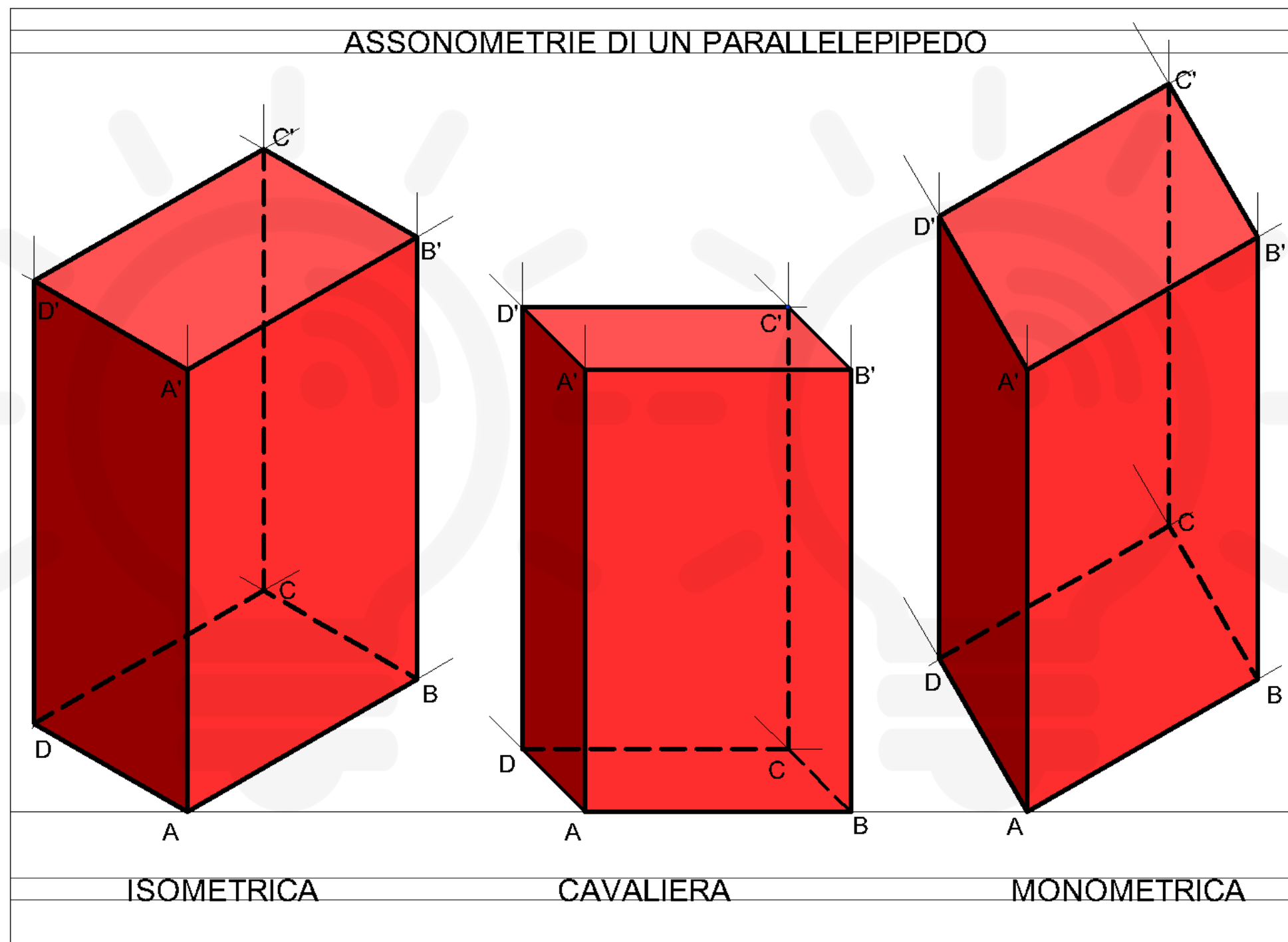


# ASSONOMETRIE DI UN PARALLELEPIPEDO

CLASSE III Z

TAV.

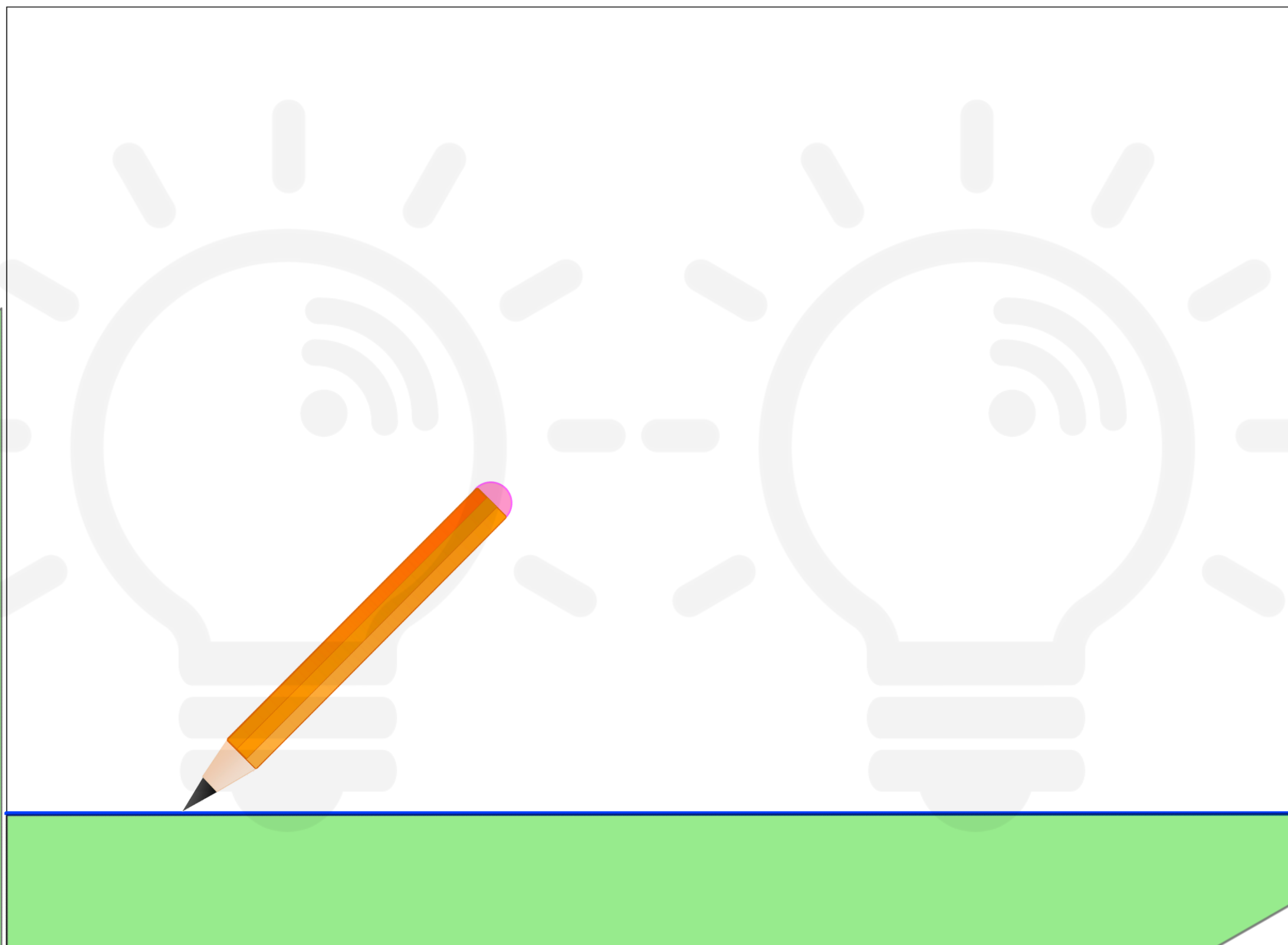


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

# #PASSOPASSO





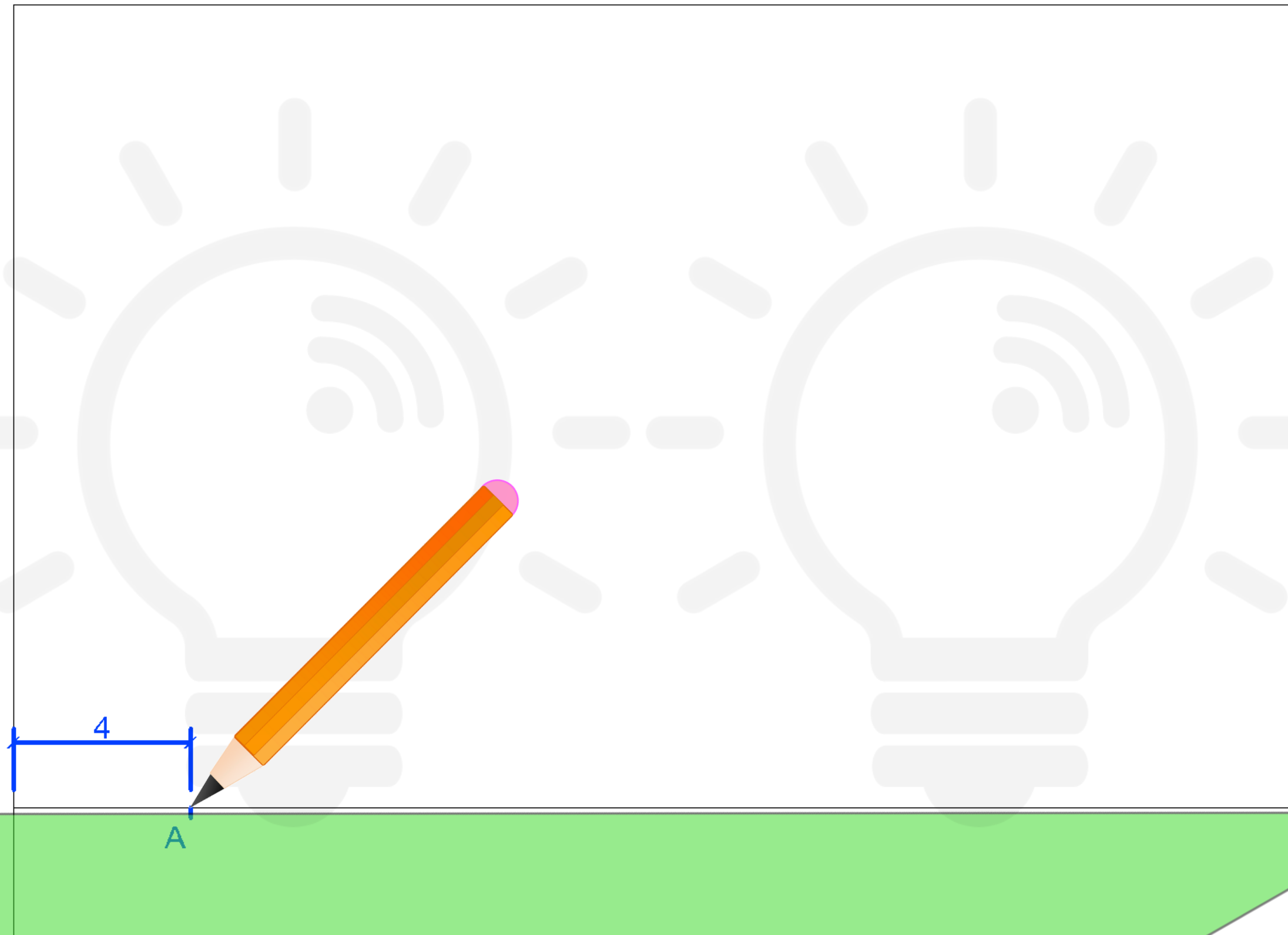
3

30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Traccio una **linea orizzontale** distante **3 cm circa** dalla **squadratura inferiore**



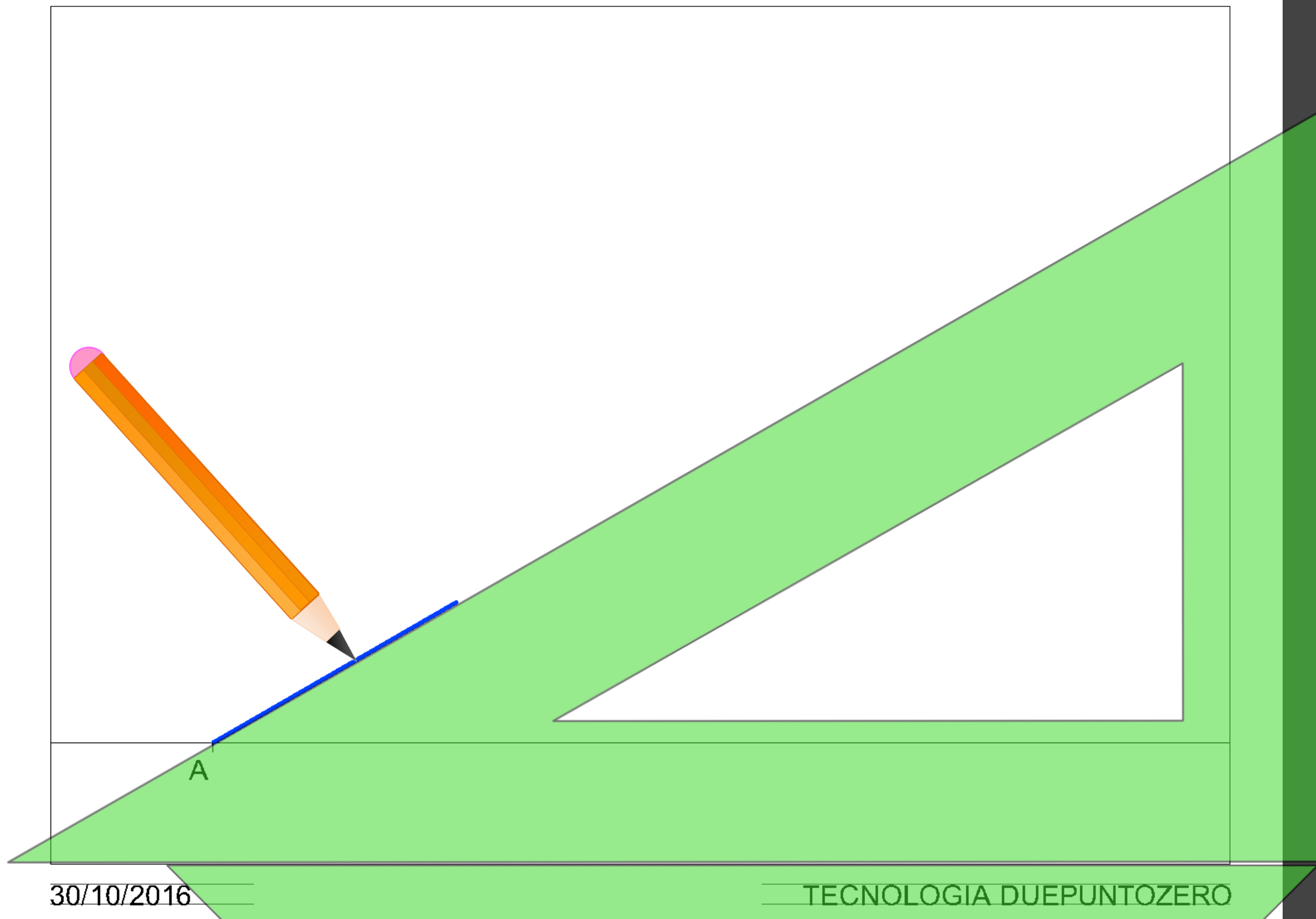


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

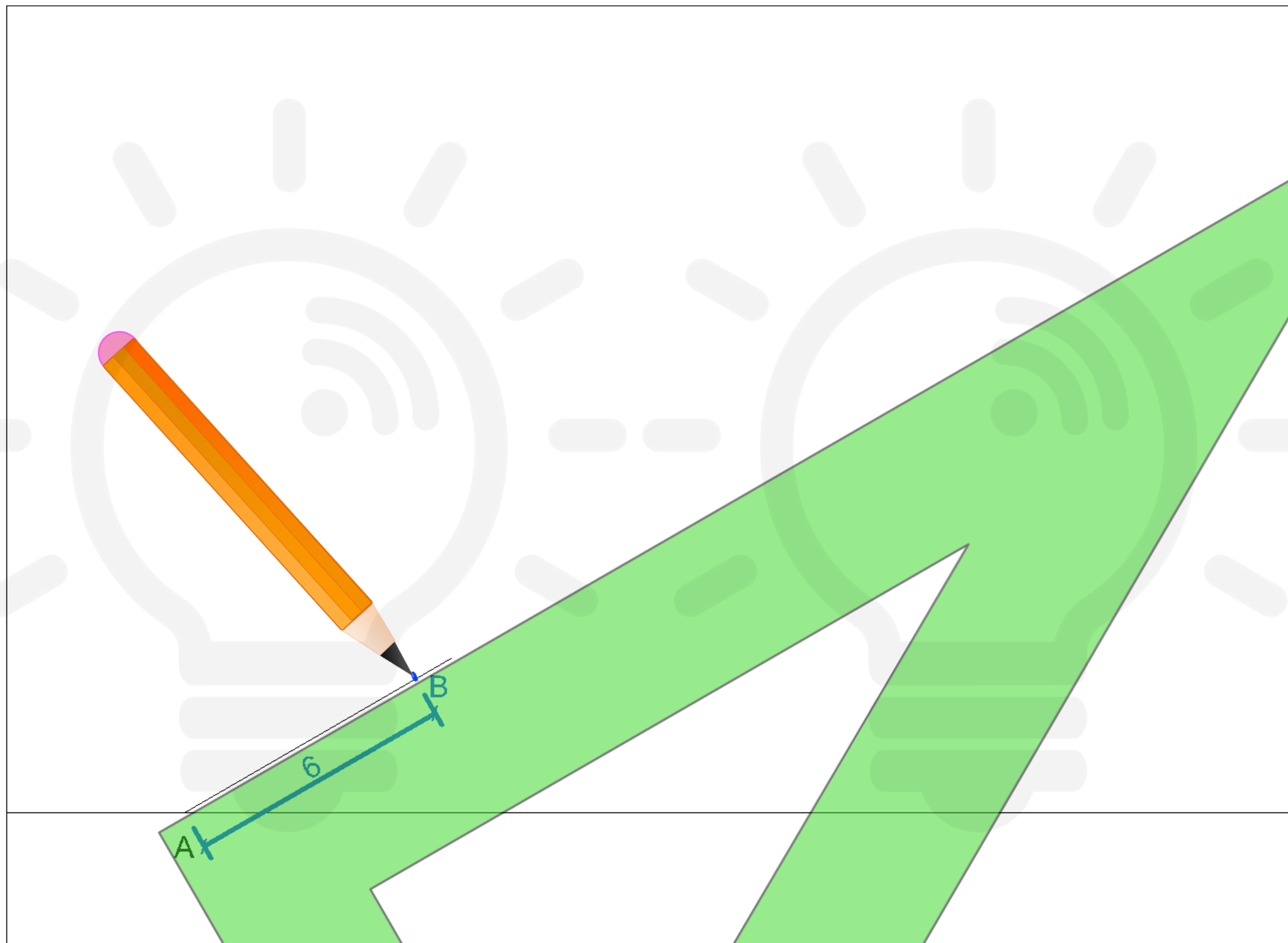
Inizio con l'**assonometria isometrica**.  
Sulla linea orizzontale, individuo **il punto A**  
distante **4 cm dalla squadratura** verticale di sinistra





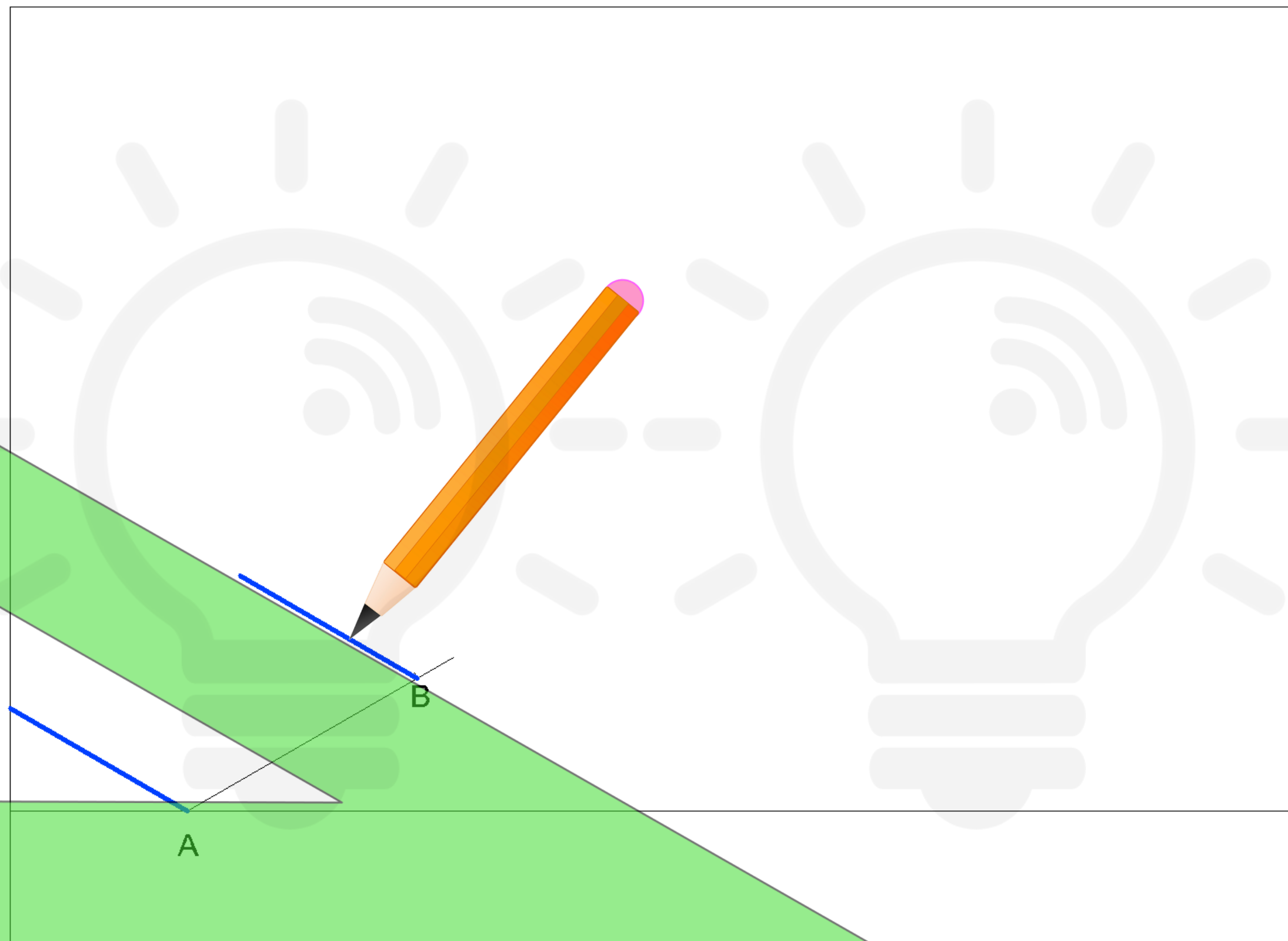
A partire **dal punto A** traccio con la squadra da 30° e 60°  
una **linea inclinata di 30°**





**A 6 cm dal punto A**, sulla linea appena tracciata  
individuo il **punto B**



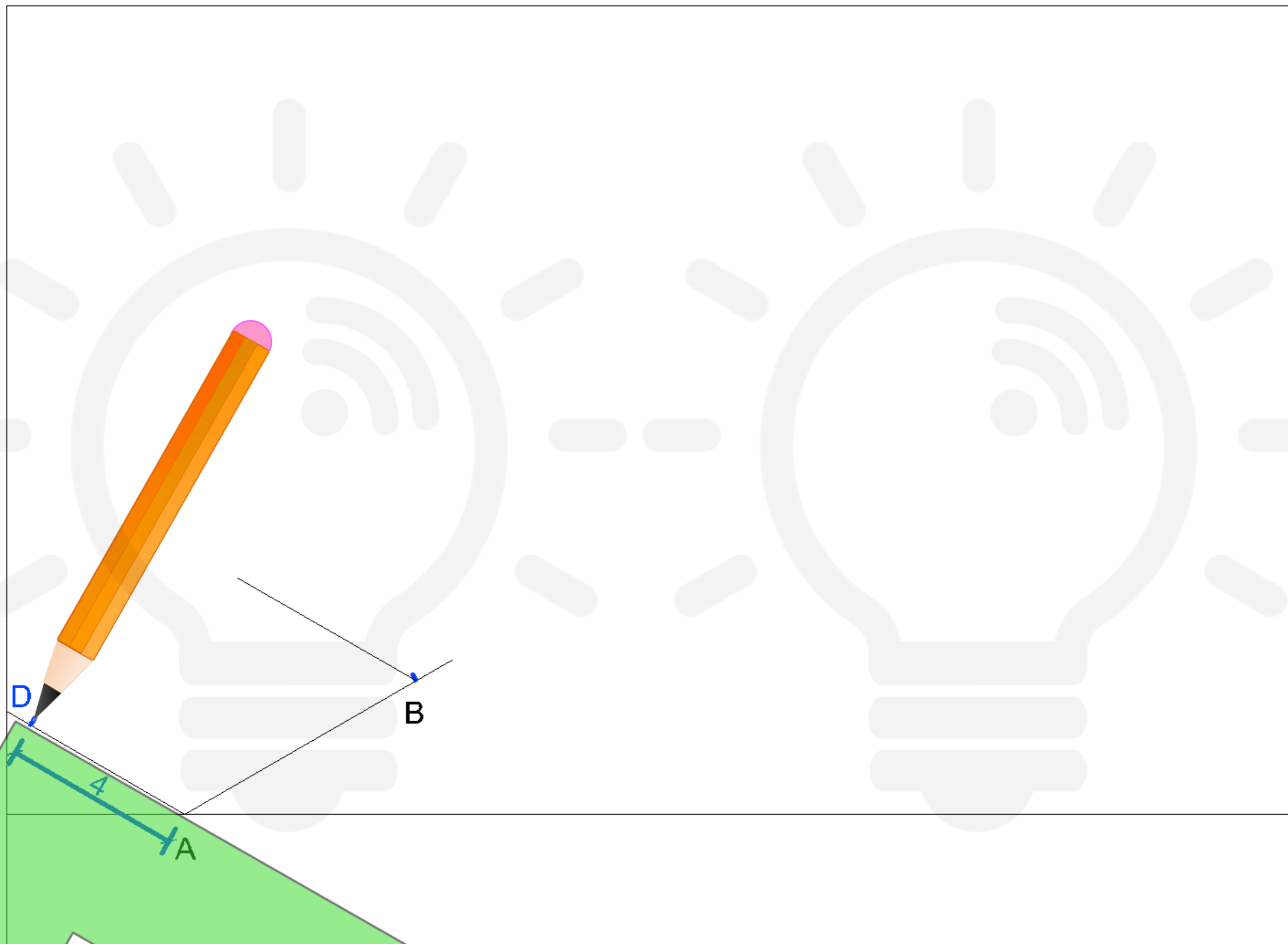


30/10/2016 \_\_\_\_\_

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dai punti A e B** traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$   
due **linee inclinate di  $30^\circ$**



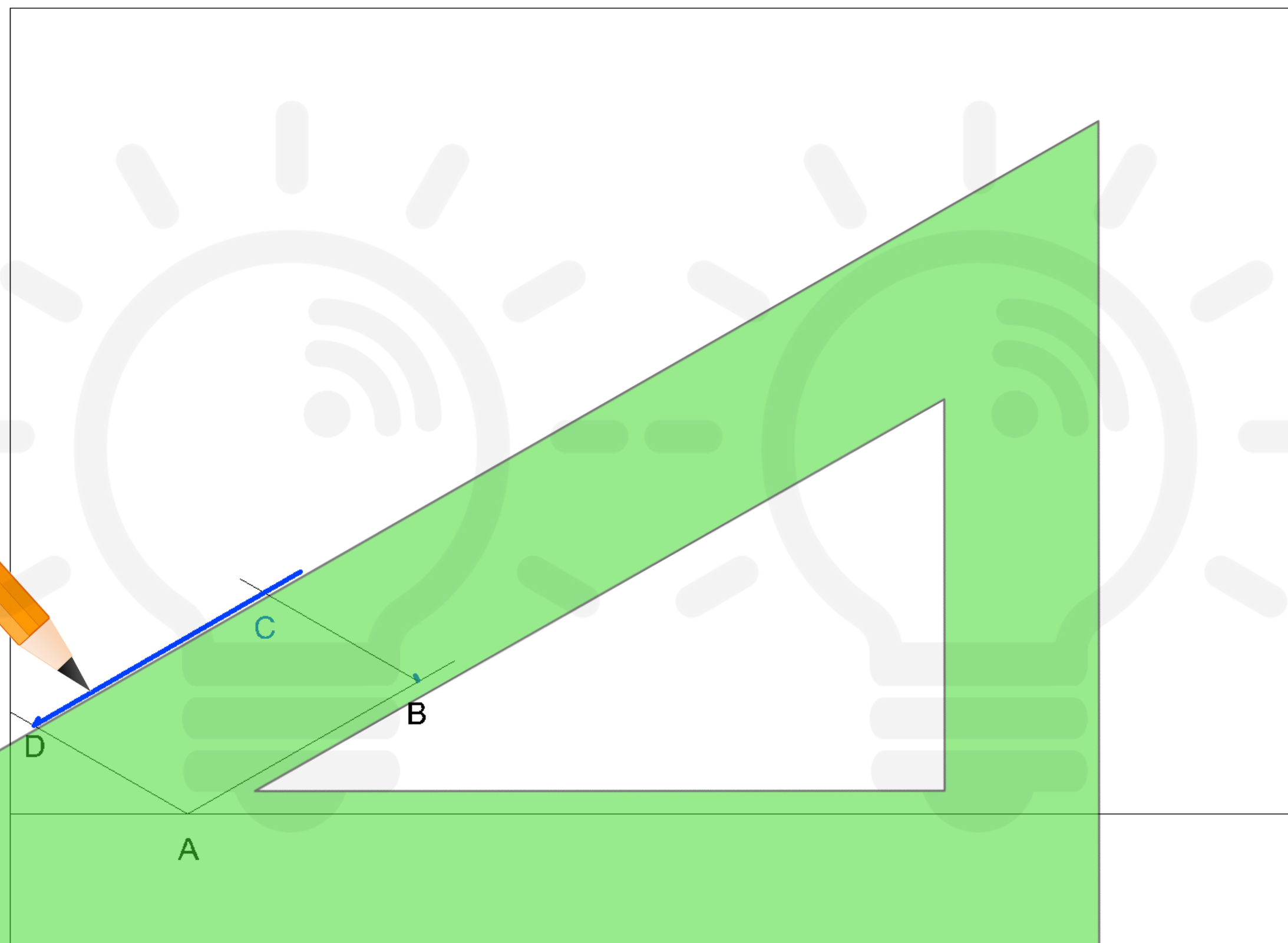


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

**A 4 cm dal punto A**, sulla linea appena tracciata  
individuo il **punto D**





30/10/2016

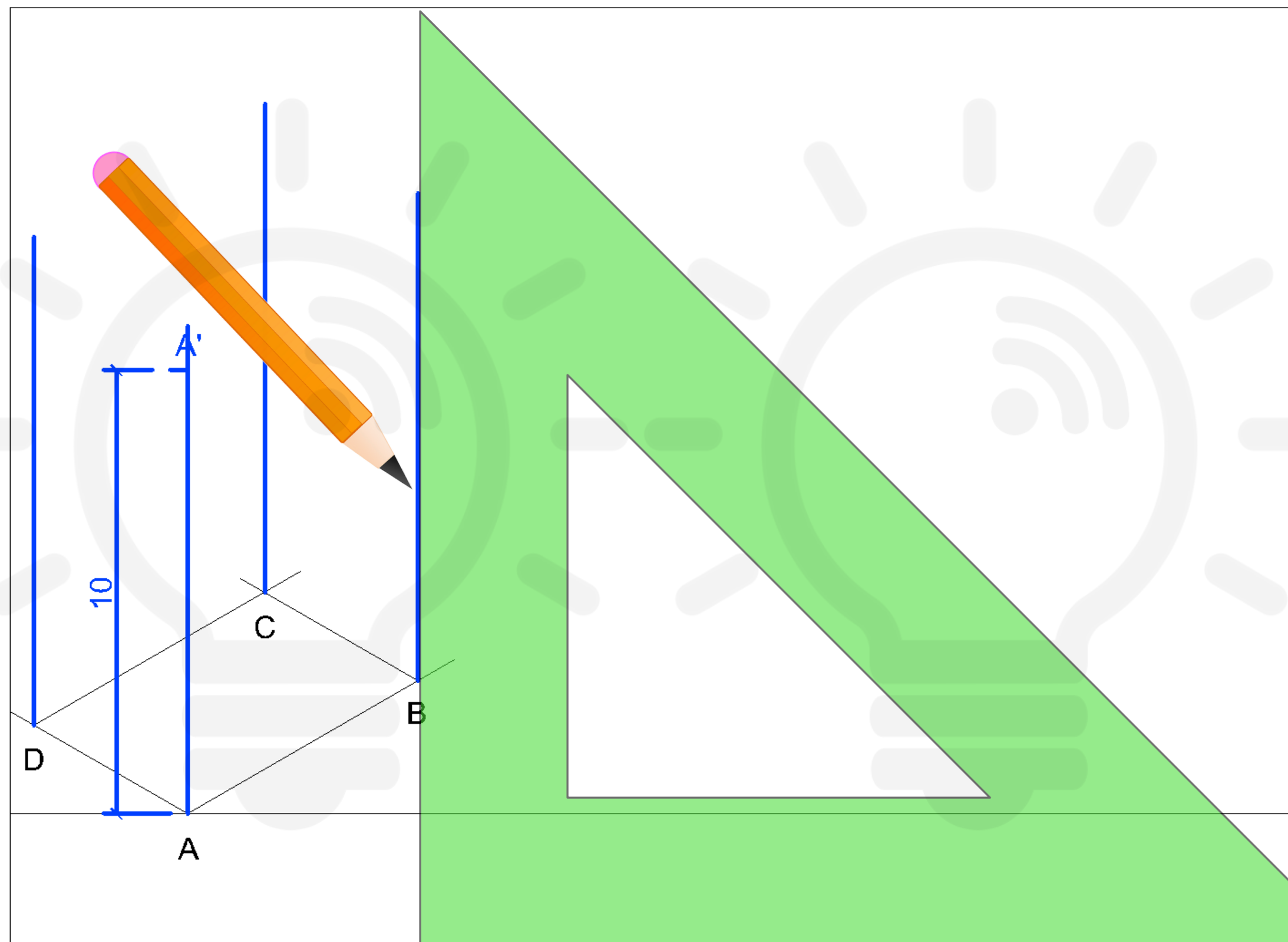
TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dal punto D** traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$   
una **linea inclinata di  $30^\circ$** .

Ho appena terminato la base del parallelepipedo

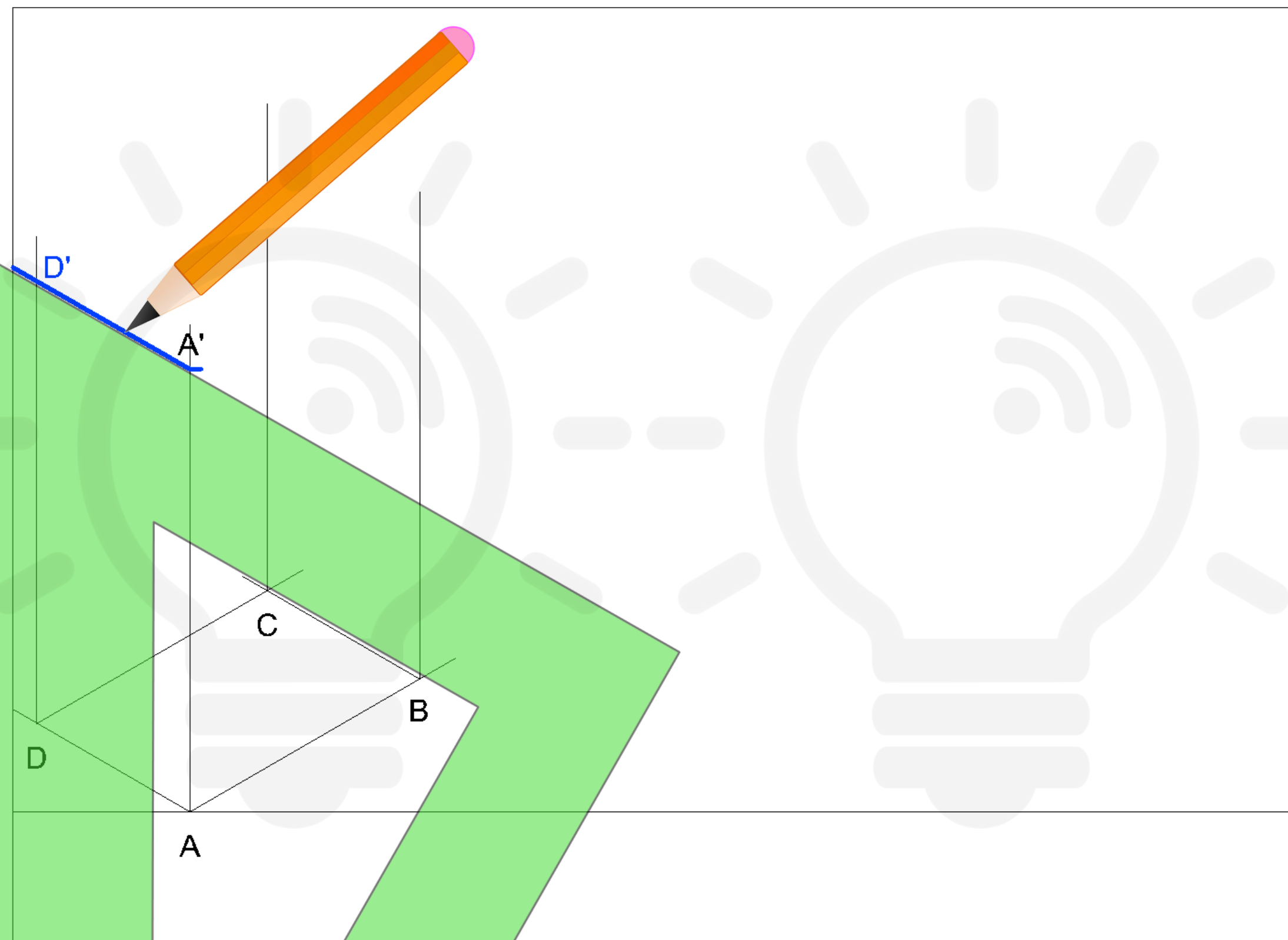






Usando le squadrette, traccio gli spigoli verticali.  
A 10 cm dal punto A sulla verticale individuo il punto A'



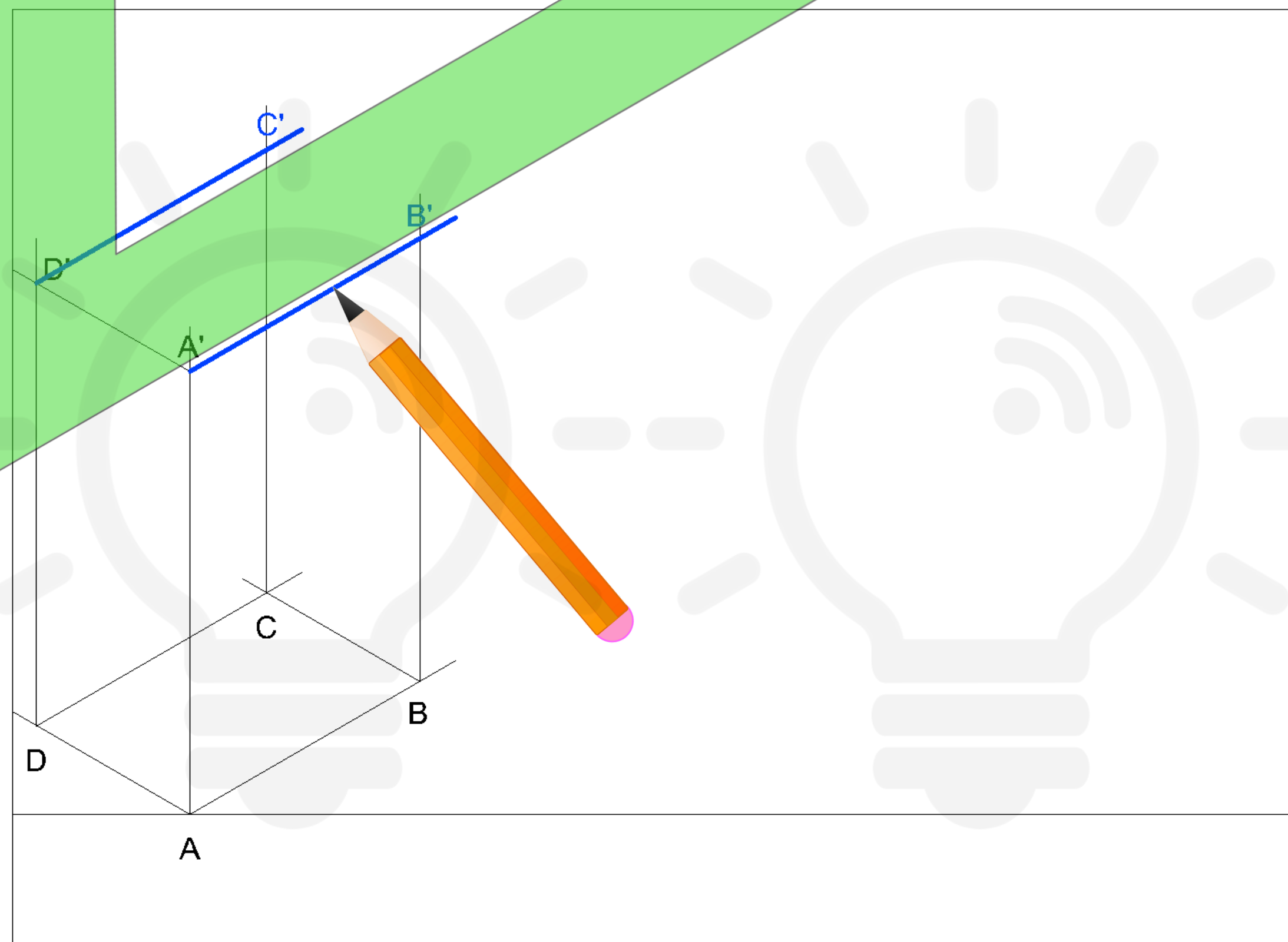


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dal punto A'** traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$   
una **linea inclinata di  $30^\circ$**  e trovo il **punto D'**



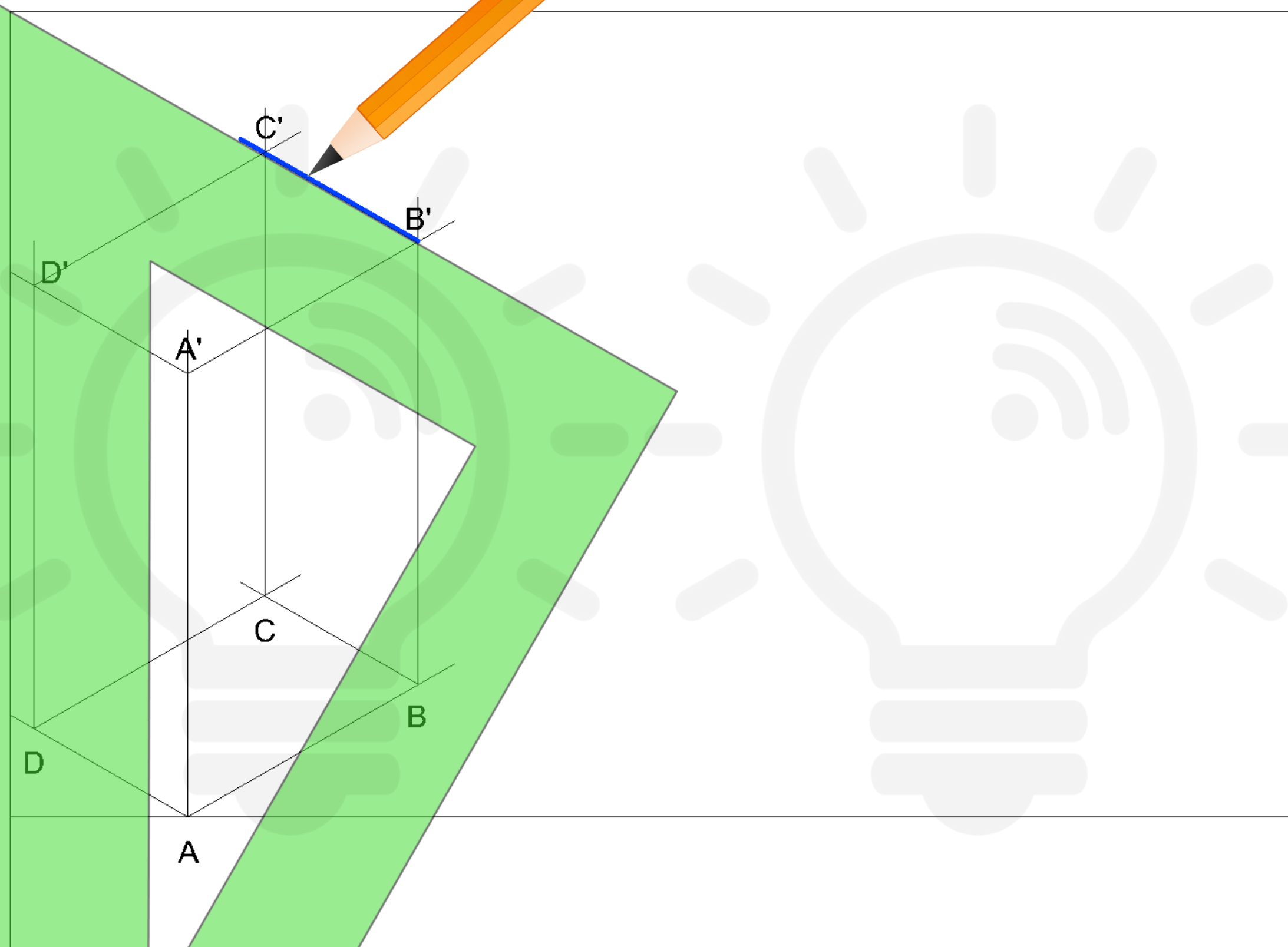


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dai punti A' e D'** traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$  due **linee inclinate di  $30^\circ$**  e trovo i **punti B' e C'**



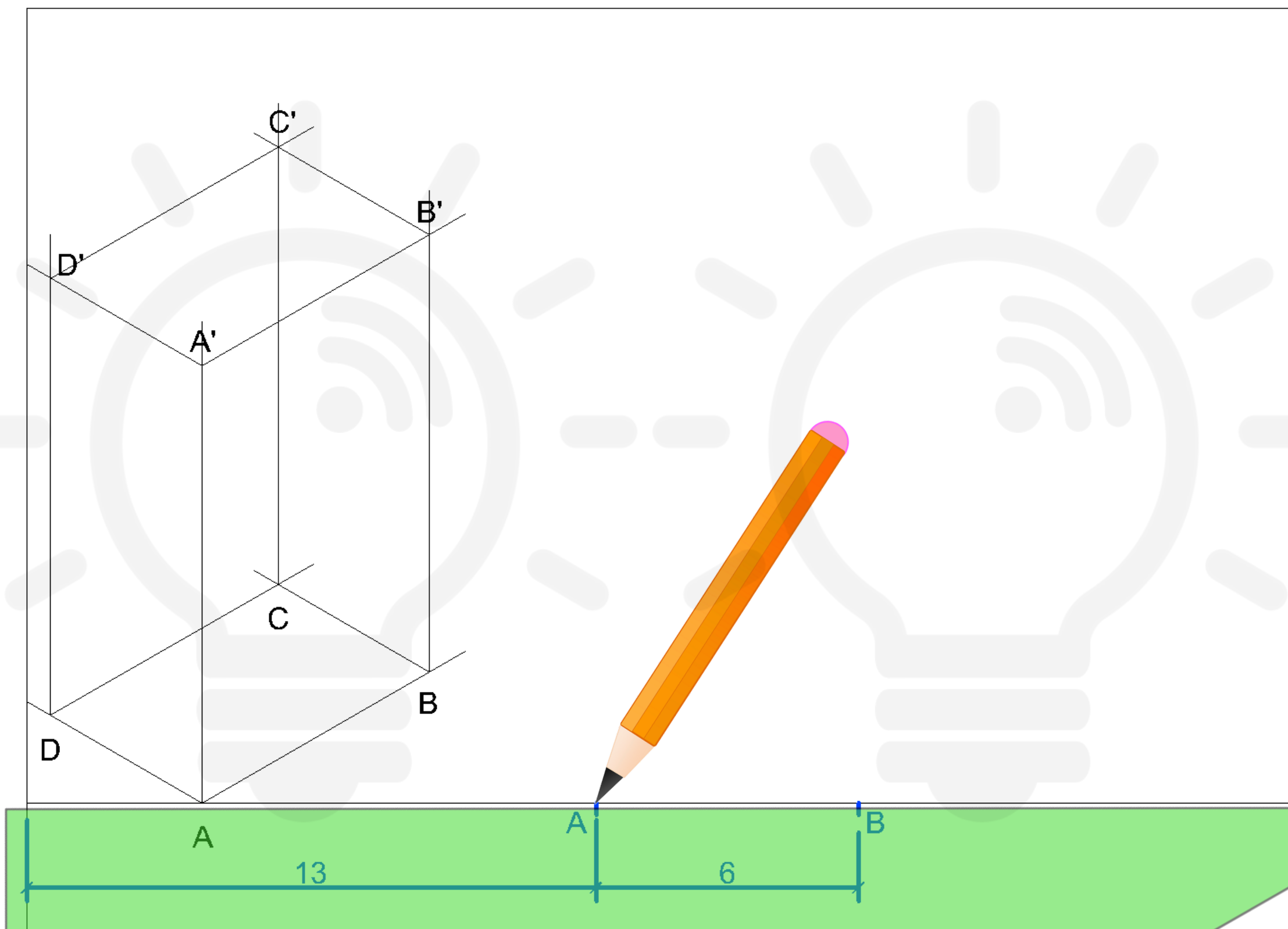


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Concludo l'assonometria isometrica:  
**congiungo i punti B' e C'** usando la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$   
per verificare la corretta inclinazione del segmento



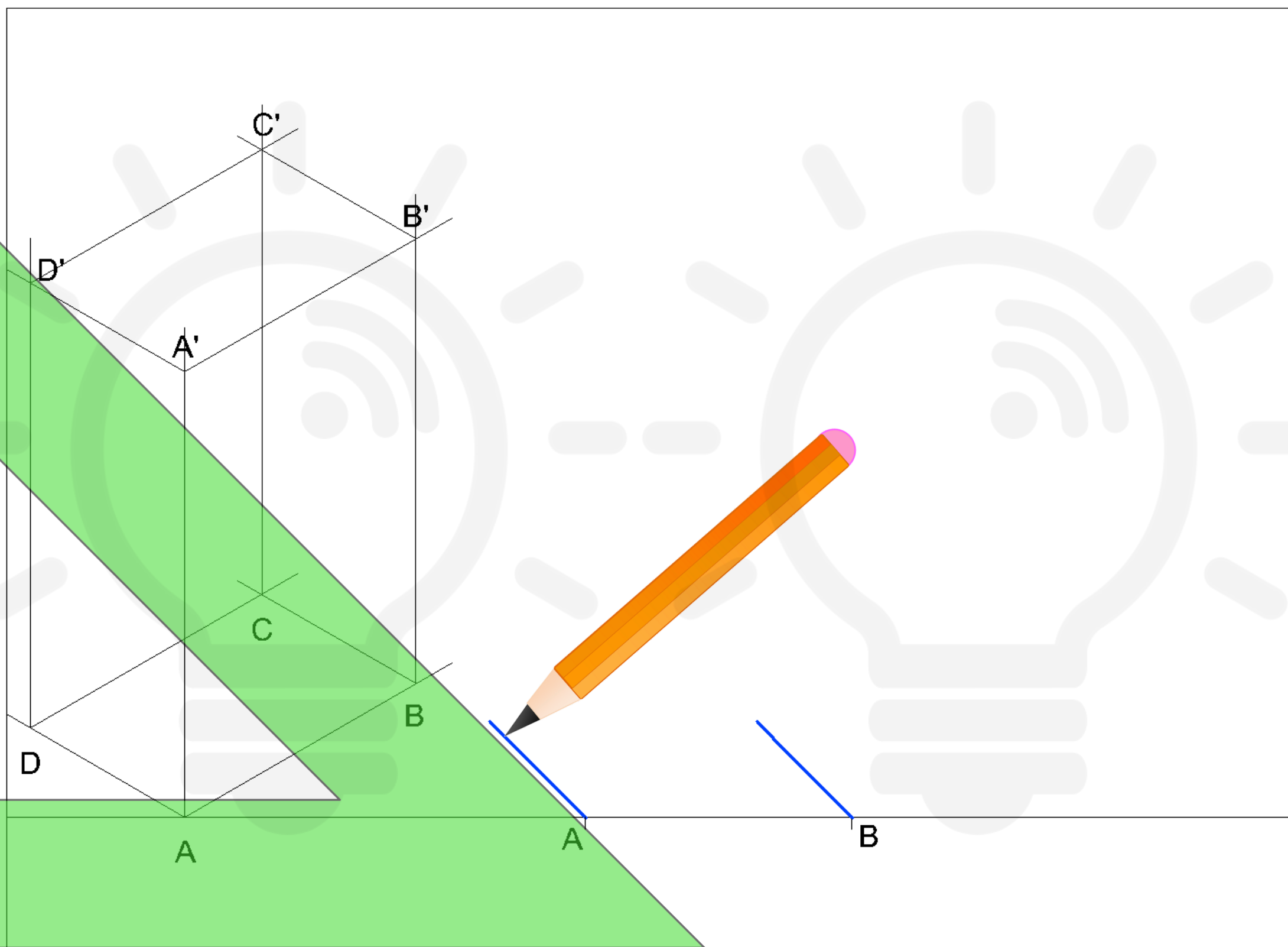


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Proseguo con l'**assonometria cavaliera**. Sulla linea orizzontale, individuo **i punti A e B** distanti rispettivamente **13 cm e 19 cm** dalla **squadratura** verticale di sinistra



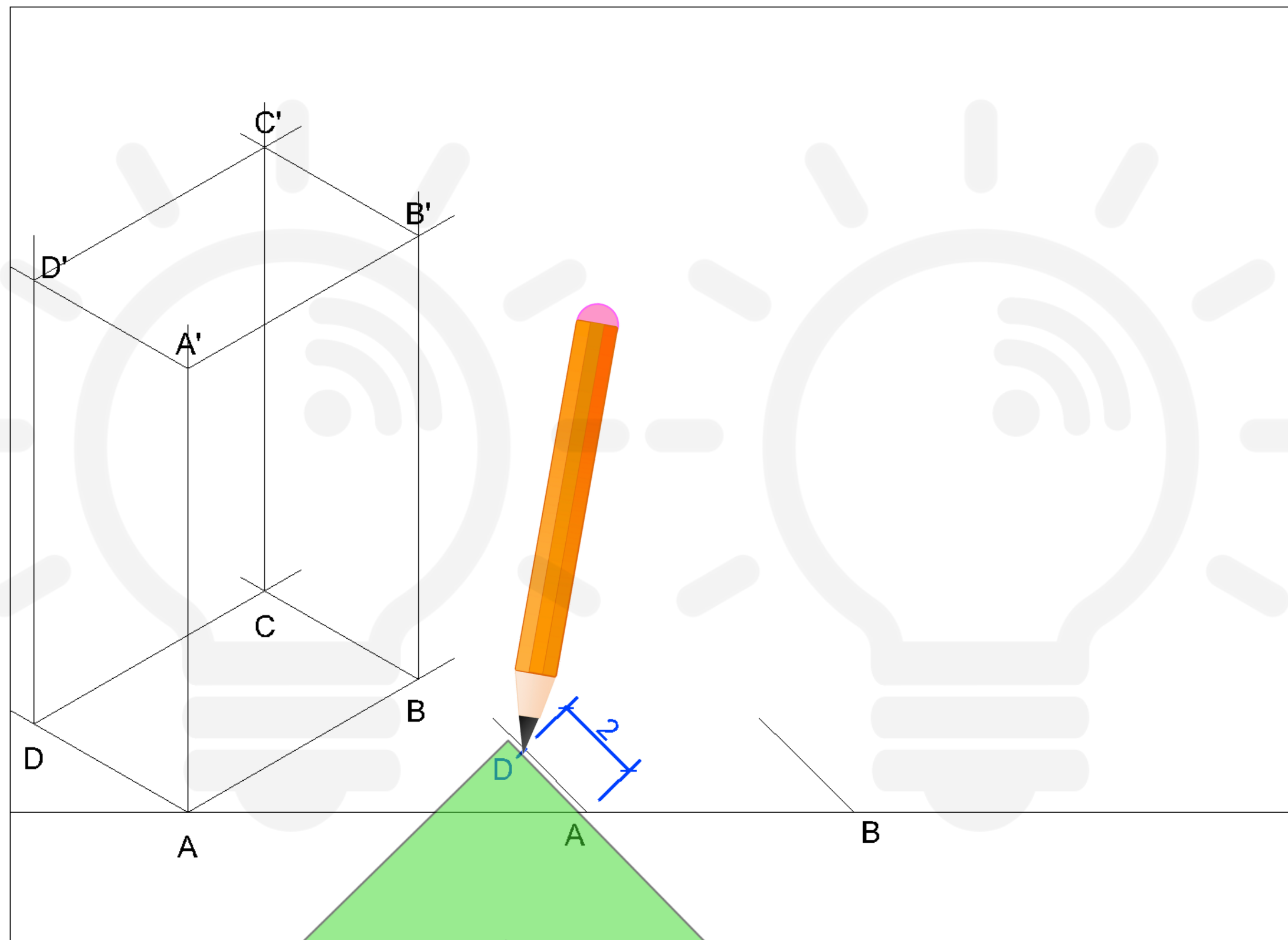


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dai punti A e B** traccio con la squadra da  $45^\circ$   
due **linee inclinate di  $45^\circ$**





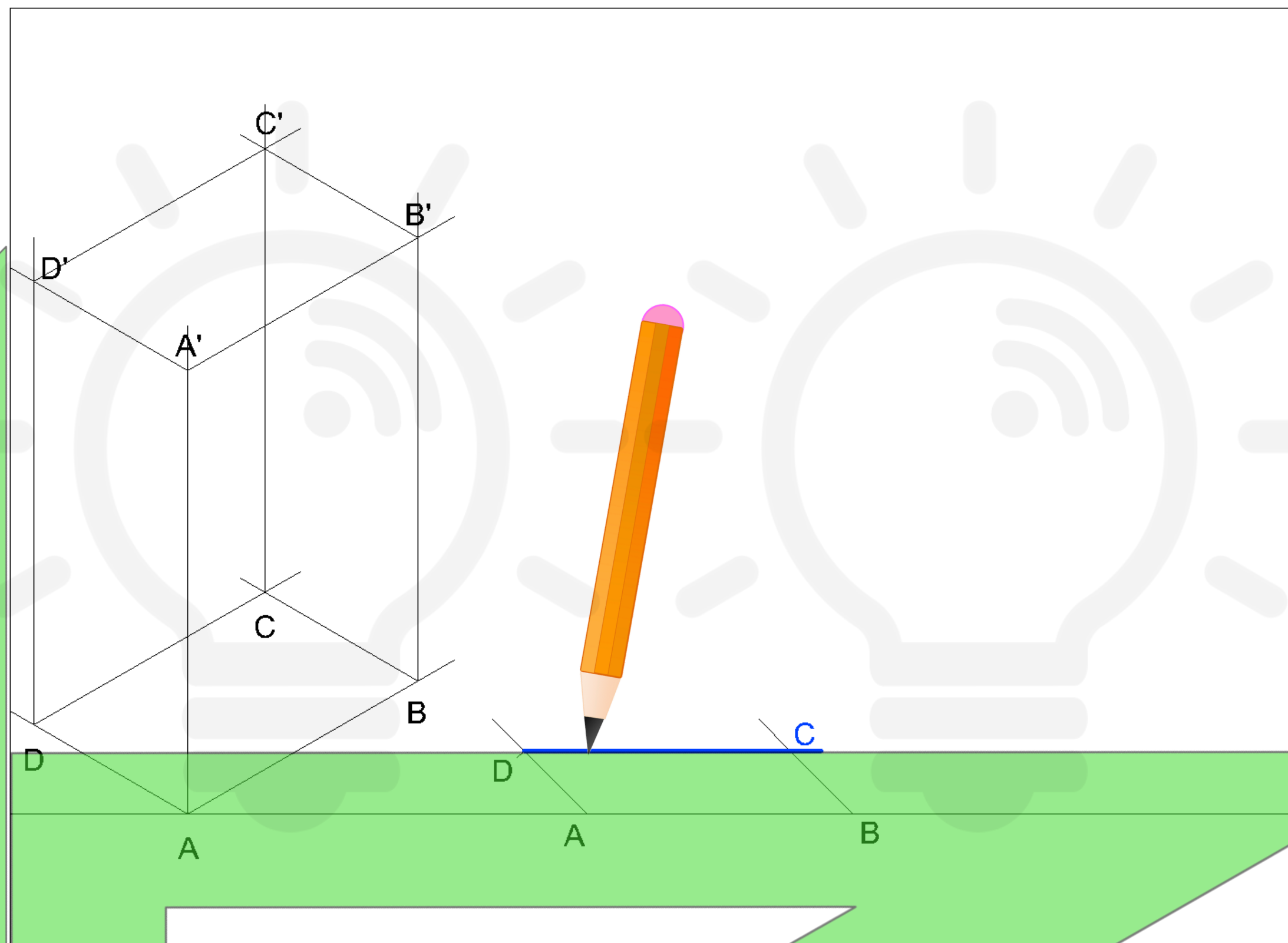
30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

In assonometria cavaliere le profondità vanno dimezzate.

**A 2 cm dal punto A**, sulla linea appena tracciata  
individuo il **punto D**

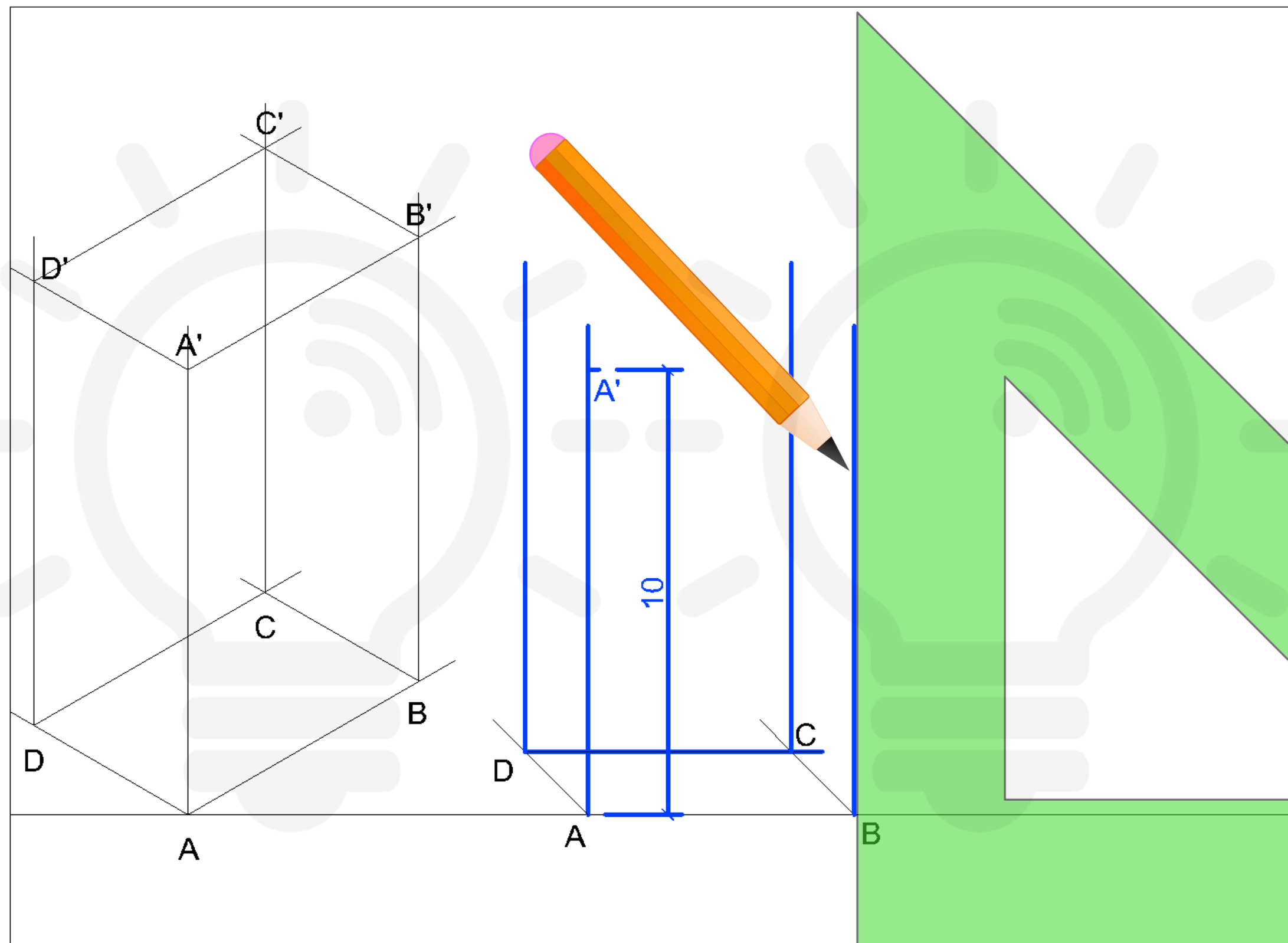




A partire **dal punto D** usando le squadrette traccio una **linea orizzontale**, e individuo il **punto C**.  
Ho appena terminato la base del parallelepipedo.





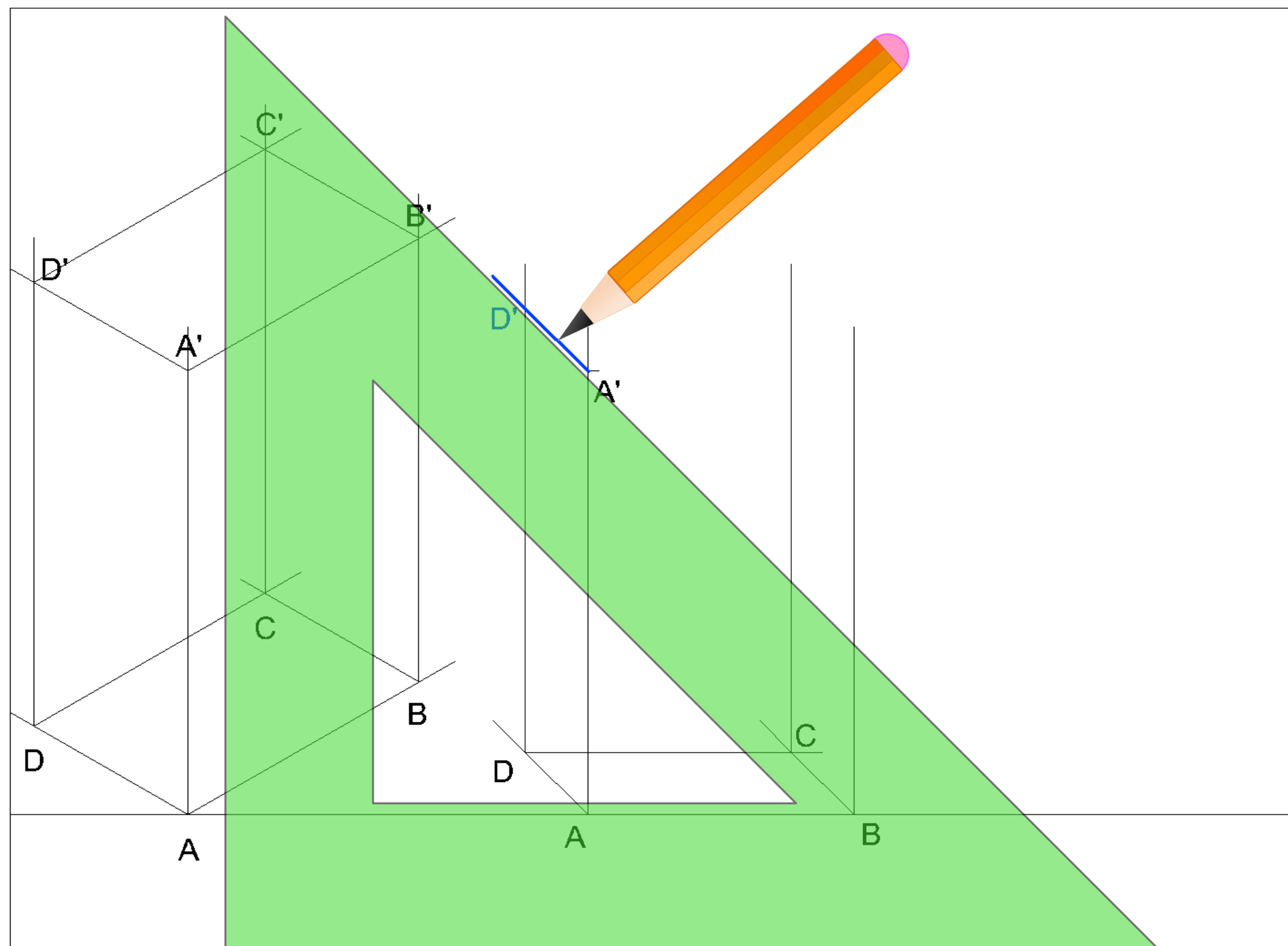


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Usando le squadrette, traccio gli spigoli verticali.  
A 10 cm dal punto A sulla verticale individuo il punto A'



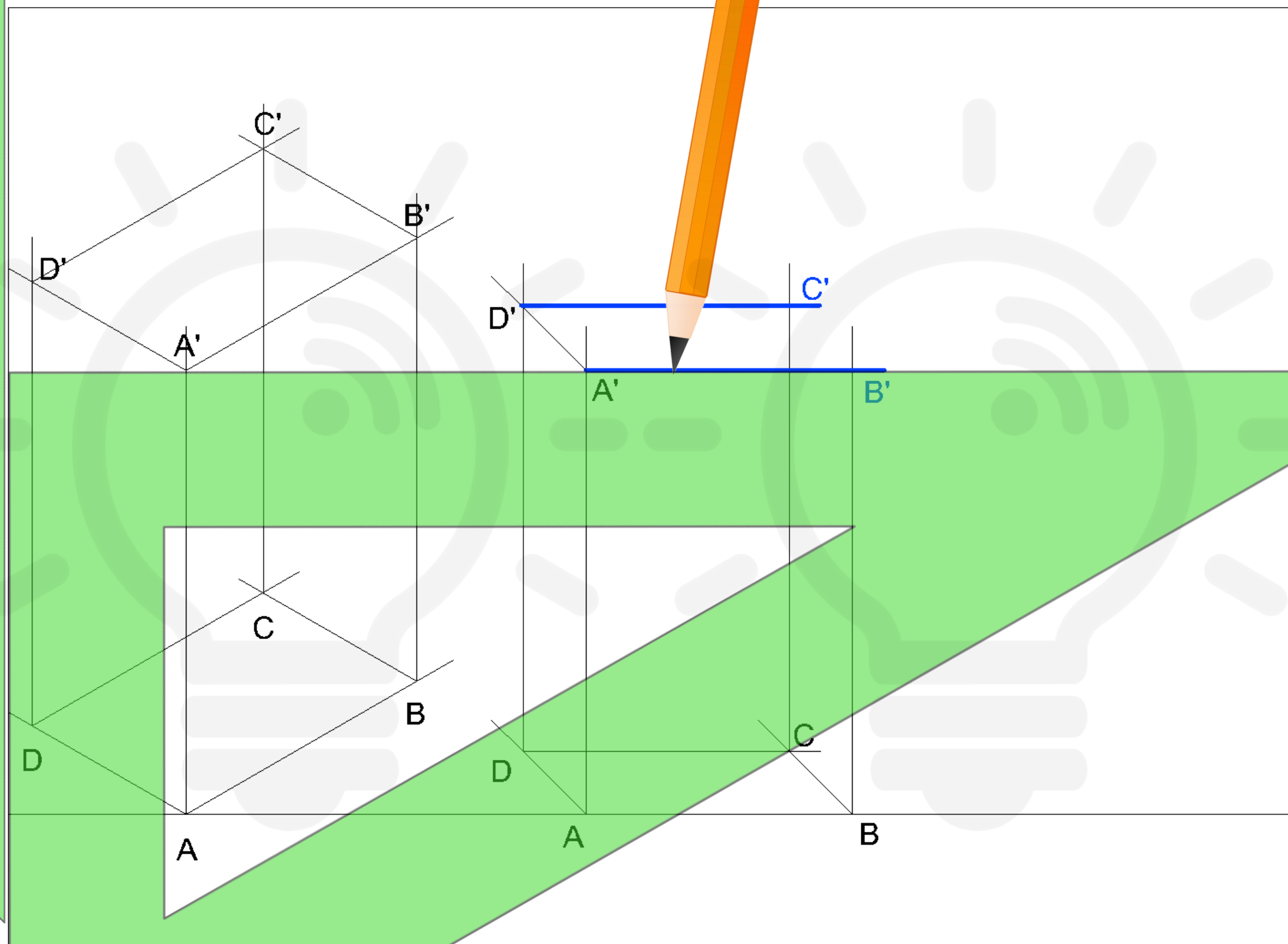


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Ripasso con **linea continua grossa** gli spigoli visibili  
e con **linea tratteggiata** gli spigoli nascosti



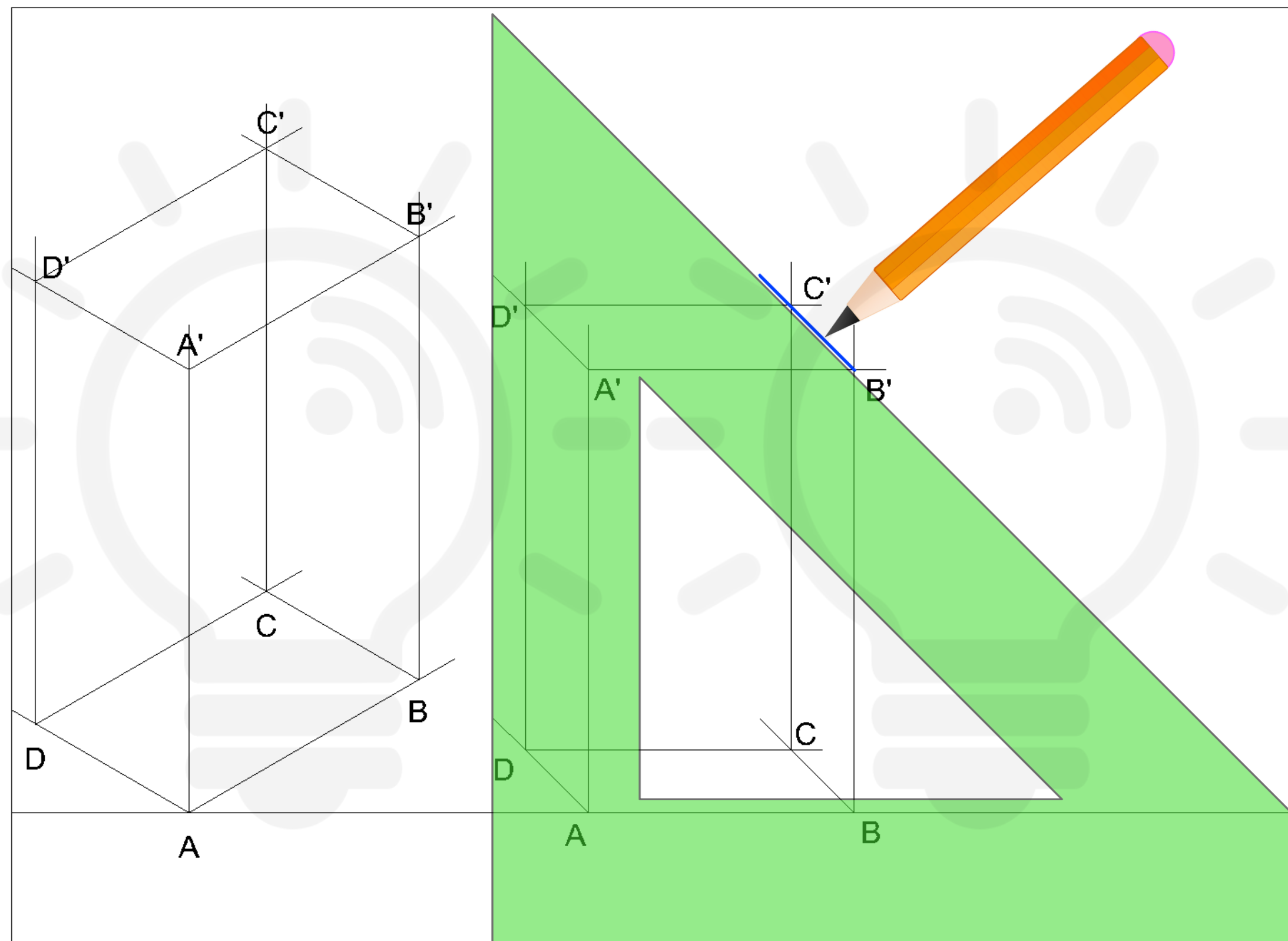


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dai punti A' e d'** traccio con le squadrette  
due **linee orizzontali**



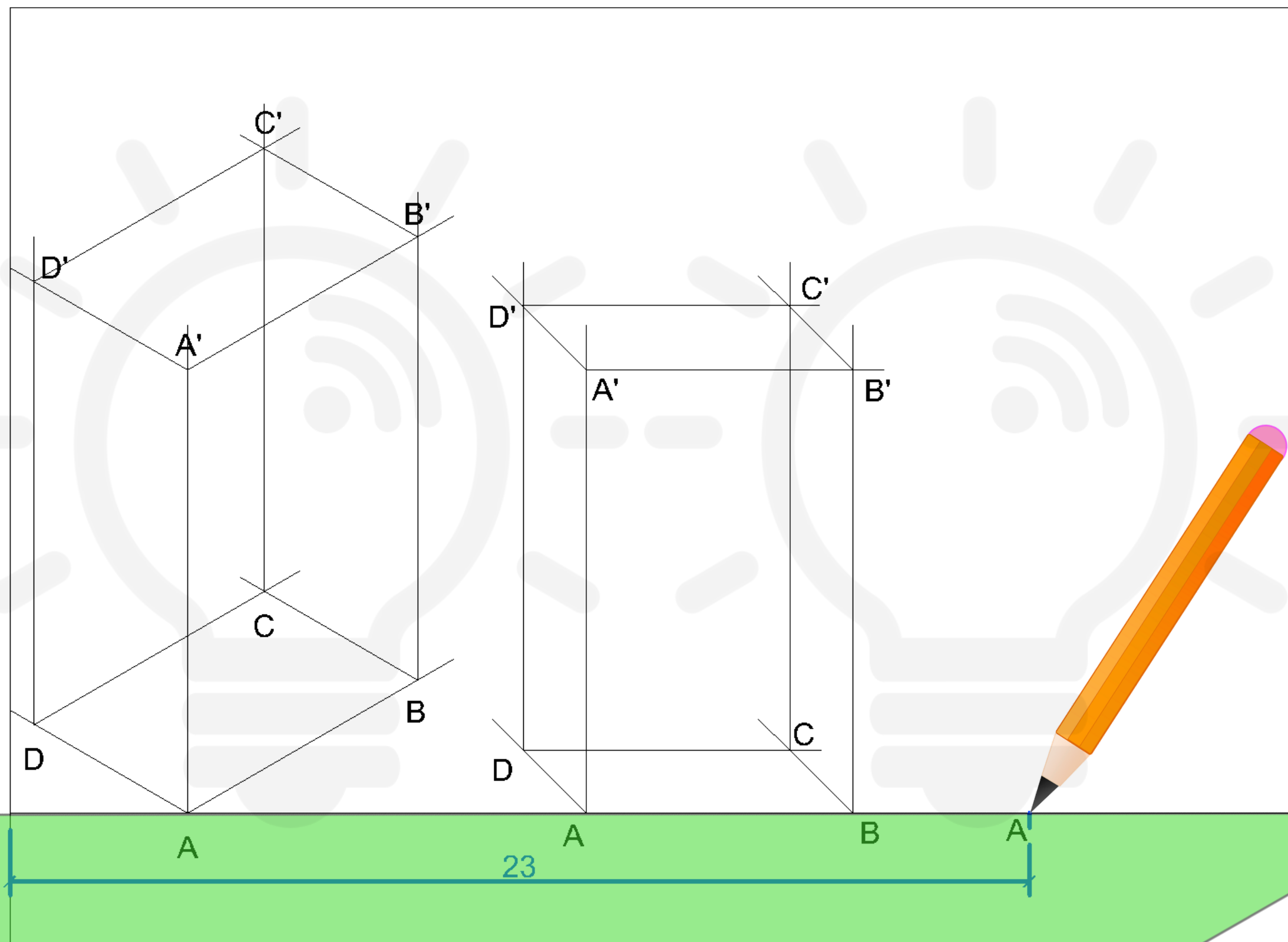


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Concludo l'assonometria cavaliere:  
**congiungo i punti B' e C'** usando la squadra da  $45^\circ$   
per verificare la corretta inclinazione del segmento



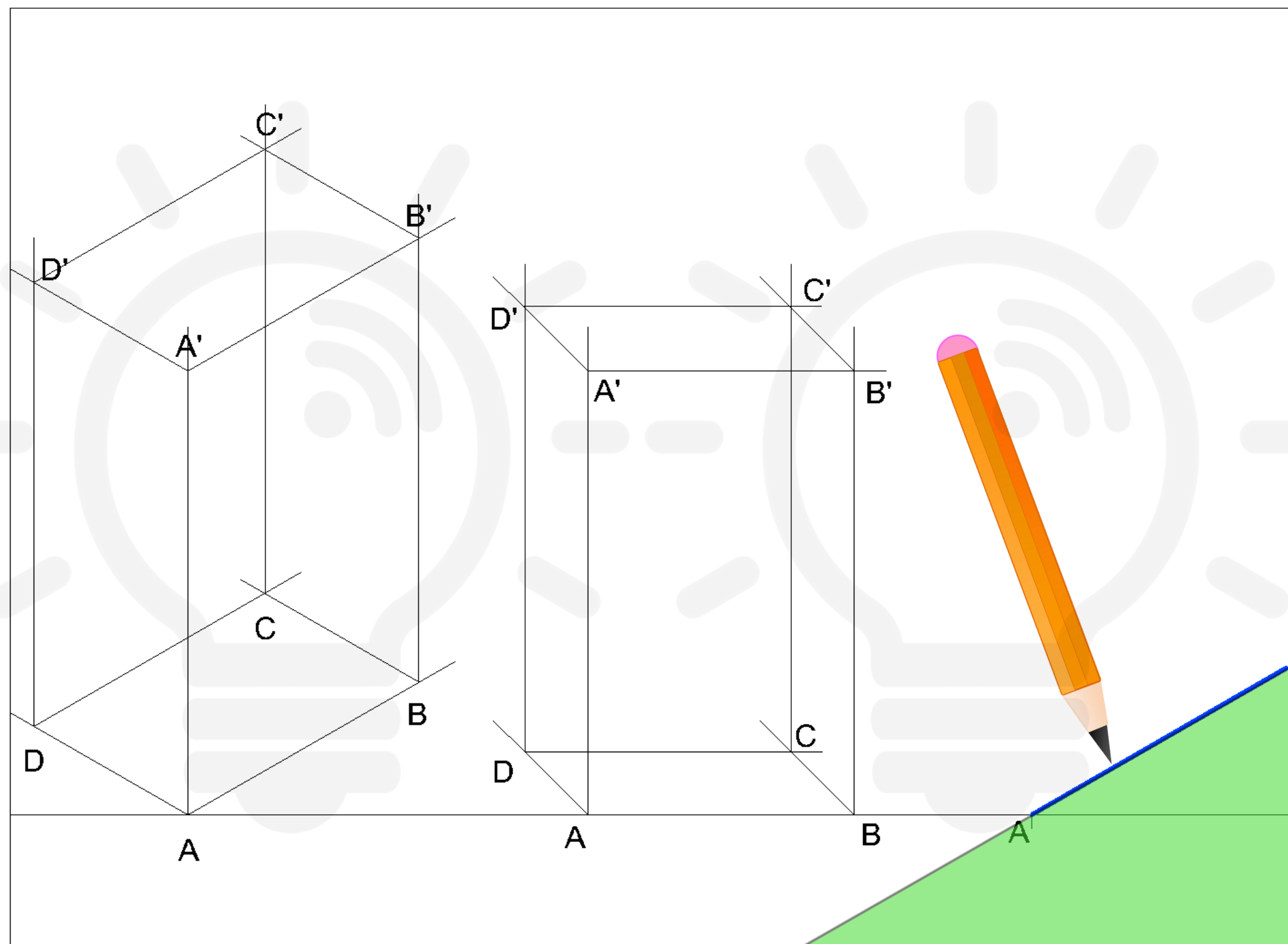


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Proseguo con l'**assonometria monometrica**. Sulla linea orizzontale, individuo **il punto A** distante **23 cm** dalla **squadratura** verticale di sinistra



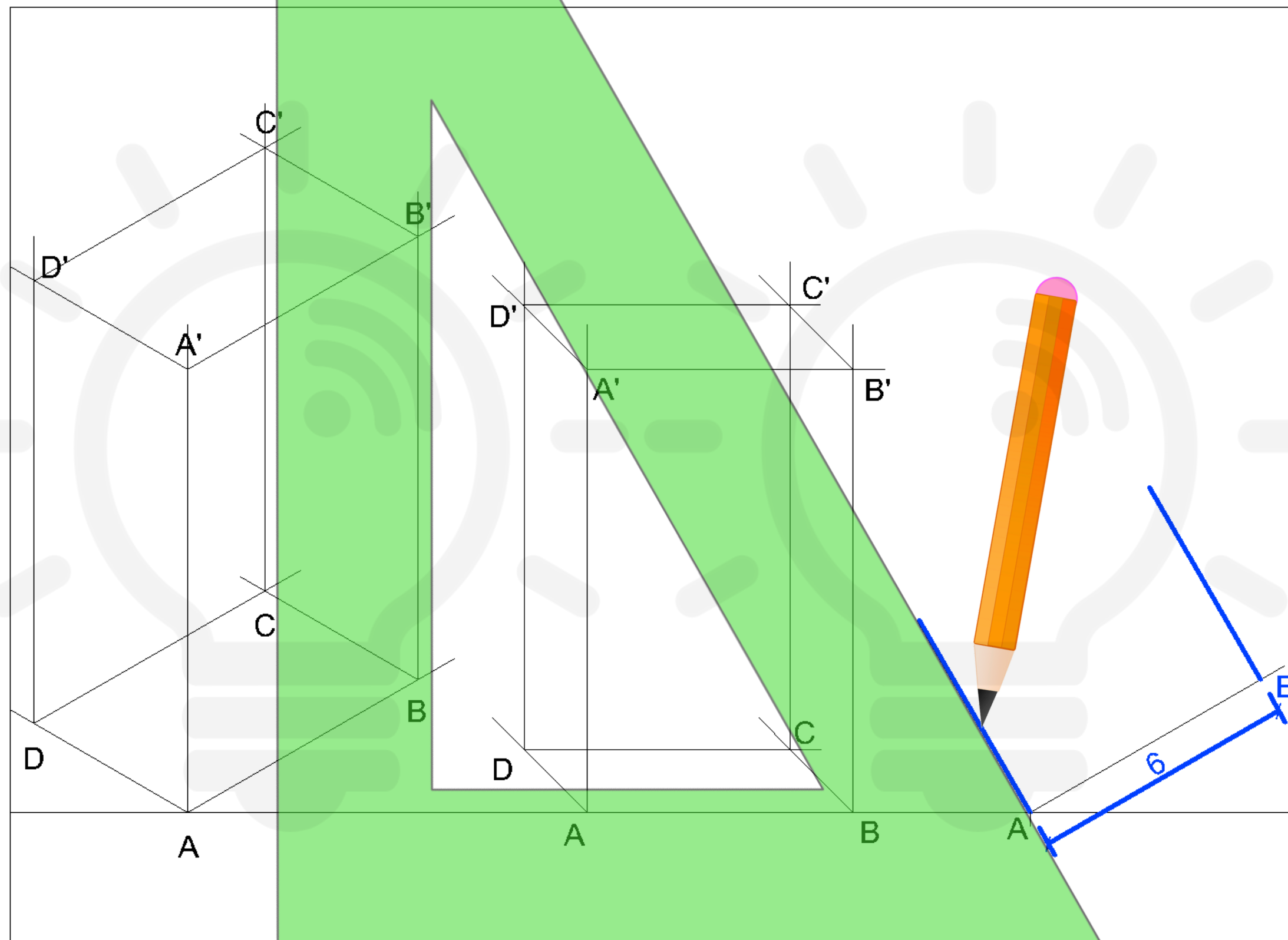


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dal punto A** traccio con la squadra da 30° e 60°  
una **linea inclinata di 30°**





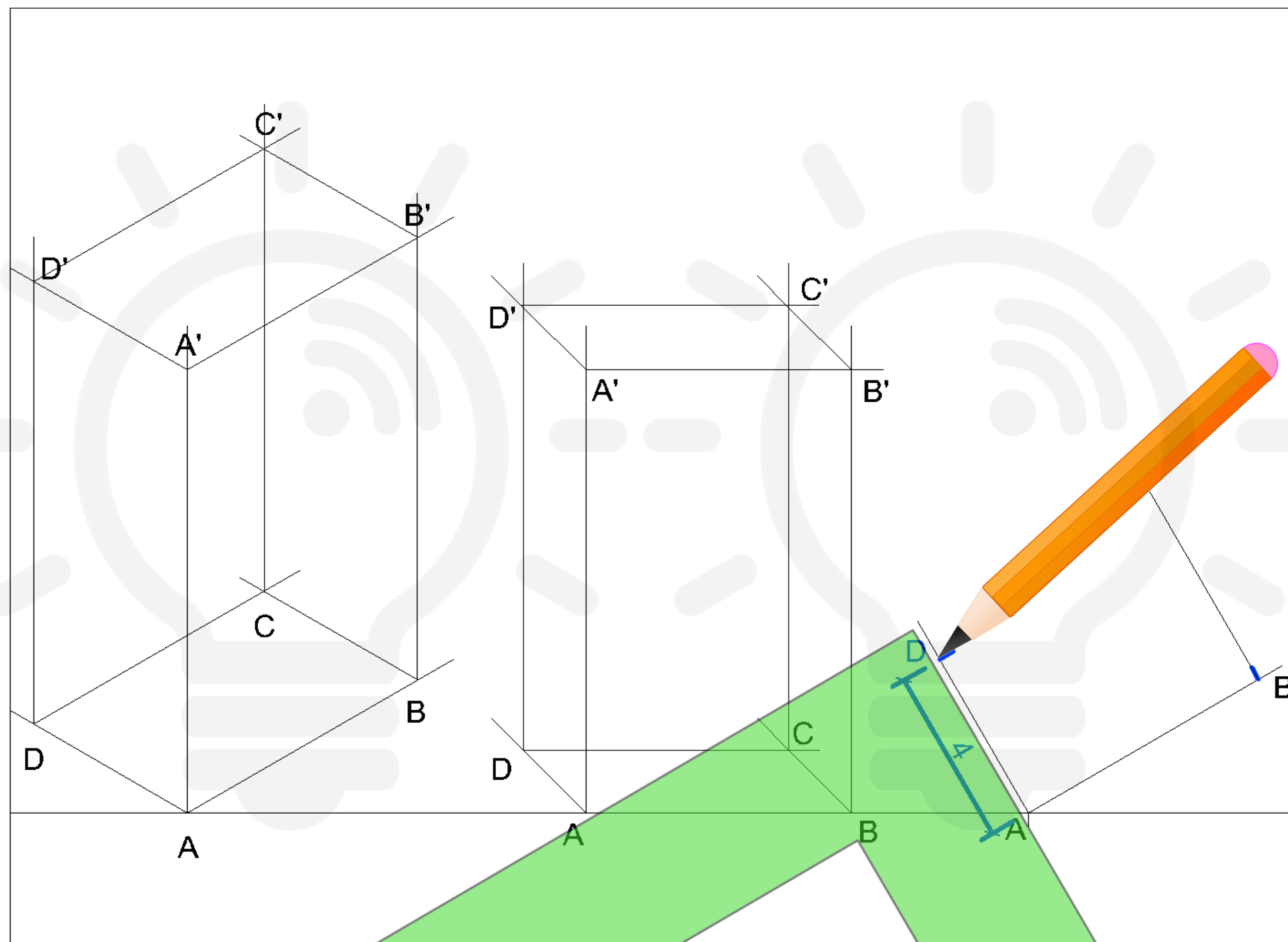
30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

**A 6 cm dal punto A**, sulla linea appena tracciata individuo il **punto B**. Poi, a partire **dai punti A e B**, traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$  **due linee inclinate di  $60^\circ$**







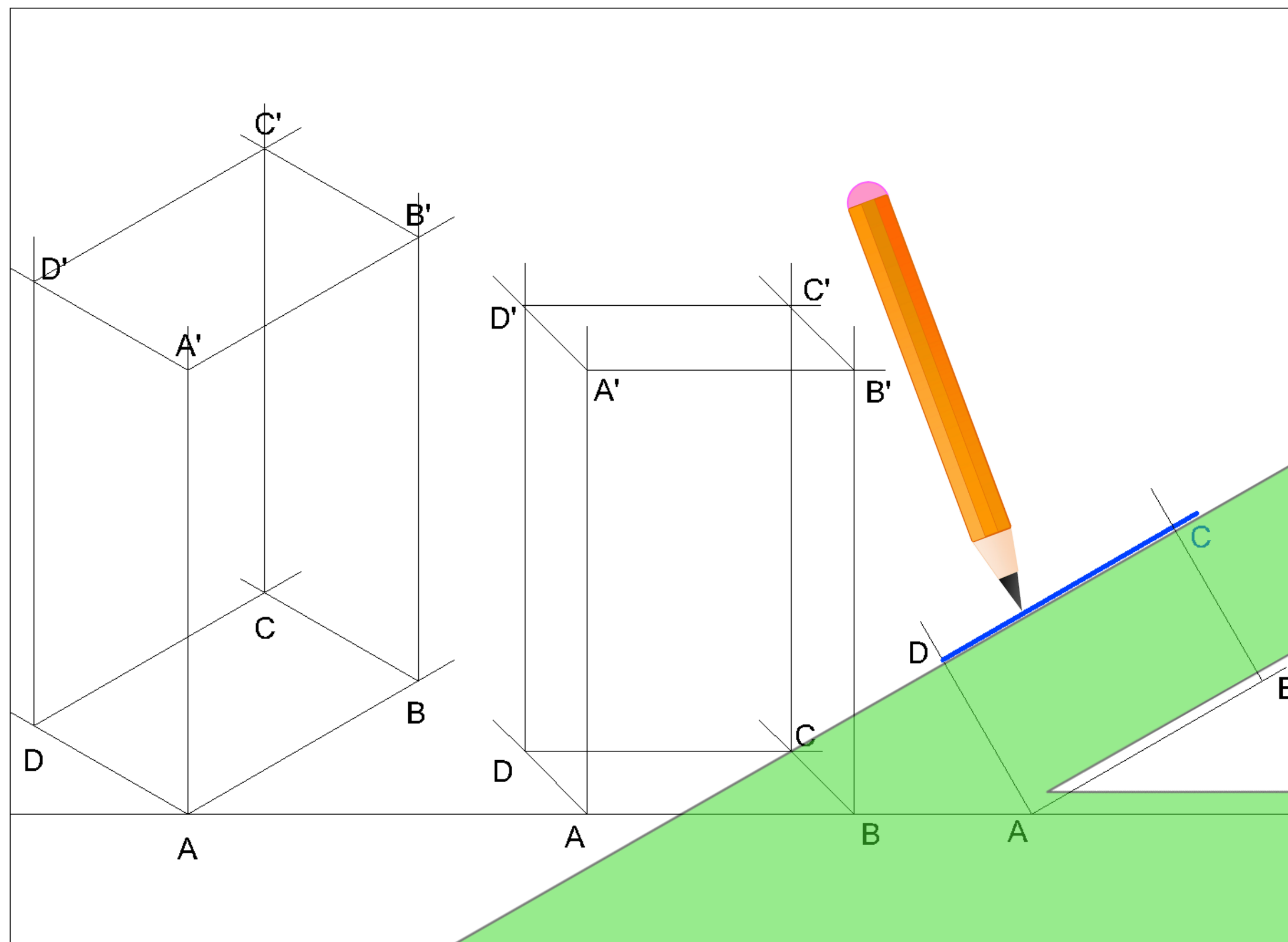
30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

**A 4 cm dal punto A**, sulla linea appena tracciata individuo il **punto D**.





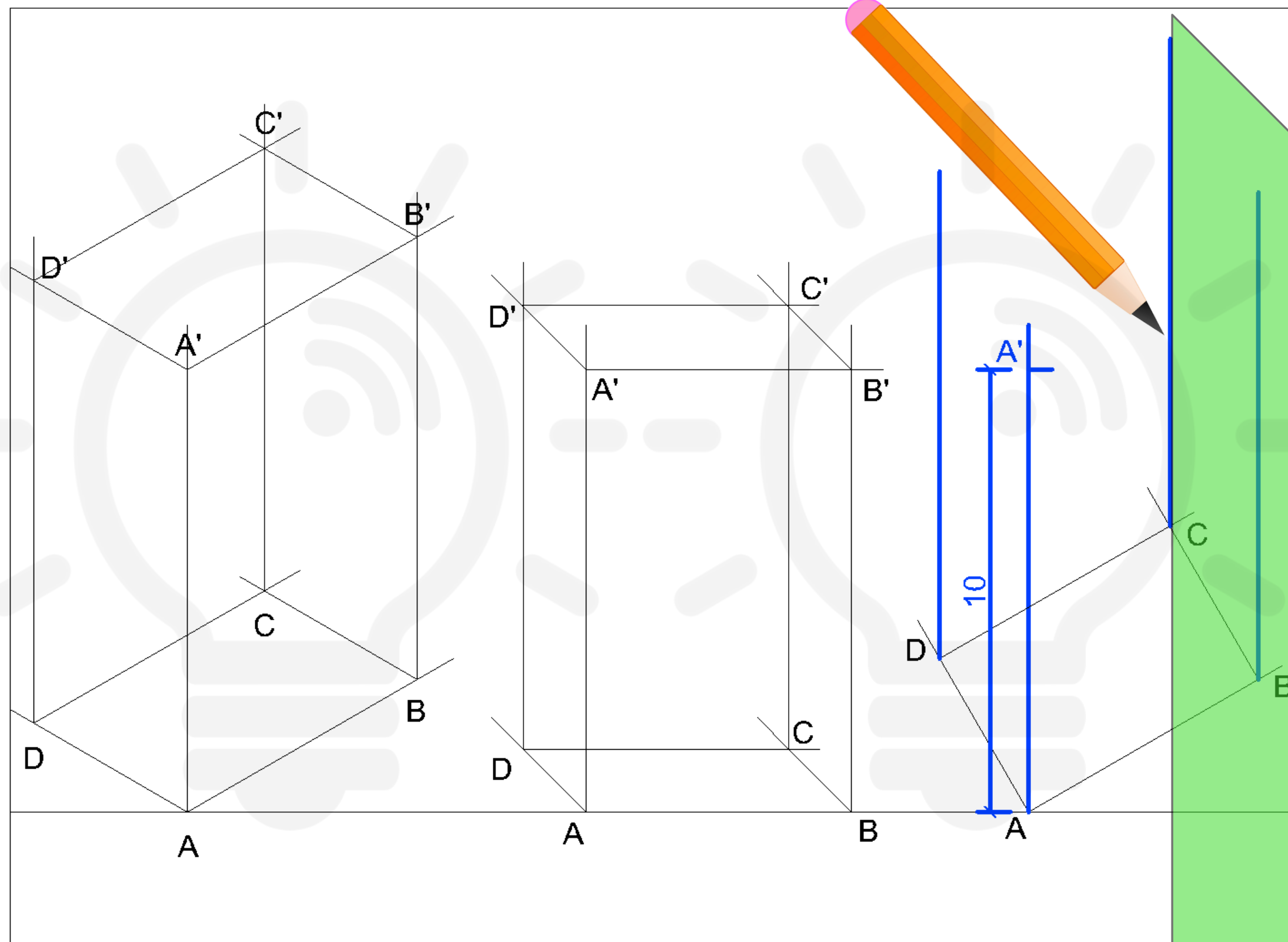


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

A partire **dal punto D** traccio con la squadra da 30° e 60°  
una **linea inclinata di 30°**: individuo il **punto C**.  
Ho appena terminato la base del parallelepipedo



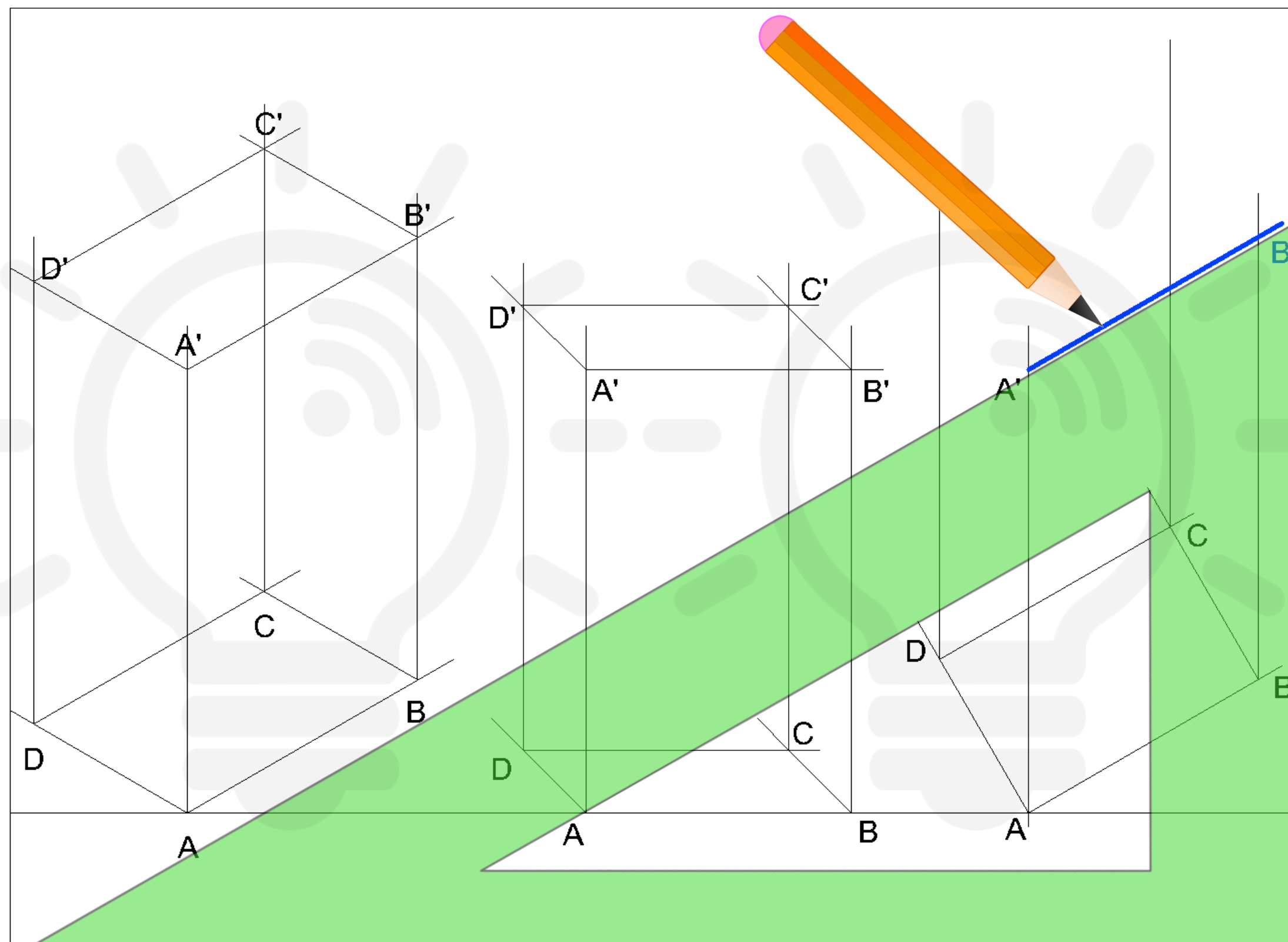


30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Usando le squadrette, traccio gli spigoli verticali.  
A 10 cm dal punto A sulla verticale individuo il punto A'





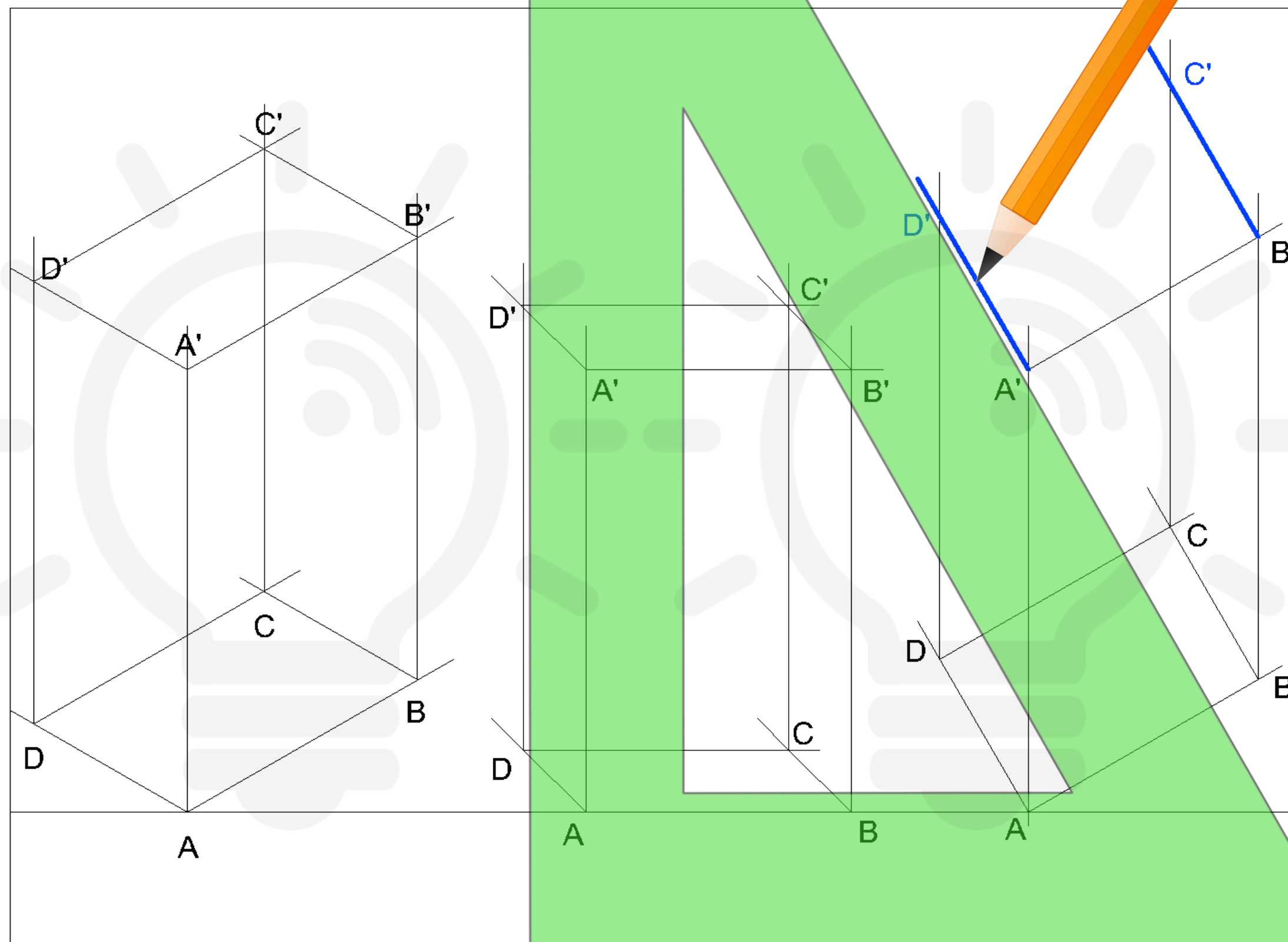
30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

26

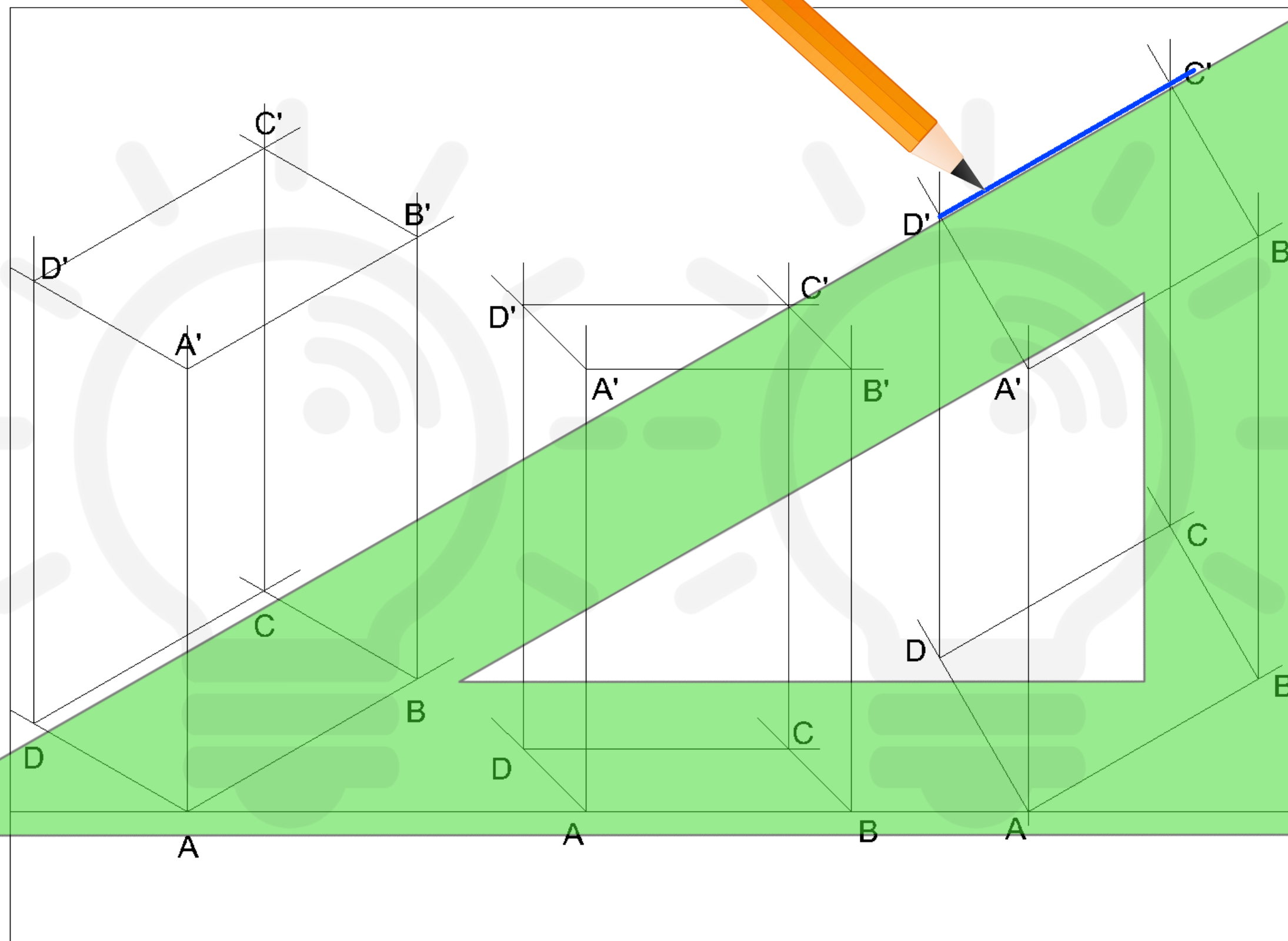
A partire **dal punto A'** traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$   
una **linea inclinata di  $30^\circ$** . Individuo il **punto B'**





A partire **dai punti A' e B'** traccio con la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$  due **linee inclinate di  $60^\circ$** . Individuo i **punti C' e D'**



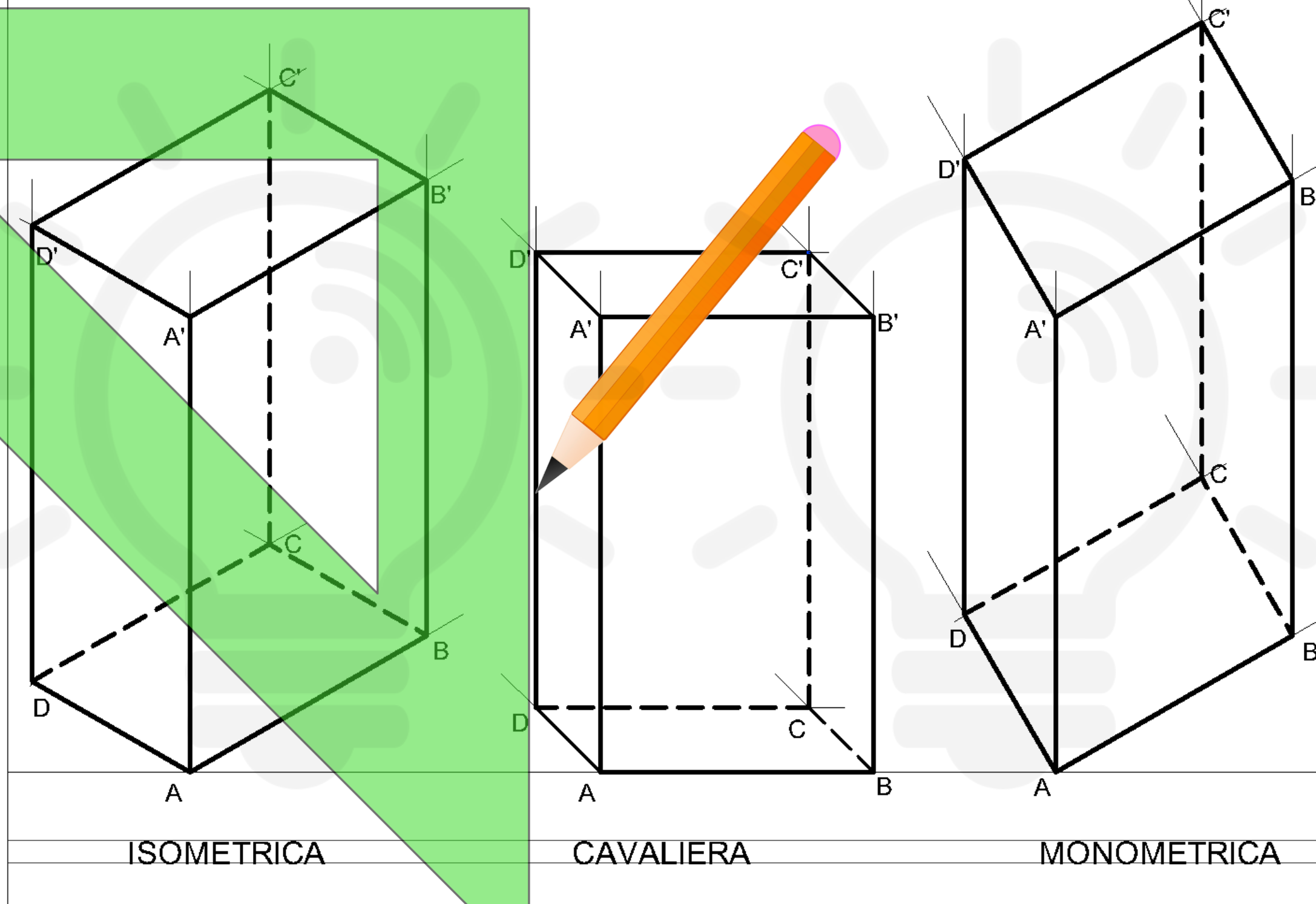


Concludo l'assonometria monometrica:  
**congiungo i punti C' e D'** usando la squadra da  $30^\circ$  e  $60^\circ$   
per verificare la corretta inclinazione del segmento



## ASSONOMETRIE DI UN PARALLELEPIPEDO

29



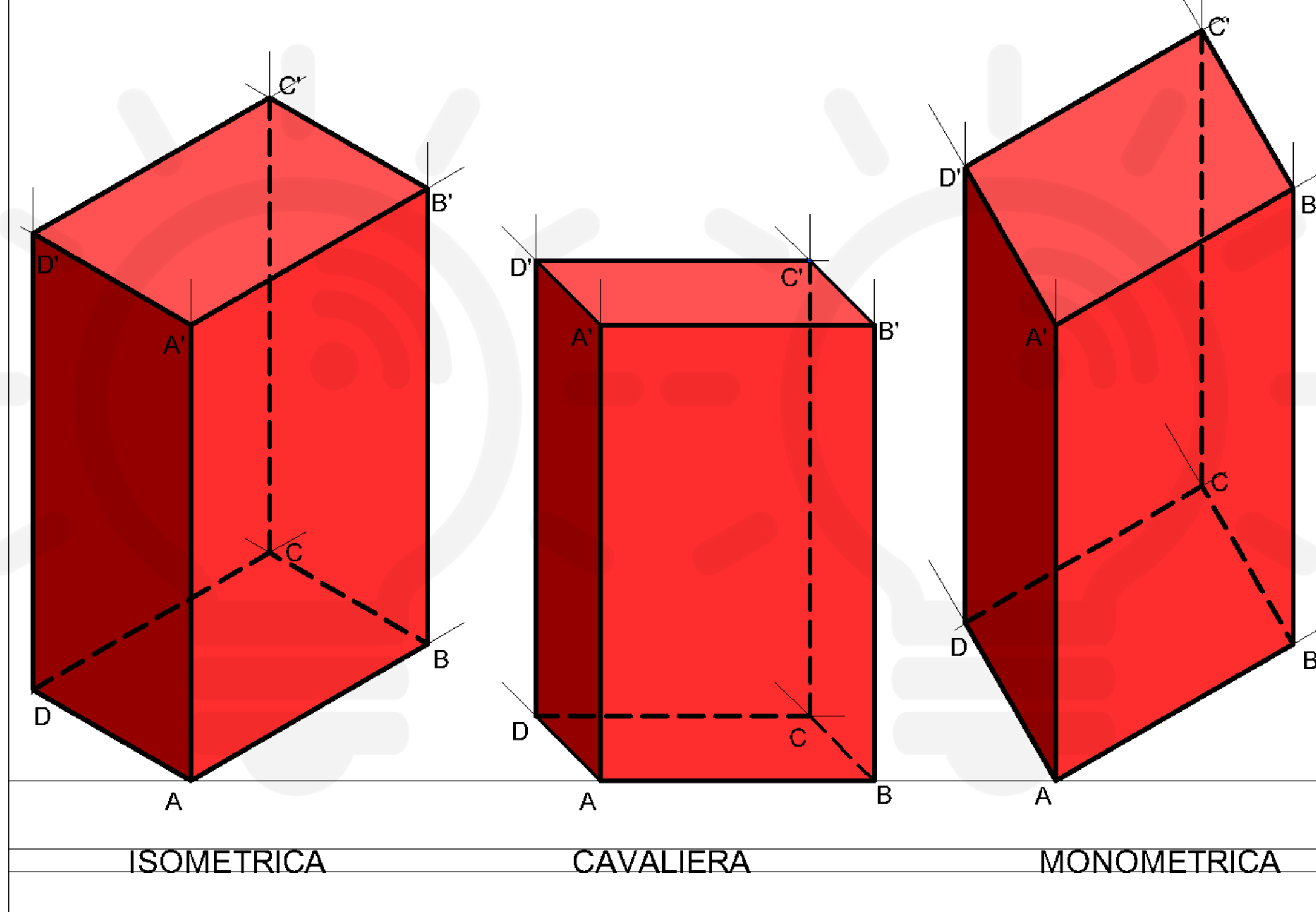
30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Ripasso con **linea continua grossa** gli spigoli visibili  
e con **linea tratteggiata** gli spigoli nascosti



## ASSONOMETRIE DI UN PARALLELEPIPEDO



30/10/2016

TECNOLOGIA DUEPUNTOZERO

Usando le matite colorate, **colora uniformemente**  
dando tridimensionalità al disegno

