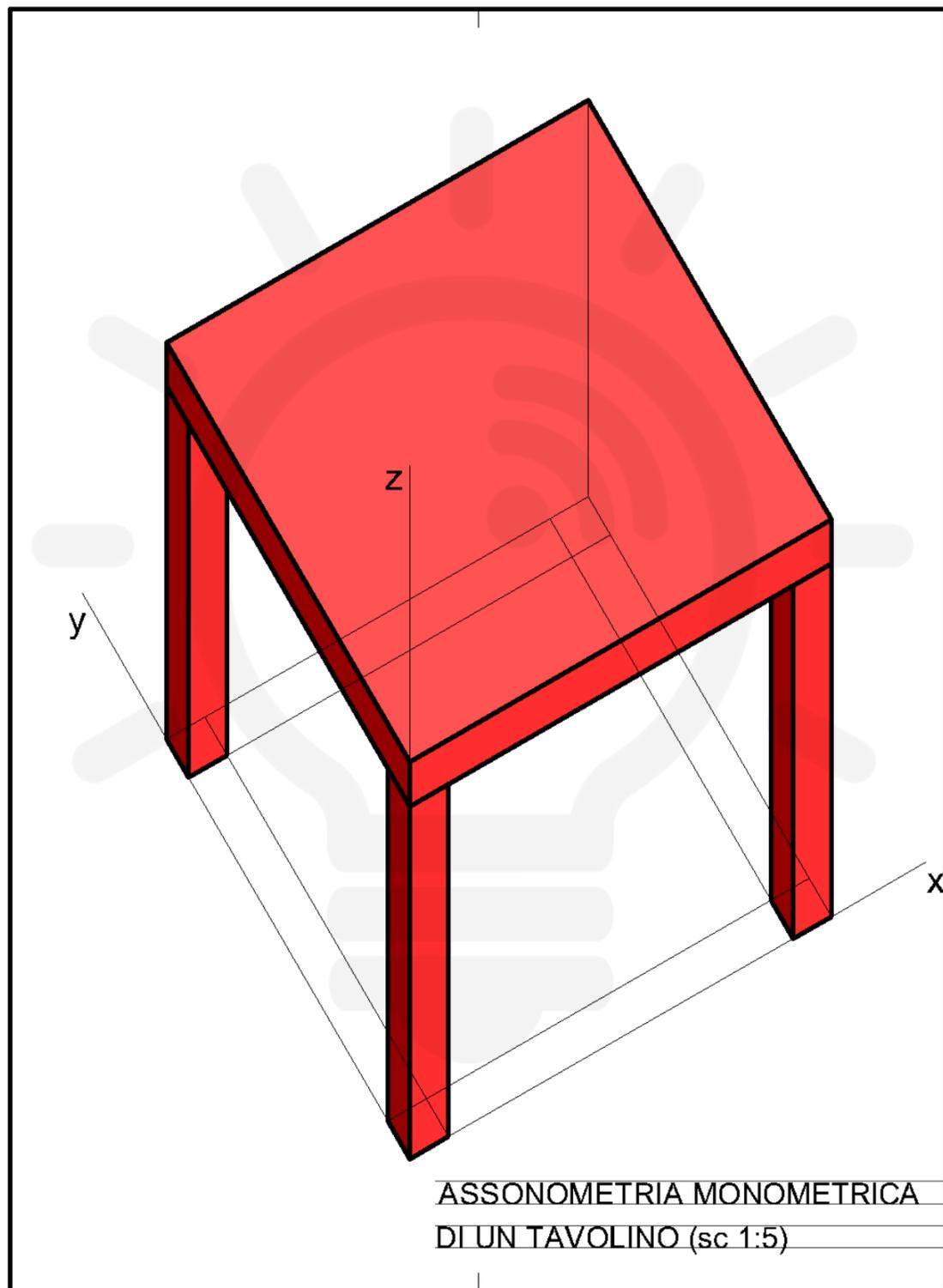


TAV.

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

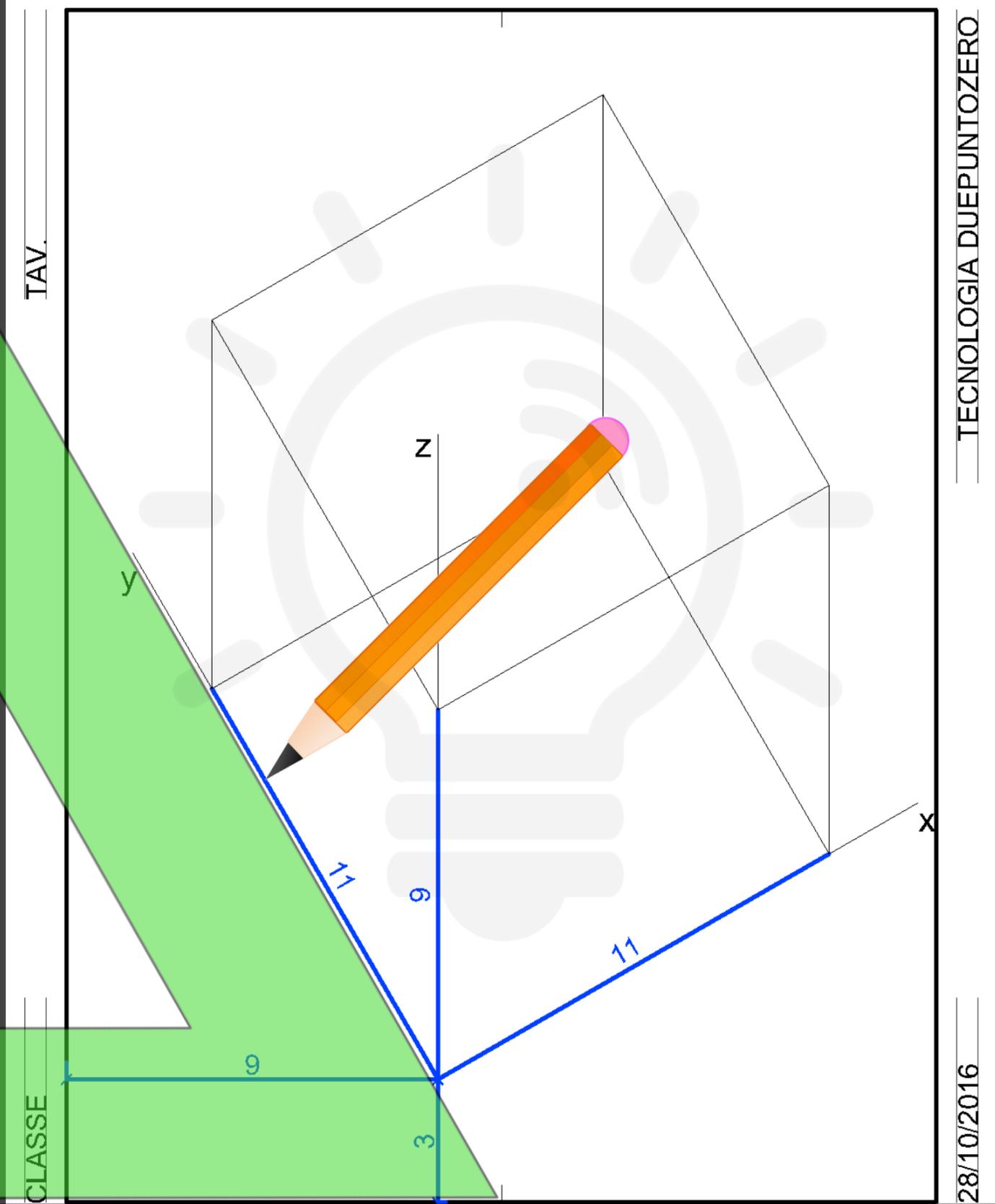


ASSONOMETRIA MONOMETRICA DI UN TAVOLINO

(per sottrazione da un
parallelepipedo)

#PASSOPASSO



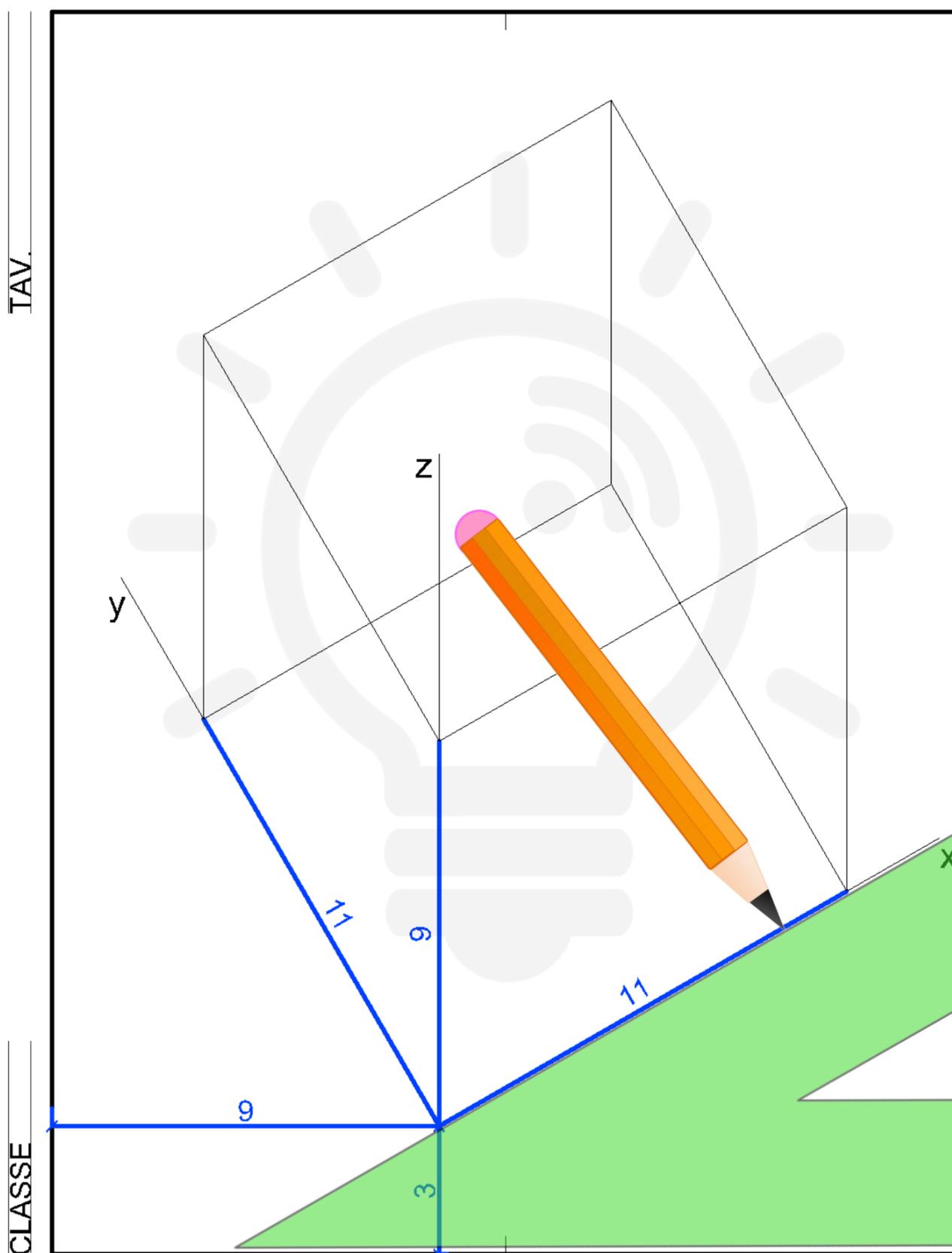


1

Dispongo il **foglio in posizione verticale.**

Riduco in scala 1:5 le misure del tavolino **(55 cm x 55 cm x 45 cm)** e disegno il parallelepipedo da cui ricavare il tavolino per sottrazione.





TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

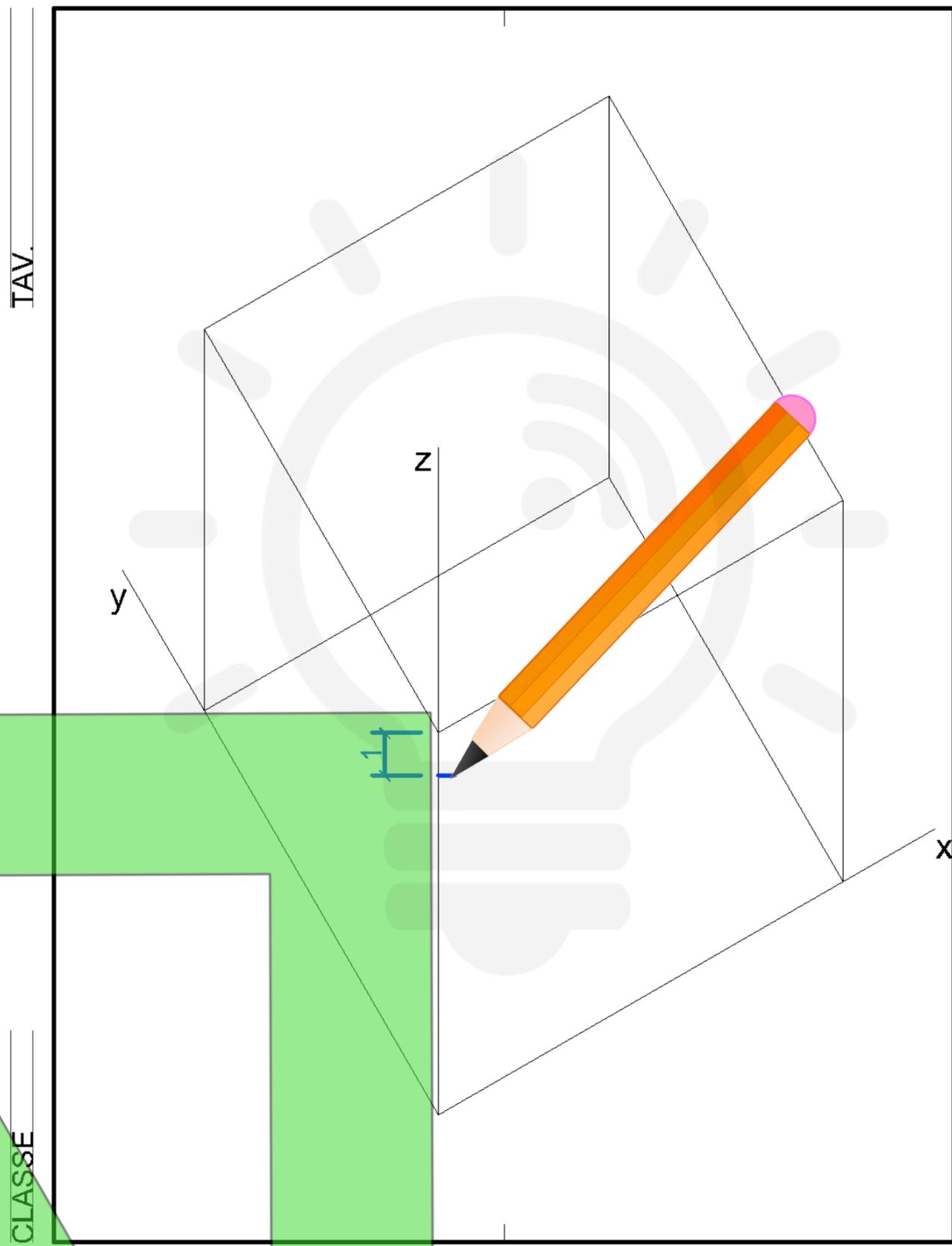
28/10/2016

2

Dispongo il **foglio in posizione verticale.**

Riduco in scala 1:5 le misure del tavolino **(55 cm x 55 cm x 45 cm)** e disegno il parallelepipedo da cui ricavare il tavolino per sottrazione.





3

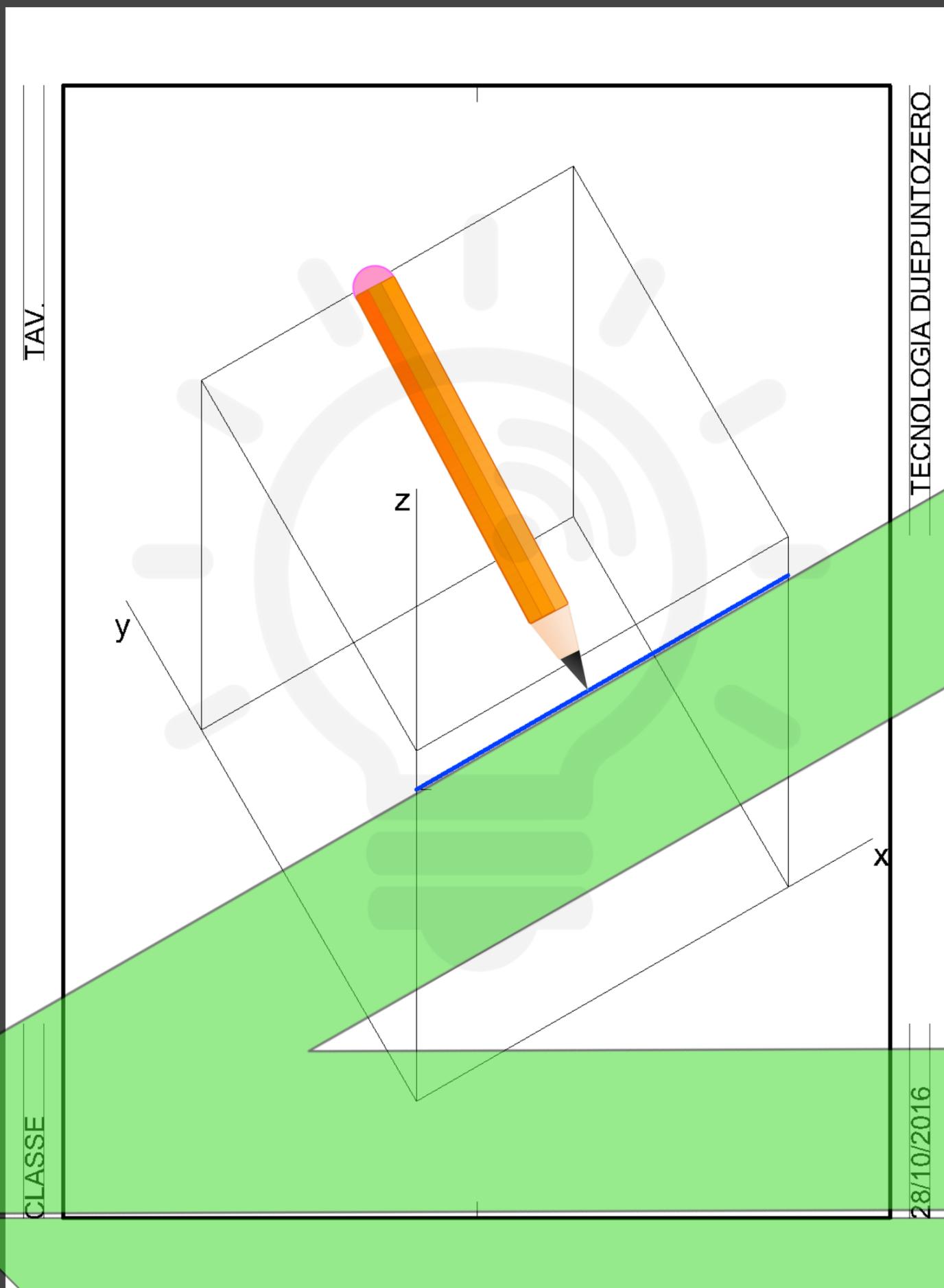
**Disegno il ripiano
del tavolino:**

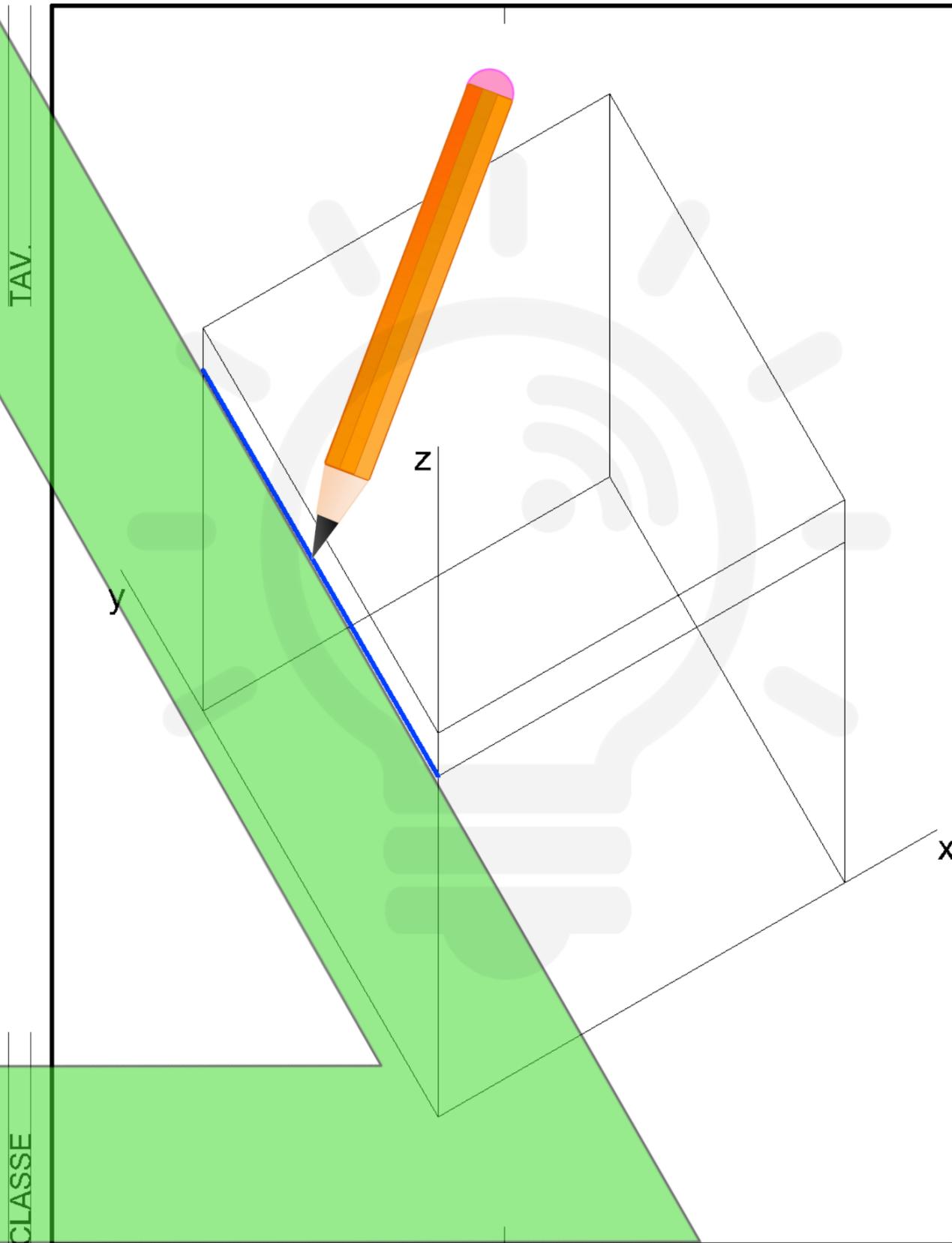
segno lo spessore di 5 cm
In scala 1:5 diventano **1 cm**



Disegno il ripiano del tavolino

Traccio una linea
inclinata di 30°





5

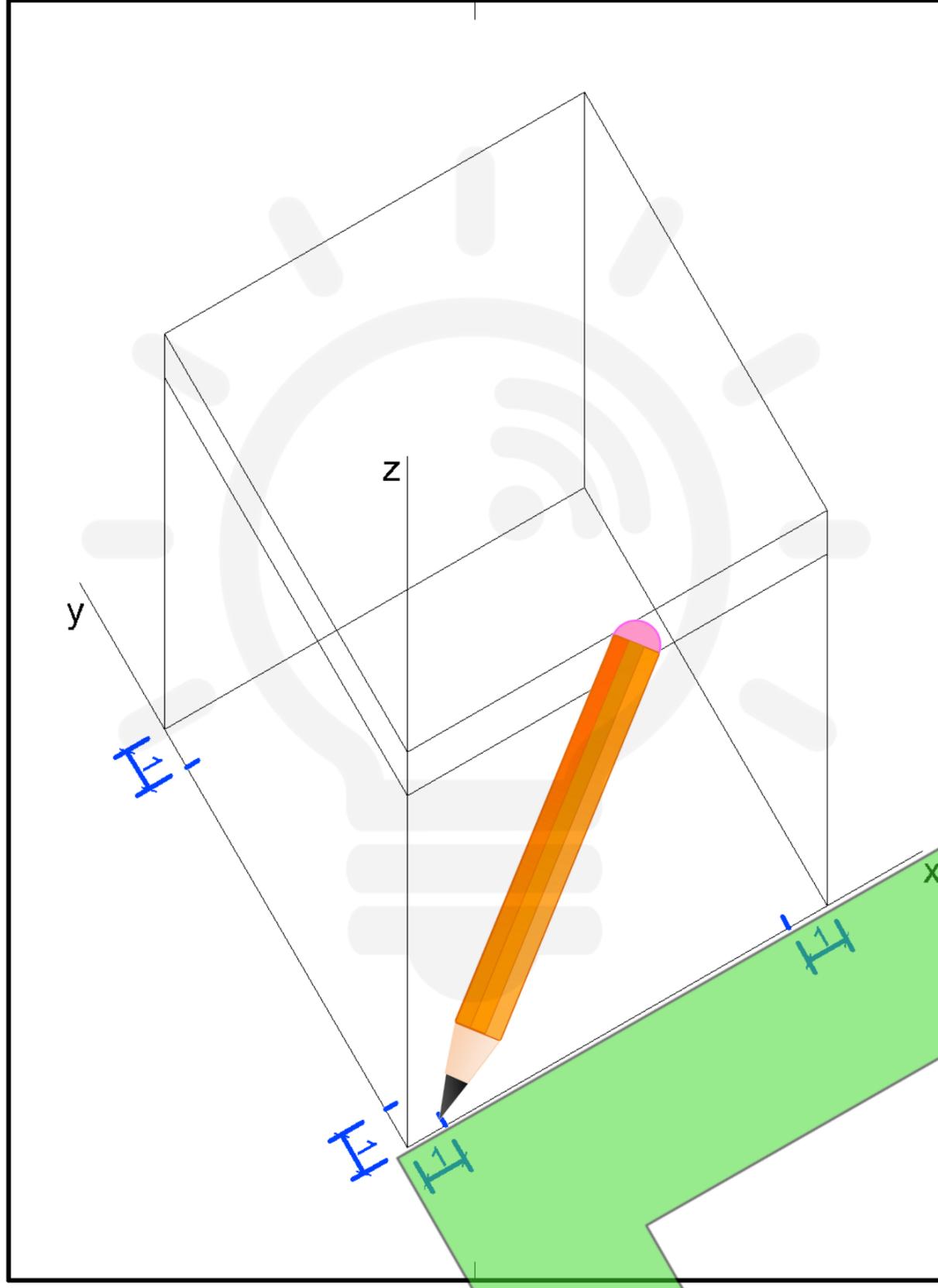
**Disegno il ripiano del
tavolino**

Traccio una linea
inclinata di 60°



CLASSE _____

TAV. _____



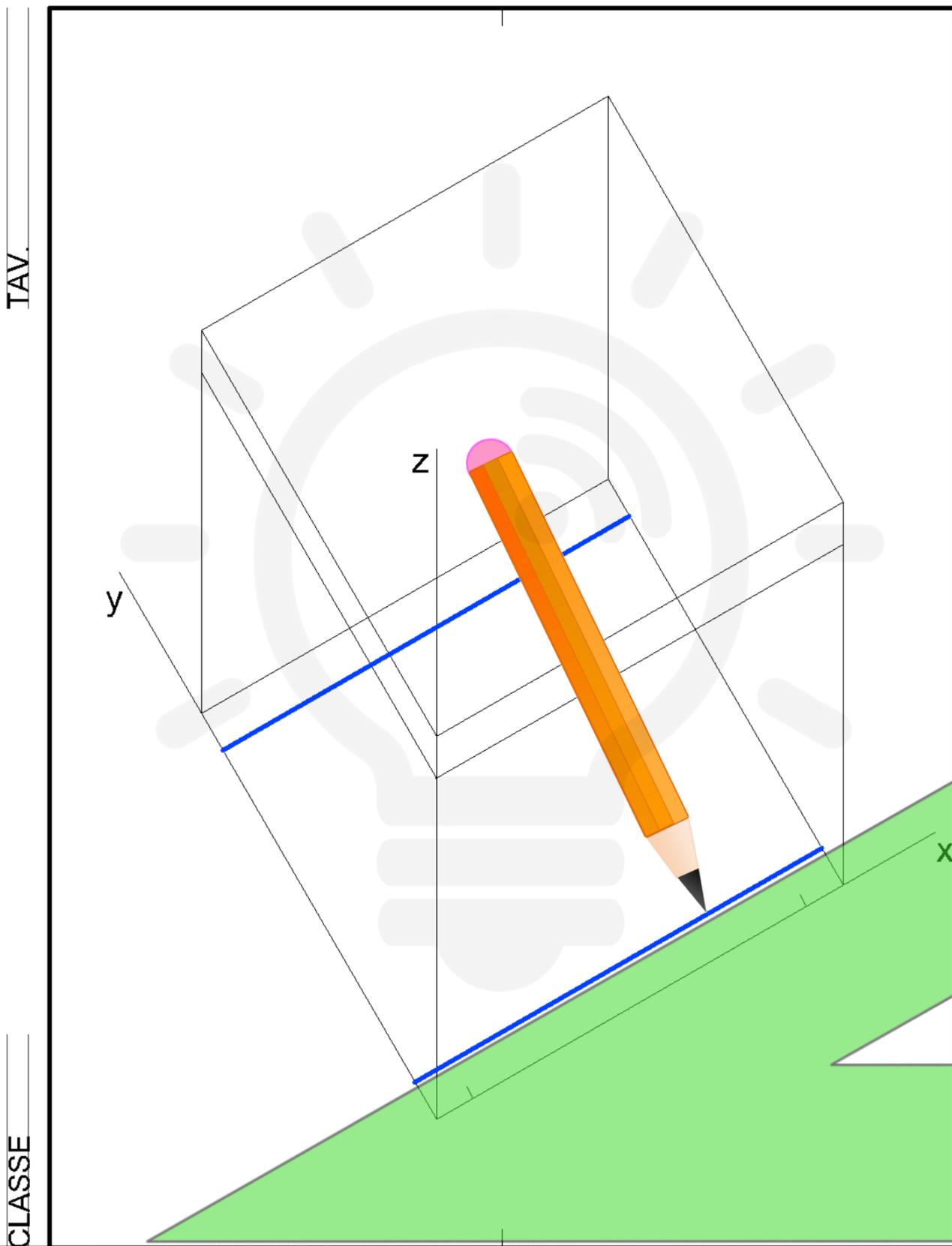
28/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

6

**Disegno le zampe
del tavolino:**
segno lo spessore di 5 cm
In scala 1:5 diventano **1 cm**

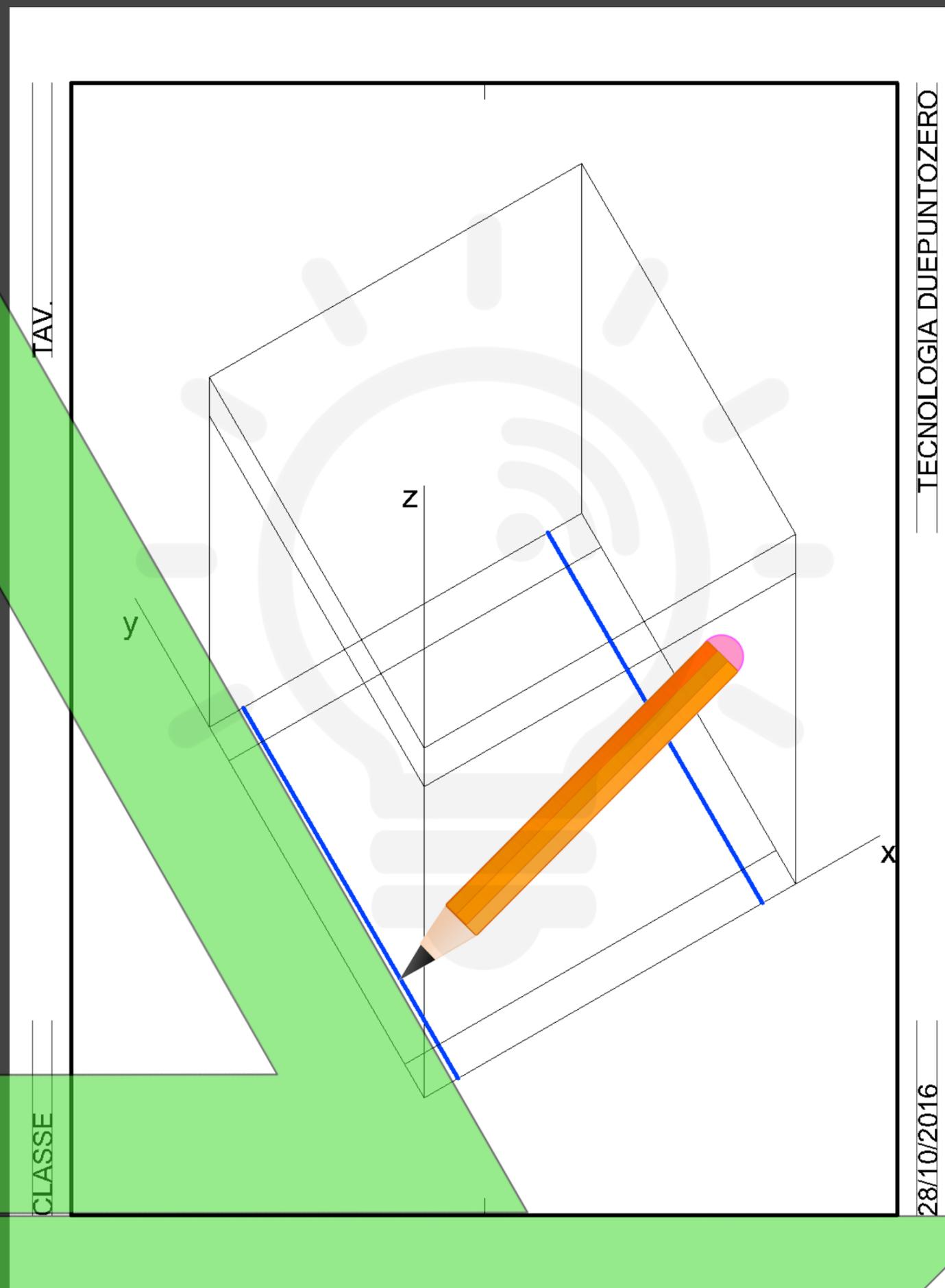




7

Disegno la base delle zampe del tavolino:
traccio due linee inclinate di 30°





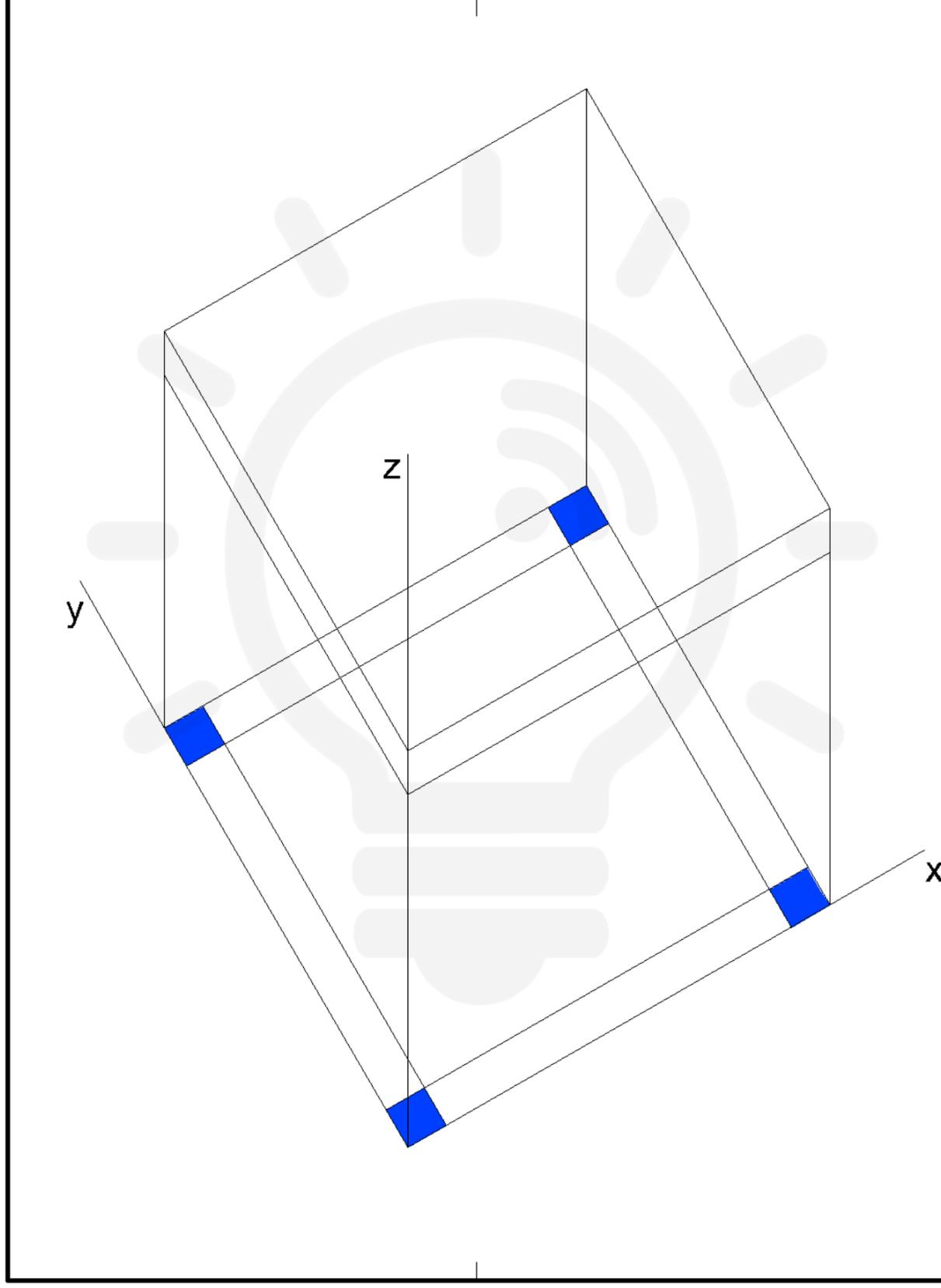
8

**Disegno la base delle zampe
del tavolino:**
traccio due linee
inclinate di 60°



CLASSE _____

TAV. _____

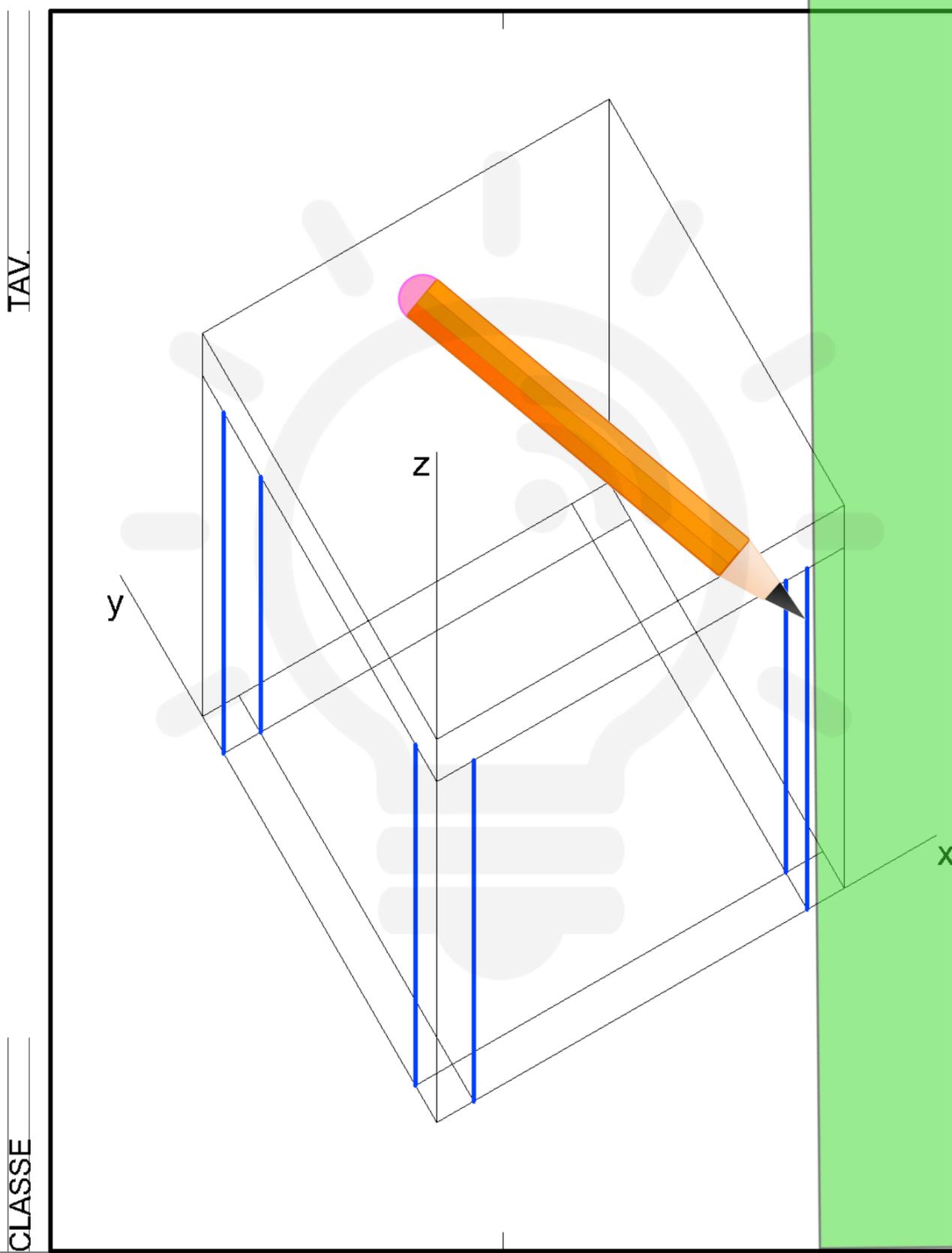


28/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Ho individuato la base delle zampe del tavolino



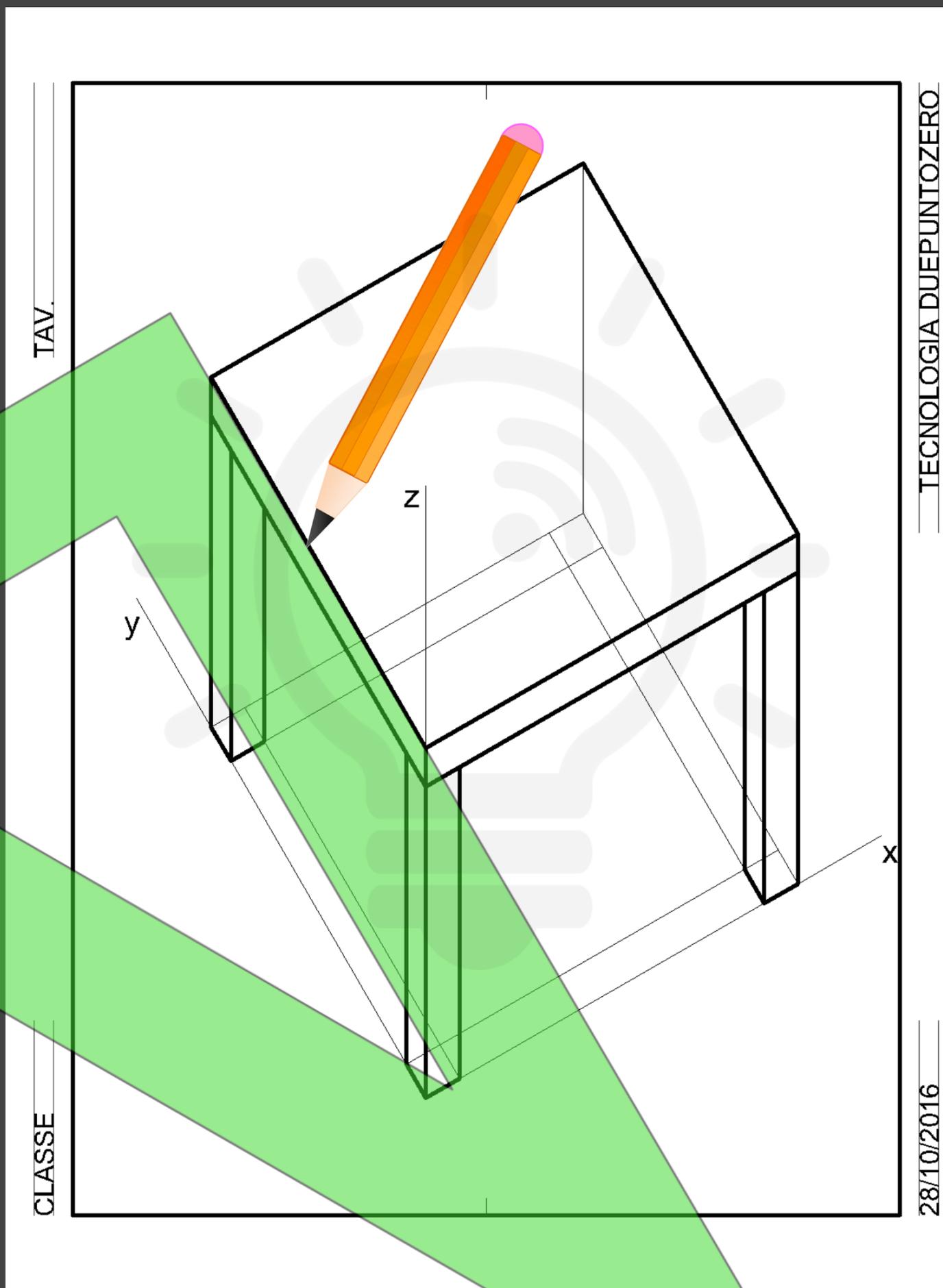


28/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Disegno gli spigoli visibili delle zampe del tavolino.
Traccio sei linee verticali

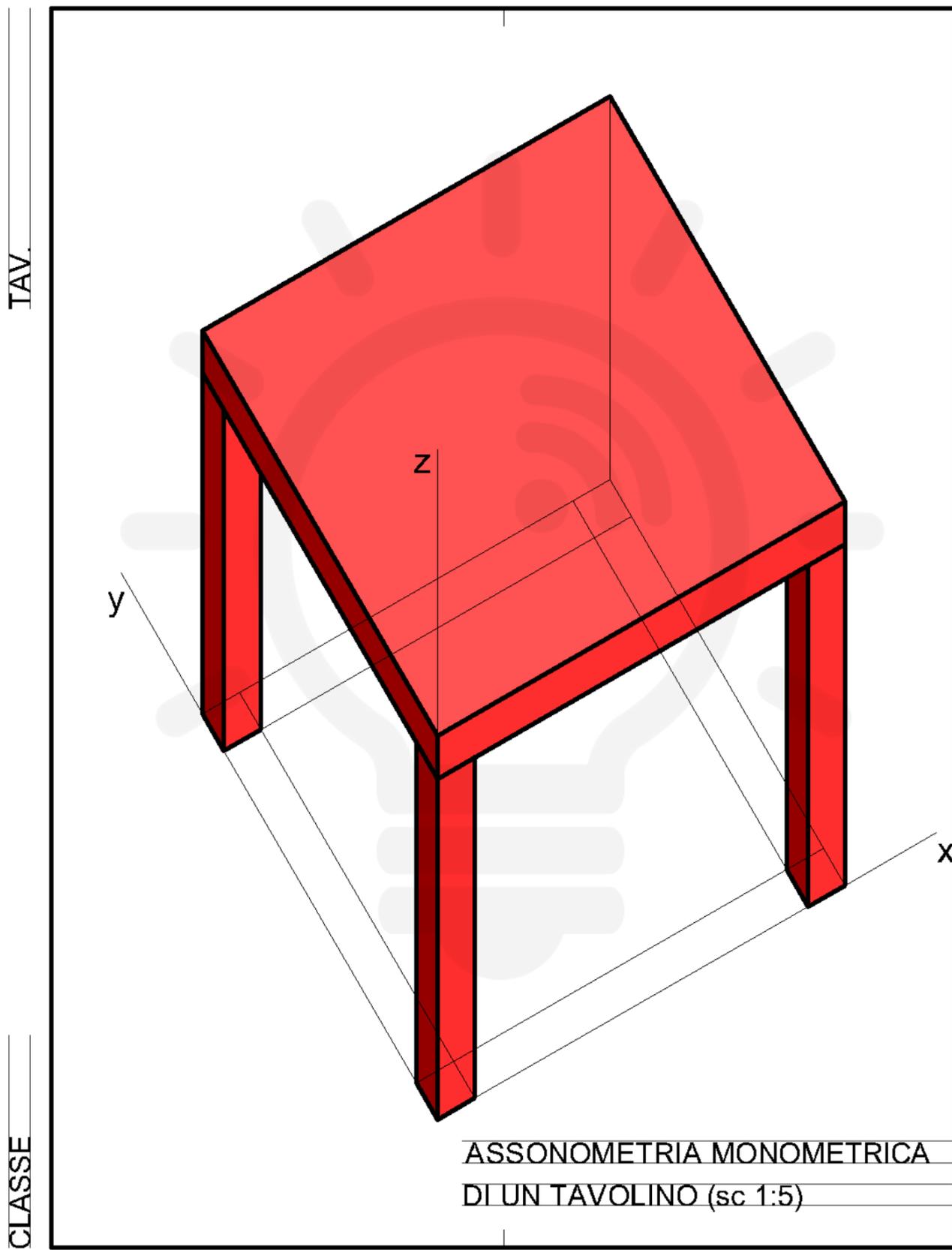




11

Ripasso con
linea continua grossa
gli spigoli visibili
del tavolino
NON ripasso
gli spigoli nascosti
e le linee di costruzione





28/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Usando le matite colorate,
coloro uniformemente
dando tridimensionalità
al disegno e inserisco
il **titolo della tavola**

