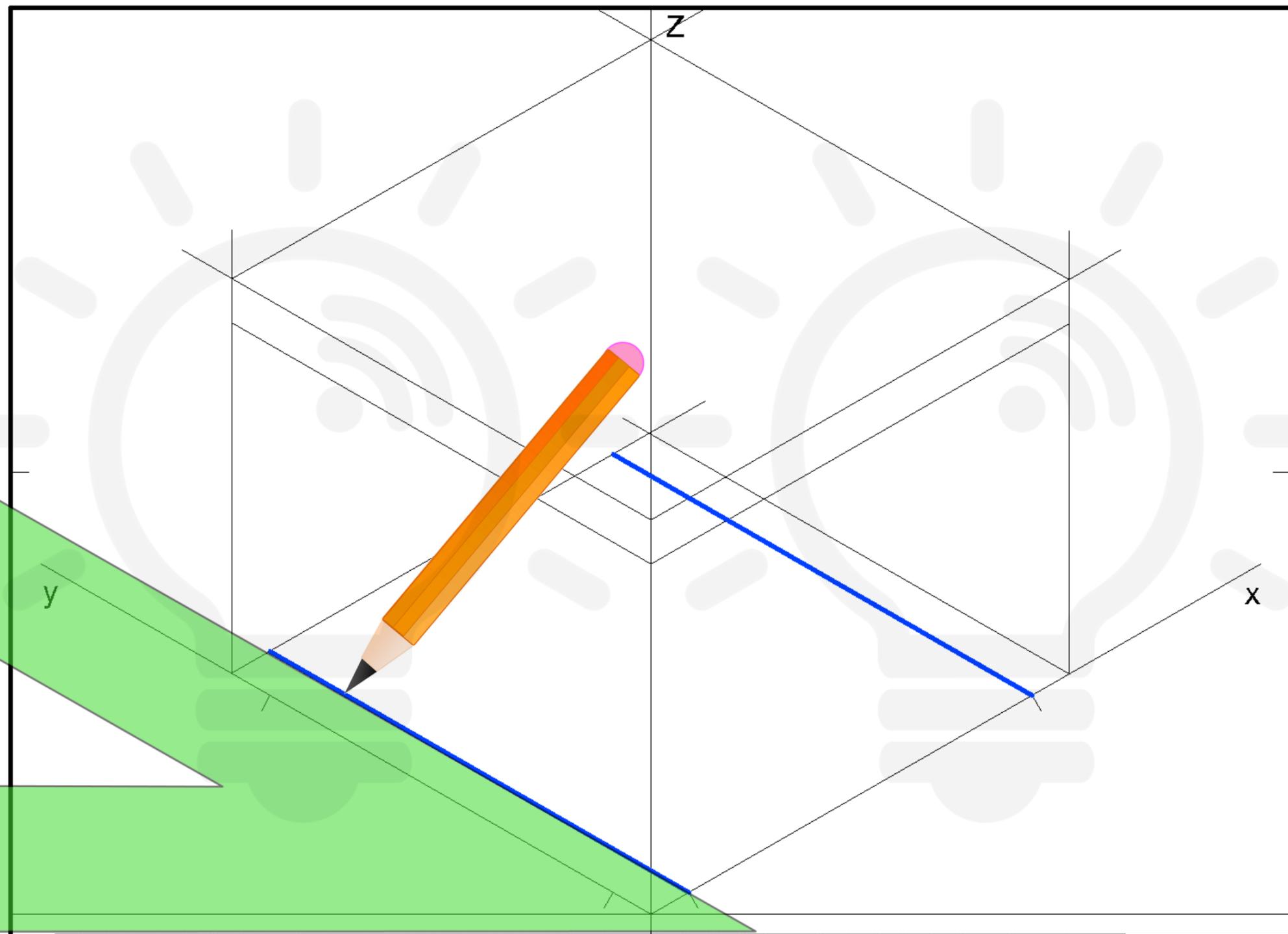
Disegno il ripiano del tavolino
Traccio una linea con la squadra da 30°





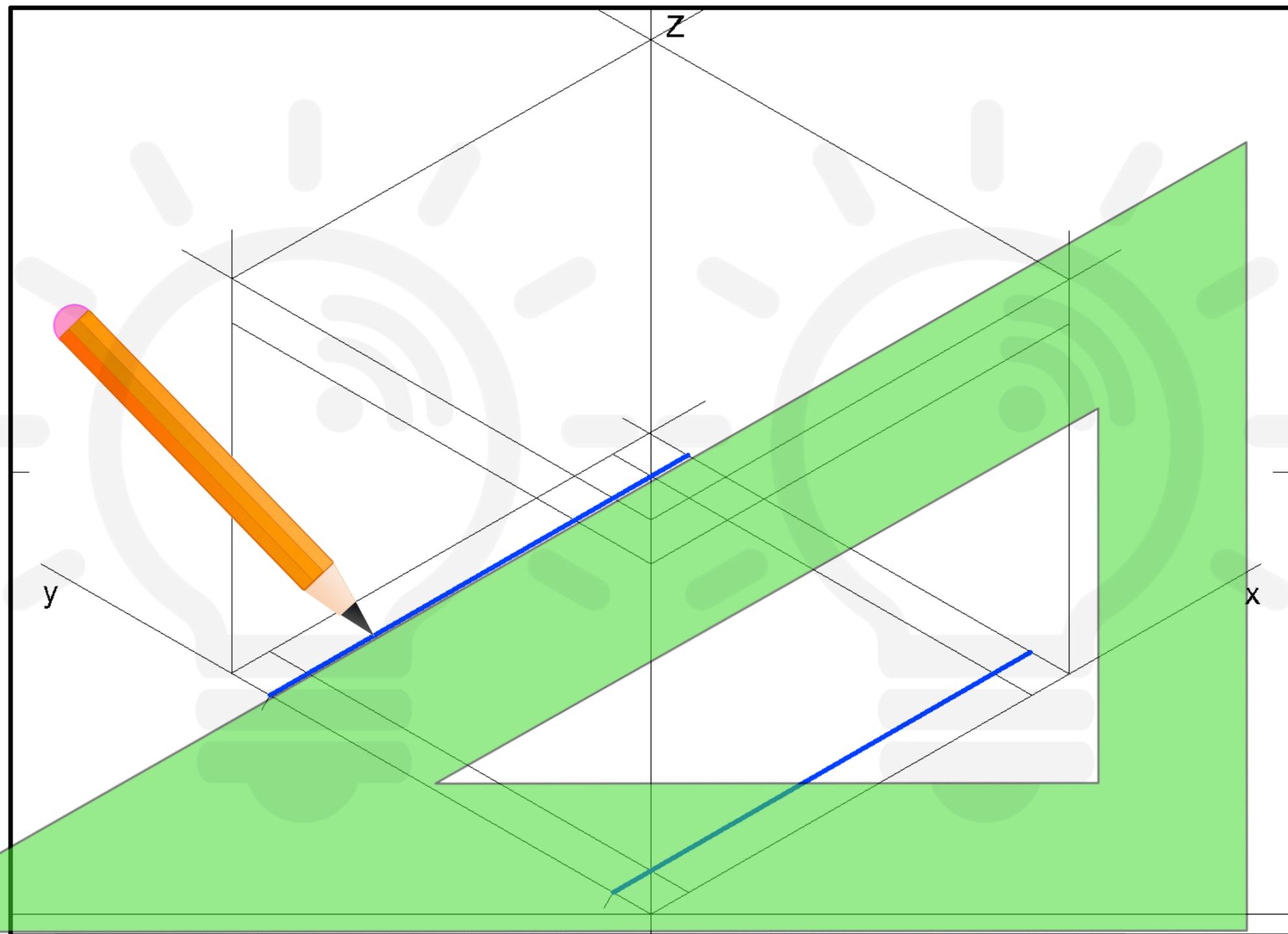
Disegno le zampe del tavolino: segno lo spessore di 5 cm
In scala 1:5 diventano **1 cm**





Disegno la base delle zampe del tavolino:
traccio due linee con la squadra da 30°



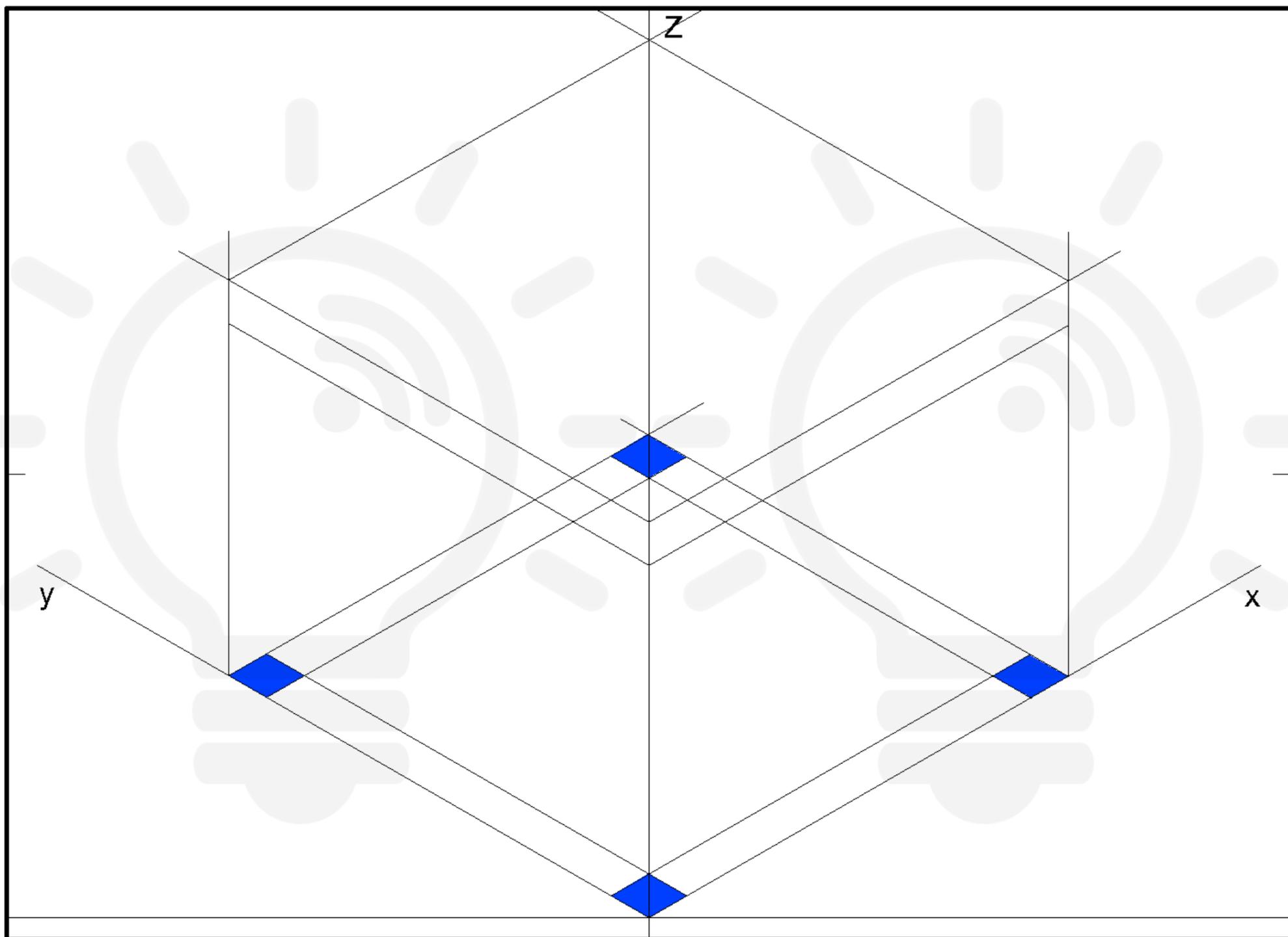


Disegno la base delle zampe del tavolino:
traccio due linee con la squadra da 30°



CLASSE _____

TAV. _____



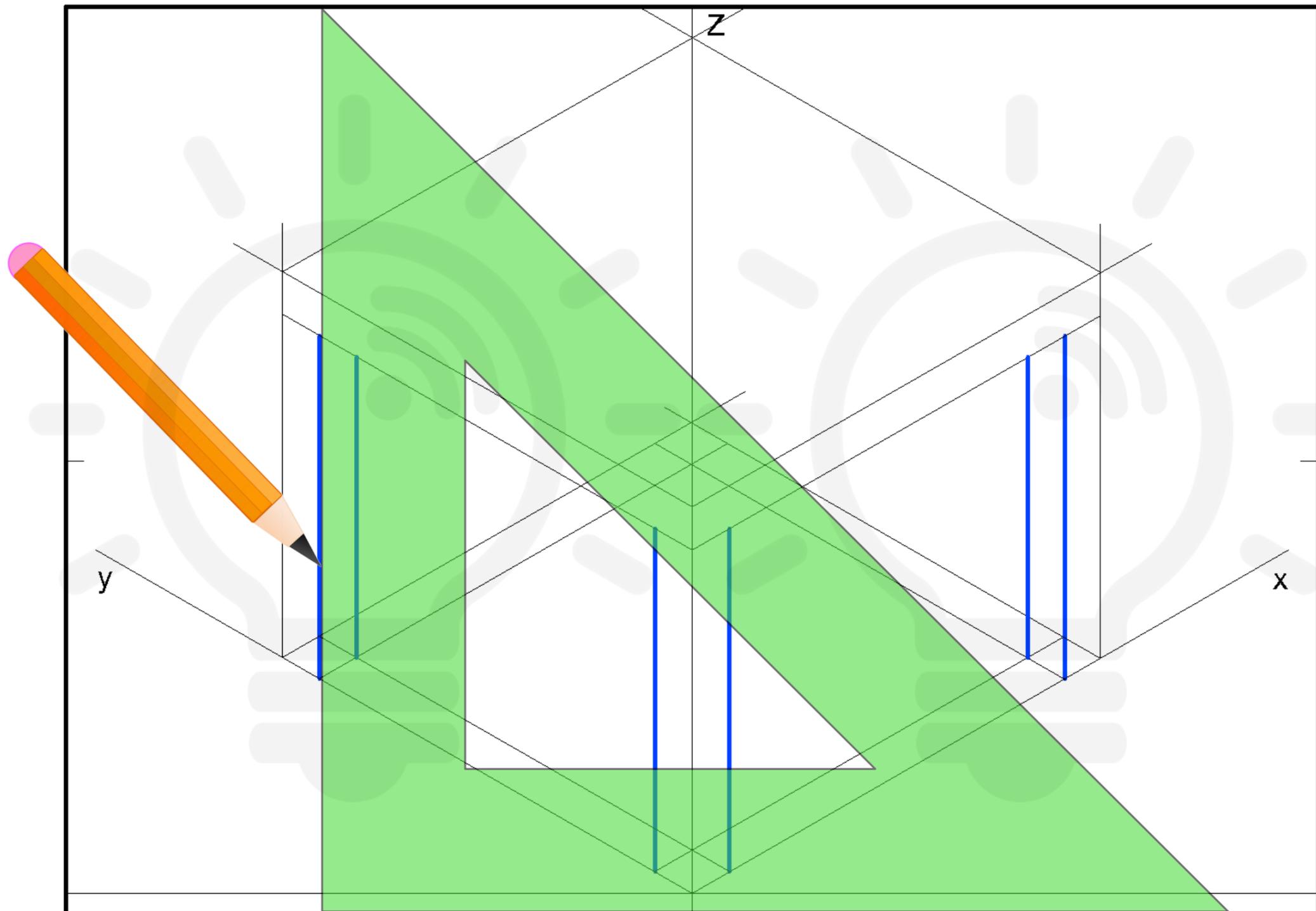
28/10/2016 _____

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO



Ho individuato la base delle zampe del tavolino



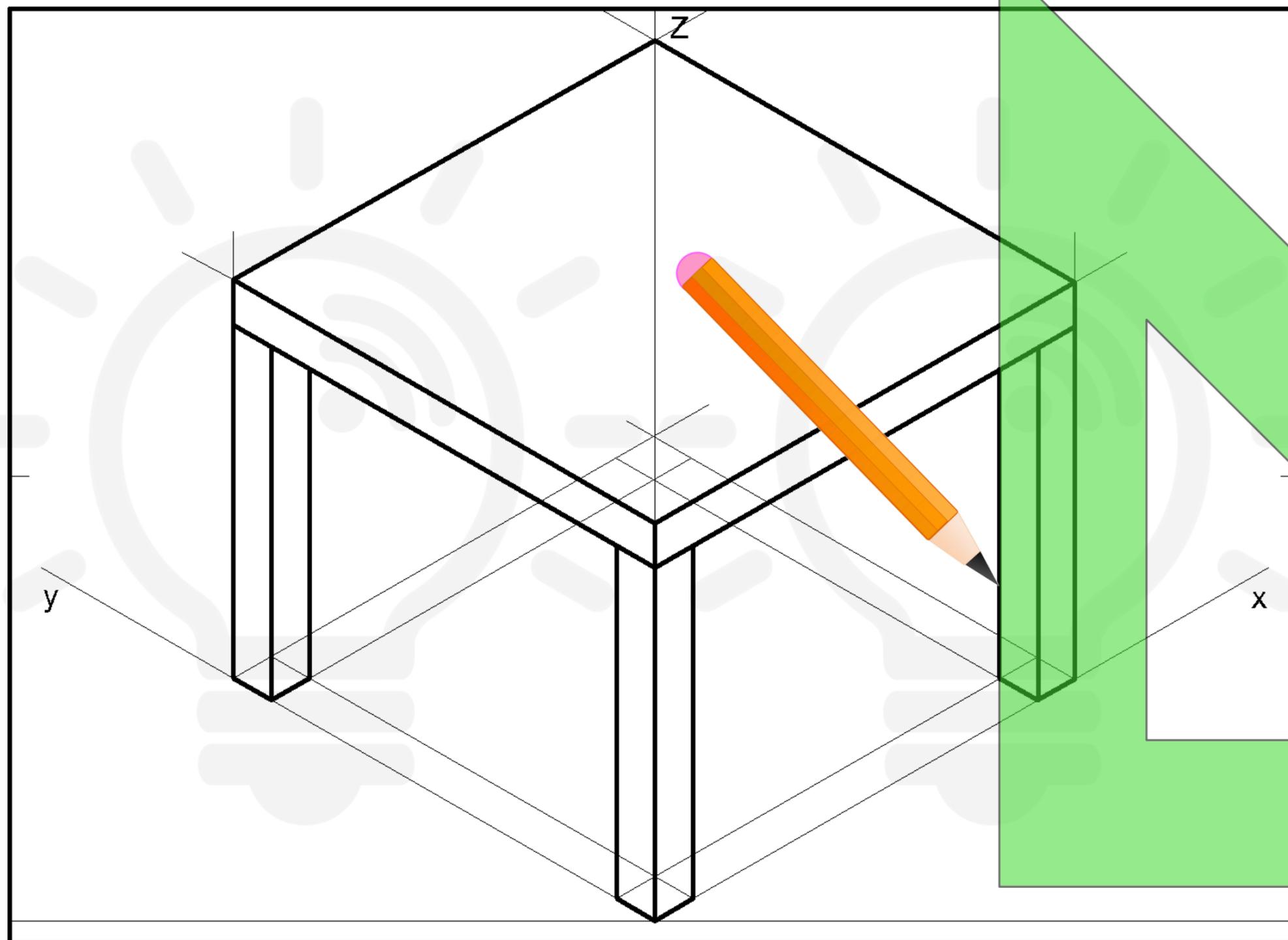


Disegno gli spigoli visibili delle zampe del tavolino.
Traccio quattro linee verticali



CLASSE _____

TAV. _____



28/10/2016 _____

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

11

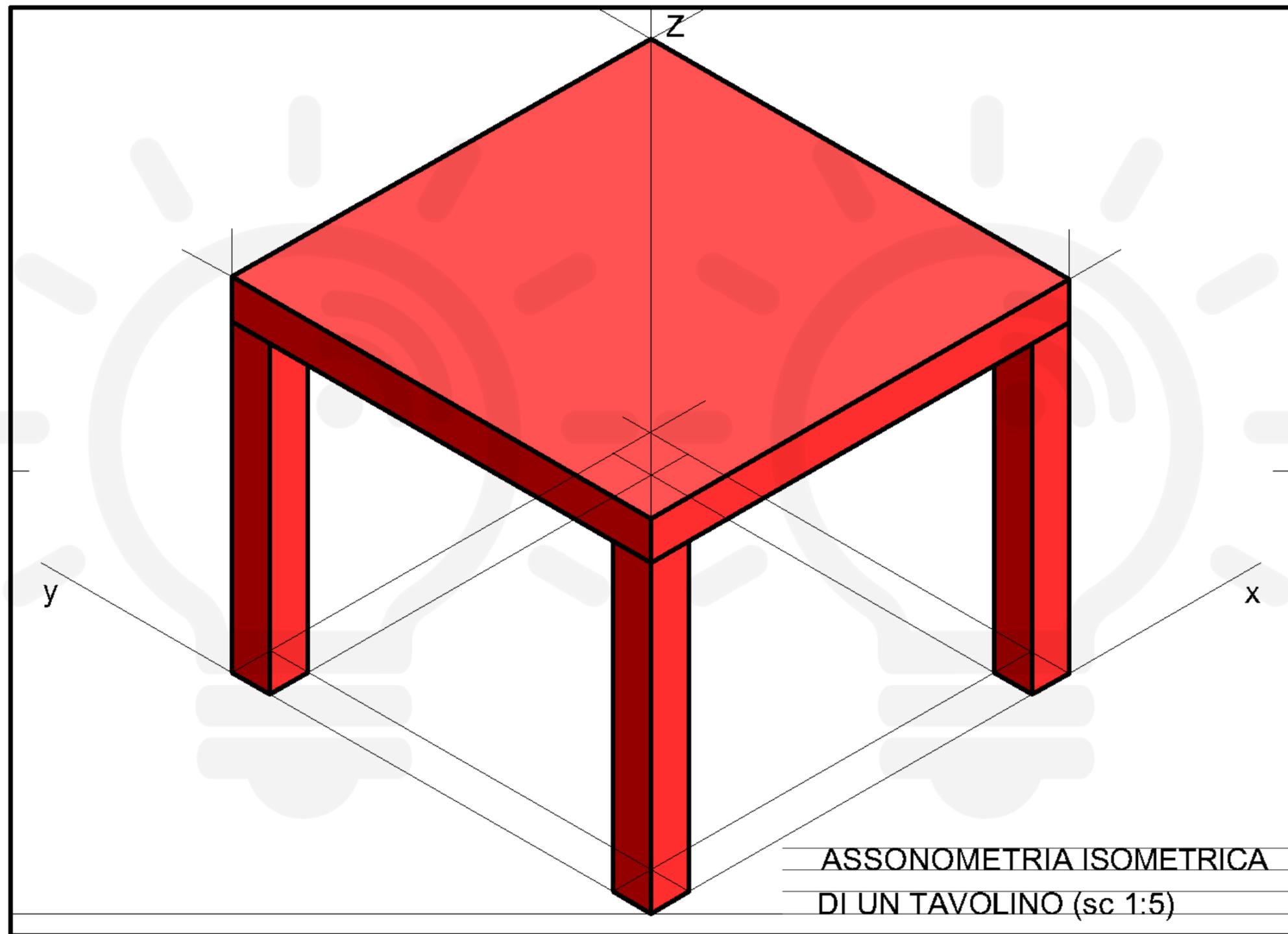
Ripasso con **linea continua grossa** gli **spigoli visibili** del tavolino
NON ripasso gli spigoli nascosti e le linee di costruzione



CLASSE _____

TAV. _____

12



28/10/2016 _____

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Usando le matite colorate, **colora uniformemente** dando tridimensionalità al disegno e inserisci il **titolo della tavola**

